

BAB IV

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan implementasi dalam membangun suatu aplikasi game *Robby Snail* dapat disimpulkan:

1. Dalam pembuatan game *Robby Snail* metodologi yang di gunakan adalah SDLC waterfall dengan tahapan sebagai berikut :

- a. system egenering

Pembuatan game ini di mulai dengan melihat dan mencari apa yang dibutuhkan oleh sistemnya. Dalam game *Rooby snail* di tentukan game yang berjenis puzzel dengan tampilan 2d dan menggunakan interaksi touchscreen dan dapat di jalankan pada os android minimum 4.0.

- b. Analysis

Dalam pembuatan game ini analisis di bagi menjadi 2:

Analisis kebutuhan Kebutuhan fungsional pada game ini pada menu terdapat pilihan play game, help, exit, di dalam menu play game terdapat sub menu select level , menu help untuk menampilkan cara bermain, game dapat menentukan kondisi menang kalah. Kebutuhan non fungsional untuk pembuatan game ini dengan menggunakan komputer dengan processor core i7 , memory 8GB, game maker studio, dan adobe photoshop.

Analisis kelayakan Game ini di katakan layak karena perangkat yang di gunakan mudah di dapatkan dan juga peminat game pada android sudah sangat banyak terutama game berjenis puzzel.

c. Design

Game ini menggunakan tampilan 2d, dan karakter utama adalah seekor siput dan rintangan yang akan di lalui adalah duri dan kayu .

d. Code

Pembuatan code progam pada game ini menggunakan game maker studio (v1.2.1130) dan menggunakan plugin nailbustergui

e. Testing

Uji coba game ini menggunakan blackbox testing dan hasilnya semua benar . uji coba pada device menggunakan sony experia neo-1 dengan sistem oprasi android versi 4.0 dapat berjalan dengan lancar

f. Maintenance

Pemeliharaan sistem untuk game ini dengan memisah masing – masing komponen , backup file pada tempat lain.

2. Game ini berhasil berjalan dengan lancar pada device dan pada game ini memiliki fitur sebagai berikut :

- a. Terdapat fitur menu play game dan sub menu select level
- b. Terdapat fitur help yang dapat membantu player memainkan game ini
- c. Terdapat tombol keluar dan kembali ke menu utama
- d. Pengaturan musik dan efek suara
- e. Penampilan skor dengan simbol bintang

5.2 Saran

Aplikasi yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Saran yang diajukan adalah :

1. *Game Robby Snail* ini akan lebih menarik jika diberikan scoring yang dapat di akumulasi secara global lewat google + atau facebook connect.
2. *Game Robby Snail* ini lebih menarik jika memiliki tampilan 3 dimensi dalam game play nya.
3. *Game Robby Snail* ini akan lebih menantang jika ada fitur multi player dan pemain saling bias menjatuhkan satu sama lain .

