

BAB I

PANDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer pada masa sekarang ini bukan merupakan suatu yang baru. Teknologi komputer sangat berperan penting dalam kehidupan sehari-hari. Sekarang ini penggunaan komputer tidak hanya digunakan di kantor-kantor atau perusahaan. Melainkan juga di rumah, disekolah bahkan ditempat-tempat keramaian. Dengan media komputer ini kita juga dapat memperoleh informasi dengan sangat mudah, cepat, efektif dan efisien. Selain itu berbagai macam teknik informasi hadir untuk menjawab permintaan pasar, dimana di tuntutan keefisienan dan ketepatan dalam penyajian informasi.

Sistem informasi dalam penerapannya juga mengalami siklus yang tidak pernah berhenti. Sistem informasi yang dikembangkan pada sistem informasi penjualan pada saat sekarang ini telah mengalami banyak kemajuan yang berarti dibandingkan dengan tahun-tahun sebelumnya. Hal ini ditandai dengan semakin berkembangnya pemakaian komputer dalam pengolahan data-data yang selalu bisa di update dan *user friendly*.

Kranggan Motor merupakan suatu bidang usaha yang melayani penjualan sparepart dan dalam menjalankan usahanya ini banyak melakukan transaksi penjualan. Dimana dalam melayani penjualan sparepart dapat dilakukan dengan datang langsung. Sampai saat ini sistem informasi penjualan suku cadang yang digunakan oleh Kranggan Motor masih menggunakan sistem manual. Oleh karena itu sering mengalami kesalahan dalam menulis laporan dan banyaknya waktu yang dibutuhkan untuk penghasilan laporan yang tepat dan akurat bagi pemilik dan memperbesar kemungkinan *human error* karena masih menggunakan manual. Dikarenakan dilakukan secara manual data yang disimpan merupakan bukti satu-satunya terjadi transaksi. Jika salah satu data itu hilang maka laporan yang dihasilkan tidak akurat dan bahkan menyebabkan kerugian. Adanya kelemahan-kelemahan sistem tersebut yang mendorong Kranggan Motor untuk mengganti sistem yang lama menjadi sistem yang baru. Sistem yang dapat membantu efisien kerja dan dapat menghasilkan data yang cepat, tepat dan akurat. Serta meminimalisir kesalahan dan meningkatkan kinerja bengkel Kranggan Motor.

Berdasarkan penjelasan di atas yang menjadi alasan penulisan untuk menerapkan “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Suku Cadang di Bengkel Kranggan Motor Temanggung”. Dengan adanya program yang menangani sistem

informasi penjualan suku cadang, sehingga akan lebih teratur dan tertib dalam penyimpanan data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas, terkait dengan kegiatan usaha yang berjalan saat ini, dimana masih sulitnya mencari data penjualan secara cepat dan kurangnya efisensi data. Maka rumusan masalah yang diambil adalah :

1. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi penjualan suku cadang di bengkelKranggan Motor yang dapat mangolah data dengan mudah, cepat dan akurat ?
2. Bagaimana membuat suatu laporan dari transaksi-transaksi yang terjadi secara terkomputerisasi ?

1.3 Batasan Masalah

Setelah mengetahui begitu pentingnya perubahan sistem yang sudah ada pada perusahaan saat ini dengan sistem yang baru, maka di perlukan batasan-batasan masalah untuk menjaga agar tidak terjadi pelebaran permasalahan, di sub bab ini akan dijelaskan batasan masalah agar pembahasan skripsi ini benar-benar terarah. Batasan-batasan tersebut meliputi :

1. Sistem informasi ini digunakan untuk penanganan penjualan dan pembelian pada bagian administrasi dibengkel suku cadang Kranggan Motor.
2. Perancangan aplikasi penjualan dan pembelian barang menggunakan sistem *standalone*, karena sistem informasi yang digunakan hanya memerlukan satu buah komputer.
3. Pengolahan penjualan dan pembelian barang pada Bengkel Suku cadang Kranggan Motor meliputi : data kategori, data pelanggan, data pengguna, data supplier, data transaksi pembelian dan data transaksi, data penjualan.
4. Laporan / informasi yang disajikan seperti laporan penjualan , laporan pembelian , laporan supplier , laporan barang, dan laporan barang menipis.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Membuat sebuah sistem informasi penjualan dibengkel suku cadang Kranggan Motor, sehingga sistem yang baru tersebut nantinya dapat digunakan mengolah data penjualan sparepart dengan lebih baik dan teliti.
2. Aplikasi ini membantu pendataan barang dan suku cadang pada bengkel Kranggan Motor dan membantu dalam

pembuatan laporan – laporan penjualan / pembelian dan pendataan suku cadang secara otomatis.

3. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadi media informasi penjualan suku cadang Krangan Motor.

1.5 Metode penelitian

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu sesuatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian skripsi ini, yaitu sebagai berikut :

1. Obyek Penelitian

Adapun yang menjadi obyek penelitian, mengetahui sejauh mana sistem penjualan dan pembelian barang dengan alat bantu komputer.

2. Metode Pengumpulan Data

- a. Metode Observasi

Metode ini merupakan suatu cara untuk mengumpulkan data dengan mengadakan pengamatan langsung dengan objek yang akan diteliti, sehingga diperoleh informasi tambahan dengan dapat dijadikan bahan.

- b. Metode Wawancara

Metode yang dilaksanakan dengan melakukan suatu Tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan pemilik atau karyawan langsung untuk memperoleh keterangan yang diperlukan.

c. Metode Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara menelaah terhadap buku referensi yang berhubungan dengan masalah yang berkaitan.

3. Analisa Data

Menganalisa permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.

4. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa.

5. Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database dan desain grafis.

6. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

7. Uji Coba Program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik sesuai yang diharapkan.

1.6 Sistematis Penulisan

Sistem penulisan penelitian ini terdiri dari lima bab yang akan menggambarkan secara menyeluruh permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian tugas akhir ini. Pembagian bab tersebut sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang melandasi permasalahan khususnya tentang pembuatan sistem informasi administrasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisis serta desain sistem yang digunakan, mulai dari analisis sistem yang sedang berjalan dan sistem yang akan dibangun, analisis kebutuhan sistem yang diusulkan, analisis kelayakan sistem yang diusulkan, perancangan basisdata yang digunakan, hingga desain antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif atau secara statistik.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang sebaiknya dilakukan untuk penelitian selanjutnya.