

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan dari analisis penerapan multimedia interaktif pada pembelajaran materi peta perkembangan tubuh manusia untuk siswa kelas VI SD Negeri Kembang Kulon Progo dari bab-bab sebelumnya sampai pada akhir aplikasi pembelajaran maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Hasil pembuatan aplikasi media pembelajaran interaktif berbentuk.exe
2. Dalam perancangan aplikasi multimedia interaktif sebagai media pembelajaran pada siswa kelas VI SD Negeri Kembang Kulon Progo bahasa pemrograman yang digunakan adalah Actionsript 2.0 yang telah tersedia dalam Adobe Flash CS3. Actionsript 2.0 memberikan fungsi pada tombol dan *framesehingga* pengguna bisa melakukan interaksi dengan aplikasi yang dibuat.

5.2 Saran

Aplikasi ini masih memiliki banyak kekurangan maka diperlukan saran perbaikan dan pengembangan lebih lanjut agar aplikasi media pembelajaran dapat menjadi lebih baik. Saran perbaikan yang mungkin bias dijadikan pertimbangan antara lain sebagai berikut :

1. Perlu adanya menu-menu lain yang ditambahkan pada aplikasi agar menjadi lebih lengkap dan menarik.

2. Aplikasi yang dibuat masih sederhana, maka perlu adanya penambahan animasi agar tampilan aplikasi lebih interaktif dan menarik.
3. Aplikasi yang dibuat hanya bisa dijalankan dengan komputer, untuk kedepannya diharapkan aplikasi bisa dikembangkan dan berjalan dalam bentuk *mobile*.

