

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Hasil kesimpulan dari penelitian Pembuatan Game Edukasi English Detective Menggunakan Flash ini adalah :

1. Ada beberapa tahapan dalam pembuatan game edukasi English detective ini yaitu penentuan *genre*, penentuan *tool*, penentuan *gameplay* dimana didalamnya terdapat proses pembuatan *storyboard*, cara main game dan isi dari game, penentuan grafis dan suara, pembuatan serta sekaligus *testing game*, dan tahap *publishing* dimana game siap dimainkan oleh pengguna.
2. Dalam pembuatan game edukasi english detective ini terdapat unsure-unsur atau komponen animasi, grafis, sound serta teks yang menarik sehingga cocok untuk dimainkan anak-anak berumur 9-12 tahun.
3. *Tool* atau alat utama yang digunakan dalam pembuatan game ini adalah Adobe Flash Professional CS6.
4. Game edukasi english detective berbasis desktop atau PC windows sehingga banyak pengguna mudah menggunakannya, game ini berjenis puzzle.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi multimedia ataupun game akan selalu ada kekurangan yang perlu diperbaiki agar aplikasi atau game yang dibuat dapat terus dilakukan perbaikan dan pengembangan, saran dari pembuatan game english detective ini agar bisa lebih baik dalam pengembangannya adalah :

1. Basis atau *platform* game diperluas karena banyak pengguna yang menggunakan *platform* lain seperti *mobile*.
2. Penambahan animasi dan efek interaktif yang dapat menambah daya tarik game ini.
3. Penambahan jumlah stage agar menjadi lebih banyak.
4. Penambahan mode main yang lain karena bahasa inggris tidak hanya terbatas pada materi *vocabulary* saja.