

## BAB V

### PENUTUP

#### 4.2 Kesimpulan

Berdasarkan pada uraian penjelasan pembuatan *game* "Spider Race" yang telah dibahas pada bab sebelumnya, maka dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Desain *Game* "Spider Race" dibuat sesederhana mungkin dan semenarik mungkin, sehingga *user* (masyarakat) dapat menggunakannya tanpa kesulitan. Dan di tambah dengan animasi dan *sound* atau musik membuat *game* ini tidak membosankan.
2. *Game* bersifat *offline* dan bisa dimainkan *multiplayer* secara bergantian.
3. *Game* bisa di mainkan di perangkat komputer dan laptop.

#### 4.3 Saran

Dari pembuatan *game* "Spider Race" ada beberapa saran yang dapat dikembangkan supaya menjadikannya lebih baik lagi, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Stage dan levelnya di perbanyak. Dengan begitu *user* akan merasa tertantang.
2. Grafik pada *game* "Spider Race" kedepannya di buat lebih menarik lagi, sehingga membuat *user* menjadi lebih tertarik
3. Dalam pengembangannya mungkin dapat dibikin online biar tambah seru.