

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA – TURKI
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Artika Muktias

12.12.6413

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA – TURKI
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Artika Mukti

12.12.6413

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA – TURKI
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Artika Mukti

12.12.6413

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 Agustus 2015

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA INDONESIA – TURKI
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Artika Muktias

12.12.6413

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 September 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

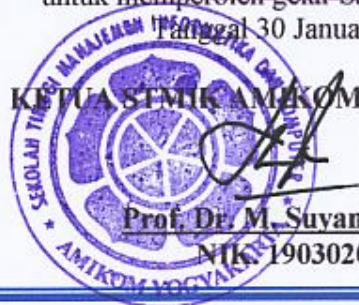
Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 30 Januari 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 Oktober 2015



Artika Muktias

NIM. 12.12.6413

MOTTO

We cannot solve our problems with the same thinking we used when we created them.

(Albert Einstein)

The only source of knowledge is experience.

(Albert Einstein)

“Sesungguhnya dibalik kesulitan selalu ada kemudahan”

(Al-Insyiraah 94:5 – 6)

“The way to get started is to quit talking and begin doing.”

(Walt Disney Company)

“Orang-orang hebat di bidang apapun bukan baru bekerja karena mereka terinspirasi, namun mereka menjadi terinspirasi karena mereka lebih suka bekerja. Mereka tidak menyalah-nyaiakan waktu untuk menunggu inspirasi.”

(Ernest Newman)

“Ability is what you're capable of doing. Motivation determines what you do. Attitude determines how well you do it.”

(Lou Holtz)

“Your inner strength is your outer foundation”

(Allan Rufus)

“Kamu sekalian adalah pemimpin dan akan dimintai pertanggung jawabannya mengenai orang yang dipimpinnya”.

(H.R. Bukhari Muslim)

“Hai orang-orang yang beriman, Jadikanlah sabar dan shalatmu Sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar”

(Al-Baqarah: 153)

PERSEMBAHAN

1. Ibuku tercinta, yang telah mendukungku, memberiku motivasi dalam segala hal serta memberikan kasih sayang yang teramat besar yang tak mungkin bisa kubalas dengan apapun.
2. Bapakku tercinta, yang walau ia tak berada disampingku untuk mendukungku dalam mengerjakan skripsi ini. Namun, aku yakin dan percaya bahwa bapakku yang berada disisi Allah SWT bahagia melihatku selesai mengerjakan skripsi ini dengan lancar.
3. Adikku tersayang, yang telah memberiku semangat dalam mengerjakan skripsi ini.
4. Sepupuku tersayang yang berada di Tangerang, yang telah memberikan banyak motivasi sehingga aku bisa menyelesaikan skripsi ini.
5. Sahabat – sahabatku yang berada di Bogor dan Yogyakarta.
6. Teman – temanku senasib seperjuangan Jurusan Sistem Informasi angkatan 2012.
7. Semua dosen Jurusan Sistem Informasi, yang telah memberikan saya ilmu pengetahuan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa. Bahwa penulis telah menyelesaikan skripsi dengan membahas tentang Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia – Turki Berbasis Android. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis sering menemukan hambatan. Namun penulis menyadari bahwa kelancaran ini tidak lain berkat bantuan dari banyak pihak yang ikut berpartisipasi dalam menyelesaikan skripsi ini. Sehingga berbagai macam kendala yang kami hadapi dapat teratasi. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto , M.M. selaku Ketua STMIK Amikom Yogyakarta yang telah menyediakan segala fasilitas pendidikan sejak penulis pertama kali menginjakkan kaki dikampus sampai pada proses penyelesaian skripsi ini.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.
3. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang sangat saya hormati.
4. Para dosen khususnya pada jurusan Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu kepada penulis selama duduk di bangku kuliah.
5. Orang tua atas jasa – jasanya yang tiada hentinya memberikan saya pendidikan, pembinaan, kepedulian, nasihat, semangat dan doa dengan penuh kasih sayang selama saya menempuh pendidikan formal dan motivasi hidup dalam menggapai cita – cita saya.
6. Mahasiswa Jurusan Sastra Arab dan Siswa sekolah swasta internasional di Bandung.
7. Serta semua pihak yang telah memberikan saya ilmu pengetahuan, dukungan moril maupun semangat dalam menempuh perkuliahan dan menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis sangat mengharakan saran dan kritik yang membangun dari berbagai pihak guna menyempurnakan skripsi ini. Penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca sekalian.

Yogyakarta, 9 Oktober 2015

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN | iv |
| HALAMAN MOTTO | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| INTISARI | xvi |
| ABSTRACT | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Metodologi Penelitian | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 7 |
| 2.2 Dasar Teori | 8 |
| 2.2.1 Pengertian Aplikasi, Kamus, Bahasa Turki, dan Android. | 8 |
| 2.2.2 Karakteristik Android..... | 19 |
| 2.2.3 Konsep Arsitektur Android..... | 20 |
| 2.2.4 Konsep Permodelan Sistem..... | 22 |
| 2.2.5 Konsep Basis Data | 28 |

| | | |
|---|--|-----------|
| 2.3 | Metode Analisis..... | 29 |
| 2.4 | Langkah – Langkah Pengembangan Aplikasi Android..... | 31 |
| 2.4.1 | SDLC (System Development Life Cycle)..... | 31 |
| 2.4.2 | Metode Pengujian Sistem..... | 35 |
| 2.5 | Perangkat Lunak yang Digunakan | 36 |
| 2.5.1 | Eclipse..... | 36 |
| 2.5.2 | Adobe Photoshop CS3 | 36 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... | | 38 |
| 3.1 | Deskripsi Singkat | 38 |
| 3.2 | Analisis Masalah | 38 |
| 3.3 | Solusi – solusi yang dapat diterapkan | 41 |
| 3.4 | Solusi yang dipilih..... | 41 |
| 3.5 | Analisis Kebutuhan | 41 |
| 3.5.1 | Analisis Kebutuhan Hardware | 41 |
| 3.5.2 | Analisis Kebutuhan Software..... | 42 |
| 3.5.3 | Analisis Kebutuhan SDM | 43 |
| 3.5.4 | Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi..... | 43 |
| 3.5.5 | Analisis Kebutuhan Informasi | 44 |
| 3.5.6 | Analisis Kebutuhan Pengguna | 44 |
| 3.6 | Analisis Kelayakan..... | 44 |
| 3.6.1 | Analisis Kelayakan Teknis..... | 44 |
| 3.6.2 | Analisis Kelayakan Operasional | 45 |
| 3.6.3 | Analisis Kelayakan Hukum | 45 |
| 3.6.4 | Analisis Kelayakan Ekonomi..... | 45 |
| 3.7 | Perancangan Aplikasi | 46 |

| | | |
|---|---|-----------|
| 3.7.1 | Perancangan Proses | 46 |
| 3.7.2 | Perancangan Basis Data | 63 |
| 3.7.3 | Perancangan Form atau Interface | 64 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | | 69 |
| 4.1 | Implementasi | 69 |
| 4.1.1 | Pembuatan Tampilan Antarmuka (<i>User Interface</i>)..... | 69 |
| 4.2 | Pembahasan | 76 |
| 4.2.1 | Susunan Hirarki <i>Class</i> Aplikasi Kamus | 76 |
| 4.2.2 | Susunan Hirarki Pendukung Aplikasi | 76 |
| 4.2.3 | Pembuatan <i>Splash.java</i> | 77 |
| 4.2.4 | Pembuatan Program Menu Utama (<i>Menuutama.java</i>)..... | 78 |
| 4.2.5 | Pembuatan <i>tabterjemahan.java</i> | 78 |
| 4.2.6 | Pembuatan Program Menu Terjemahan (<i>terjemahan2.java</i>)..... | 79 |
| 4.2.7 | Pembuatan Program Detail Kategori (<i>jenispekerjaan.java</i>)..... | 79 |
| 4.2.8 | Pembuatan Program Detail (<i>bagianorganmanusia.java</i>)..... | 80 |
| 4.2.9 | Pembuatan Program Detail (<i>bagianwajahmanusia.java</i>)..... | 80 |
| 4.2.10 | Pembuatan Program Detail Kategori (<i>pakaian.java</i>)..... | 81 |
| 4.2.11 | Pembuatan Program Detail Kategori (<i>jenisbinatang.java</i>)..... | 81 |
| 4.2.12 | Pembuatan Program Detail (<i>namabulandanmusim.java</i>)..... | 82 |
| 4.2.13 | Pembuatan Program Detail Kategori (<i>keluarga.java</i>)..... | 82 |
| 4.2.14 | Pembuatan Program Detail Kategori (<i>tempat.java</i>)..... | 83 |
| 4.2.15 | Pembuatan Program Detail Kategori (<i>namahari.java</i>)..... | 83 |
| 4.2.16 | Pembuatan Program Detail Kategori (<i>nomor.java</i>)..... | 84 |
| 4.2.17 | Pembuatan <i>konten.java</i> | 84 |
| 4.2.18 | Pembuatan <i>Pelajaran1.java</i> | 85 |

| | | |
|-----------------------------|---|---------------------------------------|
| 4.2.19 | Pembuatan Pelajaran2.java | 85 |
| 4.2.20 | Pembuatan Pelajaran3.java | 86 |
| 4.2.21 | Pembuatan Pelajaran4.java | 86 |
| 4.2.22 | Pembuatan Pelajaran5.java | 87 |
| 4.2.23 | Pembuatan Program Menu Kuis (MainActivity.java) | 87 |
| 4.2.24 | Pembuatan Soal.java | 88 |
| 4.2.25 | Pembuatan Database.java..... | 89 |
| 4.2.26 | Pembuatan Program Menu Tentang (tentang.java)..... | 89 |
| 4.2.27 | Pembuatan Program Menu Keluar (menuutama.java)..... | 90 |
| 4.2.28 | Android Manifest | 90 |
| 4.3 | Uji Coba Program..... | 91 |
| 4.3.1 | White Box Testing | 91 |
| 4.3.2 | Black Box Testing..... | 92 |
| 4.3.3 | Proses Instalansi | 95 |
| 4.3.4 | Pemeliharaan Sistem | 98 |
| BAB V PENUTUP..... | | 99 |
| 5.1 | Kesimpulan..... | Error! Bookmark not defined.99 |
| 5.2 | Saran | 100 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 101 |

DAFTAR TABEL

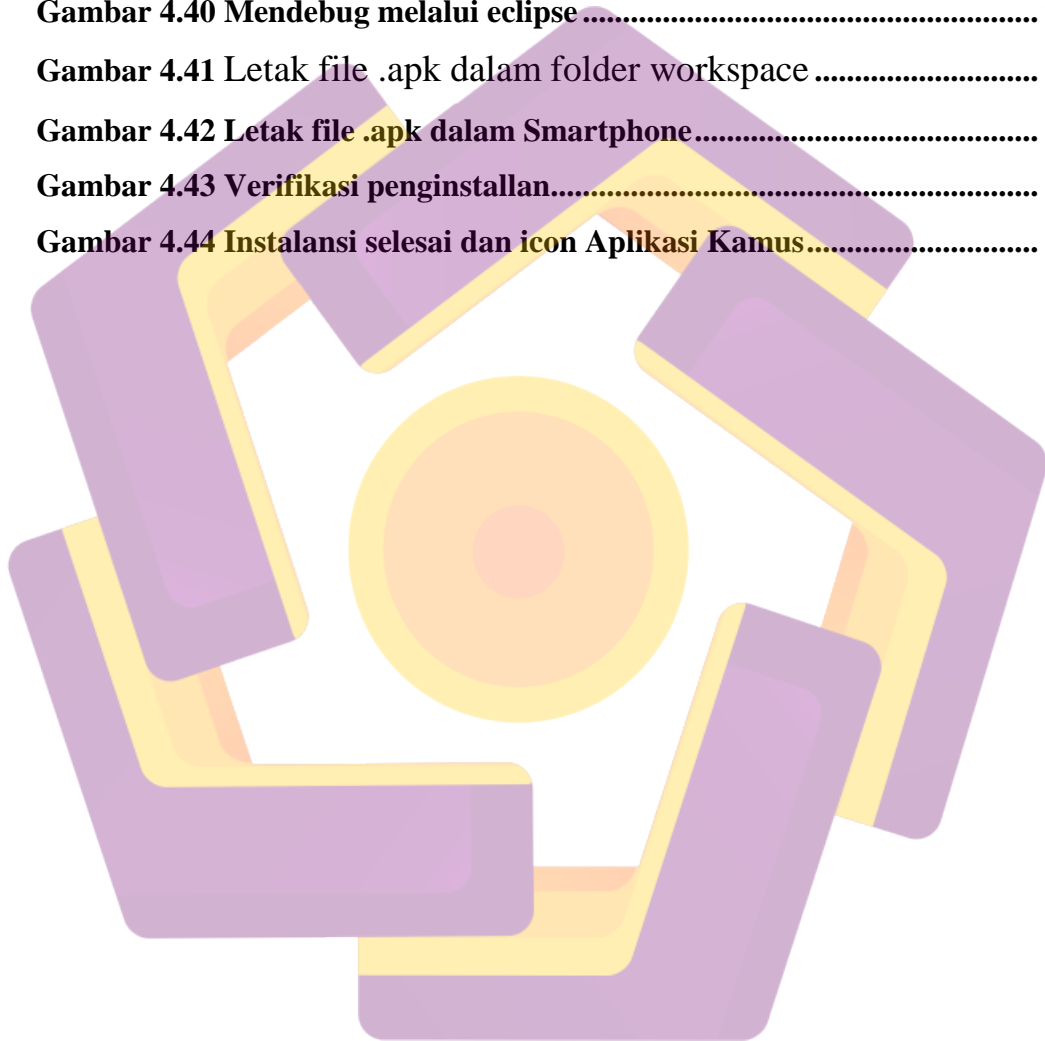
| | |
|---|-----------|
| Tabel 2.1 Alfabet Bahasa Turki..... | 10 |
| Tabel 2.2 Simbol –Simbol Pada Use Case Diagram..... | 23 |
| Tabel 2.3 Simbol – Simbol Pada Class Diagram | 25 |
| Tabel 2.4 Simbol – Simbol Pada Sequence Diagram | 27 |
| Tabel 2.5 Simbol – Simbol Pada Activity Diagram..... | 28 |
| Tabel 2.6 Matriks SWOT | 30 |
| Tabel 3.1 Metode SWOT | 39 |
| Tabel 3.2 Use Case Description..... | 47 |
| Tabel 3.3 Skenario Use Case Pilihan Menu Utama | 47 |
| Tabel 3.4 Skenario Use Case Pilihan Menu Terjemahan..... | 49 |
| Tabel Skenario 3.5 Use Case Pilihan Menu Kuis | 51 |
| Tabel Skenario 3.6 Use Case Pilihan Menu Tentang..... | 53 |
| Tabel Skenario 3.7 Use Case Pilihan Menu Keluar | 53 |
| Tabel 3.8 Struktur Tabel db_kuis | 63 |
| Tabel 4.1 Pengujian Black Box | 92 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Arsitektur Android..... | 22 |
| Gambar 2.2 Langkah – Langkah SDLC | 31 |
| Gambar 2.3 Area Kerja Adobe Photoshop..... | 37 |
| Gambar 3.1 Use Case Menu Aplikasi..... | 46 |
| Gambar 3.2 Activity Diagram Menu Terjemahan | 55 |
| Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Kuis..... | 56 |
| Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Tentang | 57 |
| Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Keluar..... | 58 |
| Gambar 3.6 Class Diagram Aplikasi Kamus..... | 59 |
| Gambar 3.7 Class Diagram Aplikasi Kamus..... | 60 |
| Gambar 3.8 Class Diagram Aplikasi Kamus..... | 60 |
| Gambar 3.9 Class Diagram Aplikasi Kamus..... | 61 |
| Gambar 3.10 Sequence Diagram Menu Terjemahan | 61 |
| Gambar 3.11 Sequence Diagram Menu Kuis | 62 |
| Gambar 3.12 Sequence Diagram Menu Tentang..... | 62 |
| Gambar 3.13 Sequence Diagram Menu Keluar | 63 |
| Gambar 3.14 Tampilan Flash | 64 |
| Gambar 3.15 Tampilan Menu Utama | 64 |
| Gambar 3.16 Tampilan Menu Terjemahan | 65 |
| Gambar 3.17 Tampilan Detail Kategori | 65 |
| Gambar 3.18 Tampilan Detail Konten..... | 66 |
| Gambar 3.19 Tampilan Menu Kuis..... | 66 |
| Gambar 3.20 Tampilan Menu Kuis..... | 67 |
| Gambar 3.21 Tampilan Tentang | 67 |
| Gambar 3.22 Tampilan Keluar..... | 68 |
| Gambar 4.1 Splash Screen | 70 |
| Gambar 4.2 Menu Utama..... | 71 |
| Gambar 4.3 Submenu Kategori Terjemahan..... | 72 |
| Gambar 4.4 Submenu Konten Tambahan..... | 72 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.5 Detail Submenu Kategori | 73 |
| Gambar 4.6 Detail Submenu Konten | 73 |
| Gambar 4.7 Menu Kuis | 74 |
| Gambar 4.8 Menu Tentang | 74 |
| Gambar 4.9 Akhir Menu Kuis | 75 |
| Gambar 4.10 Tampilan Keluar Aplikasi | 75 |
| Gambar 4.11 Susunan Hirarki Class Aplikasi Kamus | 76 |
| Gambar 4.12 Susunan Hirarki Pendukung Aplikasi | 77 |
| Gambar 4.13 Splash Screen | 77 |
| Gambar 4.14 Menu Utama | 78 |
| Gambar 4.15 Kelas Tabterjemahan | 78 |
| Gambar 4.16 Kelas Terjemahan | 79 |
| Gambar 4.17 Detail Kategori Jenis Pekerjaan | 79 |
| Gambar 4.18 Detail Kategori Bagian Organ Manusia | 80 |
| Gambar 4.19 Detail Kategori Bagian Wajah Manusia | 80 |
| Gambar 4.20 Detail Kategori Pakaian | 81 |
| Gambar 4.21 Detail Kategori Jenis Binatang | 81 |
| Gambar 4.22 Detail Kategori Nama Bulan dan Musim | 82 |
| Gambar 4.23 Detail Kategori Keluarga | 82 |
| Gambar 4.24 Detail Kategori Tempat | 83 |
| Gambar 4.25 Detail Kategori Nama Hari | 83 |
| Gambar 4.26 Detail Kategori Angka | 84 |
| Gambar 4.27 Kelas Konten | 84 |
| Gambar 4.28 Kelas Pelajaran1 | 85 |
| Gambar 4.29 Kelas Pelajaran2 | 85 |
| Gambar 4.30 Kelas Pelajaran3 | 86 |
| Gambar 4.31 Kelas Pelajaran4 | 86 |
| Gambar 4.32 Kelas Pelajaran5 | 87 |
| Gambar 4.33 Kelas Menu Kuis | 88 |
| Gambar 4.34 Kelas Soal | 88 |

| | |
|--|-----------|
| Gambar 4.35 Kelas Database | 89 |
| Gambar 4.36 Kelas Tentang | 89 |
| Gambar 4.37 Kelas Menu Keluar..... | 90 |
| Gambar 4.38 Android Manifest..... | 91 |
| Gambar 4.39 Mendebug melalui eclipse | 92 |
| Gambar 4.40 Mendebug melalui eclipse | 96 |
| Gambar 4.41 Letak file .apk dalam folder workspace | 96 |
| Gambar 4.42 Letak file .apk dalam Smartphone..... | 97 |
| Gambar 4.43 Verifikasi penginstallan..... | 97 |
| Gambar 4.44 Instalansi selesai dan icon Aplikasi Kamus..... | 98 |



INTISARI

Perkembangan teknologi mobile saat ini memberikan pengaruh yang cukup besar terhadap pengguna smartphone khususnya pengguna smartphone android. Android memiliki fitur aplikasi toko dengan berbagai macam pilihan kategori, salah satunya seperti aplikasi android dengan kategori buku dapat dipergunakan sebagai salah satu sarana untuk pembelajaran bahasa asing. Dalam mempelajari bahasa asing, terdapat suatu unsur yang perlu dipelajari oleh pengguna yaitu perbendaharaan kata. Perbendaharaan kata memiliki peranan penting dalam membentuk sebuah kalimat dalam suatu bahasa. Untuk itu pada aplikasi android ini diharapkan dapat membantu para pengguna dalam mempelajari bahasa turki. Pada aplikasi ini, pengguna dapat mengetahui terjemahan kata yang pada daftar kategori dalam bentuk output suara, mempelajari pola kalimat bahasa turki dan mengerjakan kuis terjemahan pada aplikasi. Aplikasi ini dapat diterapkan pada smartphone dengan minimum android versi 2.2 (Froyo) dan maksimal android versi 4.4.1 (KitKat).

Kata Kunci: Android, Kamus, Aplikasi Android

ABSTRACT

The study is specially concerned with the huge effect of mobile technology development on this era. Android smartphone has shop apps feature with a variety of category, for example Android application that has books category can be used as a one of the methods to learn a language abroad. It has an important element that needs to learn by user is vocabulary. In addition the vocabulary is the key creating a sentence in language. Furthermore, this application is expected to help user to learn turkish language, then user quitely can know the translete of category list via sound, learn sentence models in turkish language and do the turkish language quiz. In conclusion this application can be applied in minimum Android version 2.2 (Froyo) and maximum Android version 4.4.1(KitKat).

Keyword: Android, Dictionary, Android Application