

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan perkembangan teknologi berbasis mobile saat ini, banyak vendor smartphone menanamkan Android sebagai sistem operasi defaultnya. Berbagai macam fitur yang menarik yang ditampilkan pada sistem operasi tersebut, sehingga memberikan daya tarik tertentu kepada para penggunanya. Untuk dapat menyelaraskan perkembangan teknologi berbasis mobile tersebut, banyak orang yang saat ini tidak dapat mengikutinya disebabkan karena kesulitan memahami bahasa asing.

Bahasa asing yang dipakai sebagai bahasa internasional yang pertama adalah bahasa Inggris. Selain bahasa Inggris, ada juga bahasa turki. Data pada jurnal *The Mobile Consumer A Global Snapshot* copyright ©2013 oleh The Nielsen Company, bahwa bahasa turki memiliki pengaruh dalam penggunaan teknologi mobile didunia. Sedangkan data penggunaan bahasa turki di Indonesia didapat dari data jumlah siswa sekolah swasta turki dan mahasiswa jurusan sastra arab.

Dengan melihat kondisi yang terjadi saat ini, pengguna tidak hanya menggunakan smartphone dengan sistem operasi Android sebagai alat komunikasi saja, namun juga dapat digunakan sebagai media pembelajaran khususnya bahasa asing yaitu bahasa Turki. Dengan begitu

pengguna tidak perlu repot mengakses internet atau membuka buku kamus lengkap bahasa Turki untuk dapat mempelajari bahasa Turki .

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut penulis mengangkat judul "Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia – Turki Berbasis Android. Dengan harapan dapat membantu masyarakat Indonesia yang ingin memahami dan mempelajari bahasa turki dengan menggunakan smartphone yang memiliki sistem operasi Android.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membangun suatu aplikasi kamus bahasa Indonesia – Turki berbasis Android?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat agar terarah, jelas dan tidak terlalu luas cakupan masalahnya. Adapun batasan masalah tersebut sebagai berikut :

- a. Aplikasi ini dapat digunakan oleh smartphone minimal dengan sistem operasi Android versi 2.2 (Froyo).
- b. Aplikasi ini dapat digunakan oleh smartphone maksimal dengan sistem operasi Android versi 4.4.1 (Kit Kat)
- c. Aplikasi ini dapat memberikan hasil terjemahan kosakata terjemahan dalam bentuk suara dan tulisan.
- d. Aplikasi ini terdapat 5 konten tambahan yaitu tata bahasa Turki diantaranya pengucapan alfabet huruf bahasa Turki, membentuk pertanyaan, pola kalimat sedang berlangsung, pola kalimat lampau sederhana, dan pola kalimat akan datang.

- e. Aplikasi ini terdapat 10 kategori terjemahan diantaranya jenis pekerjaan, bagian – bagian organ dalam manusia, bagian-bagian wajah manusia, pakaian, jenis binatang, nama bulan & musim, keluarga, nama tempat, nama hari, serta angka.
- f. Aplikasi ini berjalan dalam kondisi offline
- g. Kosakata terjemahan dan konten tambahan bahasa Turki dalam aplikasi ini berjumlah 200 kosakata.
- h. Aplikasi ini terdapat kuis yang berjumlah 15 buah soal yang berguna untuk mengulas materi yang pengguna pelajari pada materi terjemahan dan materi tata bahasa Turki.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang suatu aplikasi kamus digital berbasis Android yang dapat digunakan untuk mempermudah pengguna dalam mempelajari kosakata dan tata bahasa Turki. Sedangkan maksud penelitian ini yaitu :

- a. Bagi Penulis
 1. Merupakan suatu syarat kelulusan di STMIK Amikom Yogyakarta untuk mendapatkan gelar S.Kom.
 2. Memperoleh pengetahuan baru dalam bidang pemrograman Android.
 3. Memberikan pengetahuan tentang pemrograman java yang sudah dipelajari saat kuliah di STMIK Amikom Yogyakarta.
- b. Bagi Pengguna atau Masyarakat

Membantu memberikan referensi kamus kepada siapapun yang ingin mempelajari bahasa turki.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metodologi pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan skripsi adalah kepustakaan (Studi Pustaka). Metode ini mengumpulkan data dengan meneliti buku literatur – literatur yang mendukung dalam penyusunan skripsi ini.

1.5.2 Metode Analisis Data

Metode ini dilakukan terhadap data –data yang mendukung pembuatan aplikasi kamus bahasa Turki sebagai media pembelajaran yang berbasis Android.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode ini dilakukan dengan merancang pembuatan aplikasi kamus Android yaitu dimulai dengan membuat perancangan logis hingga perancangan tampilan aplikasi kamus.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan penulisan skripsi adalah metode SDLC (Systems Development Life Cycle) atau model waterfall.

1.5.5 Metode Testing

Metode testing yang digunakan penulisan skripsi adalah black box testing dan white box testing

1.5.6 Metode Implementasi

Metode ini dilakukan dengan cara mengimplementasikan perancangan yang telah dibuat kedalam smartphone dengan sistem operasi Android.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dengan secara sistematis yang terdiri dari bagian – bagian yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya. Adapun uraian singkat mengenai skripsi ini sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, dan tujuan penelitian mengenai skripsi ini.

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan dasar – dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB 3 : ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem. Selain itu pada bab ini juga dijelaskan tentang perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB 4 : IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi dari hasil kerja serta pembahasan dari aplikasi yang telah dibuat kedalam perangkat smartphone yang berbasis Android.

BAB 5 : PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran yang konstruktif untuk dapat hasil yang lebih baik yang diberikan oleh peneliti.

