

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, maka dapat disimpulkan untuk membuat aplikasi ini menggunakan metode pengembangan SDLC ( *Systems Development Life Cycle* ), perancangan sistem menggunakan bagan alur flowchart, DFD ( *Data Flow Diagram* ), normalisasi dan relasi antar tabel, aplikasi dibuat dengan menggunakan tools wamp sebagai databasenya, adobe dreamweaver sebagai perancangan kode program dan interface, langkah awal dalam pembuatan aplikasi ini adalah membuat database terlebih dahulu, membuat kode program dan interface, mengkoneksikan database, setelah itu aplikasi di testing menggunakan blackbox testing, dan white box testing. Dengan adanya Sistem Informasi Penggajian diharapkan memberikan kemudahan kepada pegawai dalam menangani olah data penggajian karyawan, sehingga informasi yang dibutuhkan lebih cepat, efektif, efisien dan akurat dalam menghasilkan informasi.

#### 5.2 Saran

Dalam pembuatan laporan skripsi ini penulis memberikan saran agar aplikasi pengolahan data ini dapat di kembangkan lagi mengingat masih adanya kekurangan, untuk mengoptimalkan kinerja aplikasi ini disarankan pengguna melakukan testing program dan memahami realsi database di dalam program sebelum menggunakan pada

perusahaan, dimaksudkan agar output yang dihasilkan akan sesuai dengan yang diharapkan.

Demikian saran yang bisa penulis berikan, banyak pengetahuan baru akan ditemukan saat membangun sebuah sistem informasi penggajian. Explorasi dan percobaan-percobaan akan mendapatkan hasil yang baru dalam penyusunan database. Guna semua data yang tersimpan dalam sistem untuk diolah menjadi informasi yang berkualitas dan bermanfaat bagi pihak yang bersangkutan.

