

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan yang telah dikerjakan selama proses pembuatan video iklan KLINIK SOFTWARE dan MUSIK DR.OS JOGJA, serta berdasarkan rumusan masalah yang telah disampaikan pada bab – bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan, yaitu sebagai berikut:

1. Pembuatan iklan ini melewati tiga tahap, yaitu tahap pra produksi, tahap produksi, dan tahap pasca produksi.
2. Video iklan KLINIK SOFTWARE dan MUSIK DR.OS JOGJA ini dibuat dimulai dari pengumpulan data, analisis data, visualisasi data, editing, Compositing serta rendering.
3. Video iklan yang di buat menggunakan tehnik motion graphic dengan berbagai informasi yang ada di seperti permasalahan yang sering terjadi pada pelanggan yang bingung jika terjadi permasalahan pada computer atau laptopnya, menganimasikan kelebihan –kelebihan dari fasilitas layanan yang di sediakan oleh perusahaan dengan bantuan karakter animasi, menampilkan jasa – jasa yang ada pada perusahaan serta sumber informasi yang bisa menghubungkan perusahaan dengan pelanggan.
4. Pada perusahaan sebelumnya hanya menggunakan flyer (media cetak) sebagai media promosi yang hanya mengandung 2 unsur multimedia yaitu teks dan gambar. Dengan adanya video iklan ini

menjadi media promosi yang di dalamnya mengandung 5 unsur yang ada pada multimedia yaitu teks, gambar, suara, animasi dan video.

## 5.2 Saran

Pembuatan iklan video iklan KLINIK SOFTWARE dan MUSIK DR.OS JOGJA ini masih mempunyai beberapa kelemahan, untuk itu beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan iklan adalah:

1. Konsep, naskah, dan *storyboard* yang telah dibuat harus menjadi acuan dalam implementasi pembuatan video.
2. Dalam membuat sebuah video iklan, konsep yang akan digunakan harus matang agar dalam pembuatannya tidak terjadi kendala.
3. Dalam memproduksi sebuah video iklan, data-data yang dibutuhkan harus berdasarkan sumber yang terpercaya, sehingga informasi yang disampaikan valid.
4. Visualisasi data harus dibuat dalam bentuk yang sederhana dan lengkap sehingga mudah untuk dipahami.
5. Dalam proses *editing* dan *compositing*, gunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat dieksekusi dengan baik.