

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, kebutuhan informasi baik secara individual, instansi sangatlah penting untuk membantu menyelesaikan tugas dengan benar, tepat, cepat dan akurat. Peran computer menjadi salah satu alasan penting untuk menjadi salah satu sarana menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu, terutama dalam pengolahan data. Disamping itu, penggunaan komputer meminimalisasi kesalahan-kesalahan yang terjadi saat menggunakan penghitungan manual.

Sistem informasi merupakan hal yang sangat penting dalam suatu perusahaan usaha, karena dengan menggunakan system informasi dapat menghasilkan hasil output yang baik, pengolahan data yang terkomputerisasi merupakan media yang tepat untuk mencapai hal-hal seperti di atas, karena dengan kemampuan yang tinggi dalam ketelitian maupun proses yang mendukung dan efisiensi tenaga.

Toko Sukarman merupakan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan barang. Usaha ini masih menggunakan system manual, media penyimpanan masih menggunakan kertas sehingga menyebabkan terjadinya penumpukan dokumen, khususnya laporan keuangan, seperti nota transaksi barang masuk dan barang terjual.

Melihat kenyataan ini maka penulis mencoba untuk memberikan solusi yang tepat untuk kelancaran system penjualan secara optimal. Oleh karena itu penulis bermaksud untuk merancang suatu sistem informasi yang mampu memberikan solusi.

Berdasarkan uraian di atas, penulis bermaksud mengadakan penelitian mengenai analisis system informasi penjualan di “ *Toko Sukarman* ” dengan mengambil judul “ **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN TOKO SUKARMAN PANJATAN KULON PROGO**”.



1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis mengambil rumusan masalah bagaimana langkah menganalisis dan merancang Sistem Informasi Penjualan pada *Toko Sukarman* ?

1.3. Batasan Masalah

1. Pada sistem ini hanya membatasi masalah dengan membuat sistem yang meliputi proses pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian, pengolahan data informasi persediaan barang, pengolahan retur pembelian, serta pengolahan data laporan.
2. Sistem pada *Toko Sukarman* ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman yaitu dengan aplikasi Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai database.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam perancangan system informasi penjualan sebagai berikut :

1. Menganalisis dan merancang sistem informasi penjualan pada *Toko Sukarman*.
2. Memudahkan sistem pembukuan bagi *Toko Sukarman*.
3. Menerapkan teknologi informasi penjualan untuk *Toko Sukarman* agar lebih efisien dan akurat.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data yang akan dipakai sebagai pendukung penelitian ini adalah :

1. Metode Wawancara (*Interview*).

Pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan secara langsung dengan *Owner*, serta karyawan lain yang ikut andil mengurus masalah Penjualan pada Toko Sukarman.

2. Metode Pengamatan (*Observation*).

Metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan mempelajari langsung tentang metode pelayanan yang diterapkan pada Toko Sukarman.

3. Metode Dokumentasi (*Kearsipan*).

Metode pengumpulan data dengan cara melihat catatan atau arsip-arsip yang diijinkan oleh yang berhubungan dengan transaksi pada Toko Sukarman.

4. Metode Kepustakaan (*Library*).

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan sebagai bahan referensi peneliti, baik yang ada dipustaka atau pada literatur-literatur yang terkait.

1.5.2 Metode Analisis

1. Analisis Pieces

Untuk mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan.

2. Analisis Kebutuhan

Untuk memahami dengan sesungguhnya kebutuhan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) dari sistem yang baru.

3. Analisis Kelayakan

Untuk mengidentifikasi apakah sistem baru layak diteruskan menjadi suatu sistem informasi.

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan dilakukan setelah melakukan konsep kebutuhan dari sistem untuk diterapkan secara nyata, maka dalam tahap ini melakukan perancangan yang meliputi perancangan proses sistem, database dan interface dengan menggunakan ERD, DFD dan Flowchart

1.5.4 Metode Pengembangan

Pada tahapan pengembangan sistem ini menggunakan konsep SDLC (*software development life cycle*) yang mendasari berbagai jenis metodologi pengembangan perangkat lunak.

1.5.5 Metode Testing

1. *Blackbox*

Metode pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

2. *Whitebox*

Cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan agar penyelesaian dan pembahasan permasalahan urut, adapun dalam penulisannya digunakan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Pengumpulan Data, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bagian ini membahas tentang teori-teori dan konsep basis data, serta software yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini dibahas tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat pada kasus yang diteliti, analisis kebutuhan, alur system, penjelasa system, system perangkat keras dan alur arus data.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang system aplikasi program, serta menjelaskan bagian-bagian dan fungsi yang ada dalam interface aplikasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan, pembahasan laporan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan program aplikasi.