

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Untuk merancang aplikasi mobile pecah model busana dengan teknik dressmaking dimulai dari proses pengumpulan data pola dasar dan pecah model busana wanita. Kemudian membuat perancangan interface, pembuatan database serta pembuatan kode program.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan menu utama materi, pola, rancangan busana, perhitungan, tentang, bantuan, selain menu utama aplikasi ini memiliki sub menu yaitu pada menu materi berisi mengenai mengambil ukuran badan, dan membuat pola dasar busan. Sub menu pola berisikan pola dasar dressmaking, dan contoh-contoh pecah pol- busana wanita. Sedangkan sub menu ukuran berisi catat ukuran bdan dan perhitungan ukuran yang akan digunakan dalam membuat pola dasar. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu siswa smk dan masyarakat yang ingin belajar membuat pola.
3. Aplikasi Pecah Model Busana dengan Teknik Dressmaking berbasis Android ini sudah berjalan dengan lancar, tetapi pada perangkat yang memiliki layar terlalu besar tampilan akan terlihat kecil, sedangkan pada

perangkat yang memiliki layar terlalu kecil tampilan akan terlihat besar. Layar yang pas untuk digunakan adalah layar yang berukuran 4,7”.

5.2 Saran

Dalam pembuatan suatu aplikasi tentu terdapat suatu kekurangan seperti halnya aplikasi mobile pecah model busana dengan teknik dressmaking berbasis android. Agar aplikasi ini dapat lebih sempurna, ada beberapa saran dari penulis, diantaranya yaitu:

Pengembangan aplikasi ini disarankan agar menambahkan fitur pada menu pola. Fitur tersebut berupa pola dasar yang sudah ada ukuran dan pola tersebut dapat dicetak dalam ukuran sebenarnya.

