

**RANCANG BANGUN APLIKASI M-TRAVELLING  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Pandu Ihsan Pradana**

**10.12.4604**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**RANCANG BANGUN APLIKASI M-TRAVELLING  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Strata 1

Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Pandu Ihsan Pradana**

**10.12.4604**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

# PERSETUJUAN

## SKRIPSI

### RANCANG BANGUN APLIKASI M-TRAVELLING BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Pandu Ihsan Pradana**

**10.12.4604**

telah disetujui Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 29 Maret 2014

**Dosen Pembimbing,**

**Andi Suryoto, M.Kom**

**NIK. 190302052**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**RANCANG BANGUN APLIKASI M-TRAVELLING**  
**BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Pandu Ihsan Pradana**  
**10.12.4604**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Desember 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Akhmad Dahlan, M.Kom**  
**NIK.190302174**

**Andi Sunyoto, M.Kom**  
**NIK.190302052**

**Joko Dwi Santoso, M.Kom**  
**NIK. 190302181**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 8 Januari 2016



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**



## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 21 Desember 2015



Pandu Ihsan P.  
NIM. 10.12.4604

## MOTTO

“Selalu lakukan yang terbaik, dan biarkan tuhan melakukan selanjutnya”

(Ben Carson)

“Life isn’t about finding yourself. Life is about creating yourself”

(George Bernard Shaw)

“Cuma sedikit orang yang menginginkan kebebasan, kebanyakan hanya menginginkan seorang tuan yang adil”

(Gaius Sallatus Crispus)

“Tidak ada bisa yang merubah seseorang, tetapi orang lain dapat menjadi alasan seseorang untuk berubah”

(Spongebob)

“Seseorang yang berhasil adalah seorang pemimpin yang tidak pernah menyerah”

(Anonymous)

“Pengetahuan itu penting, tapi pengalaman jauh lebih penting”

(Penulis)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua saya, Bapak Moch. Arif Imron dan Ibu Siti Marwiyah yang selalu memberikan dukungan, doa, dan kepercayaanya.
2. Dosen pembimbing Bapak Andi Sunyoto, M.Kom yang meluangkan waktunya untuk membimbing demi menyelesaikan skripsi ini.
3. Rini, Yatimen, Roy, Arya, Wahyu, Apip, Selo dan teman – teman seperjuangan yang selalu mengingatkan untuk mengerjakan skripsi.
4. Teman-teman semua 10-S1SI-03 yang telah berjuang bersama dari awal.
5. Dan semua orang yang telah memotivasi dan tidak henti-hentinya menanyakan kapan wisuda, yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, atas segala rahmat dan ridhonya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul RANCANG BANGUN APLIKASI M-TRAVELLING BERBASIS ANDROID. Laporan ini merupakan salah satu syarat kelulusan pada Program Strata I Reguler pada Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku dosen pembimbing.
3. Keluarga yang telah memberikan semangat dan dukungan.
4. Dan kepada semua pihak yang telah membantu hingga terselesaikannya skripsi ini.

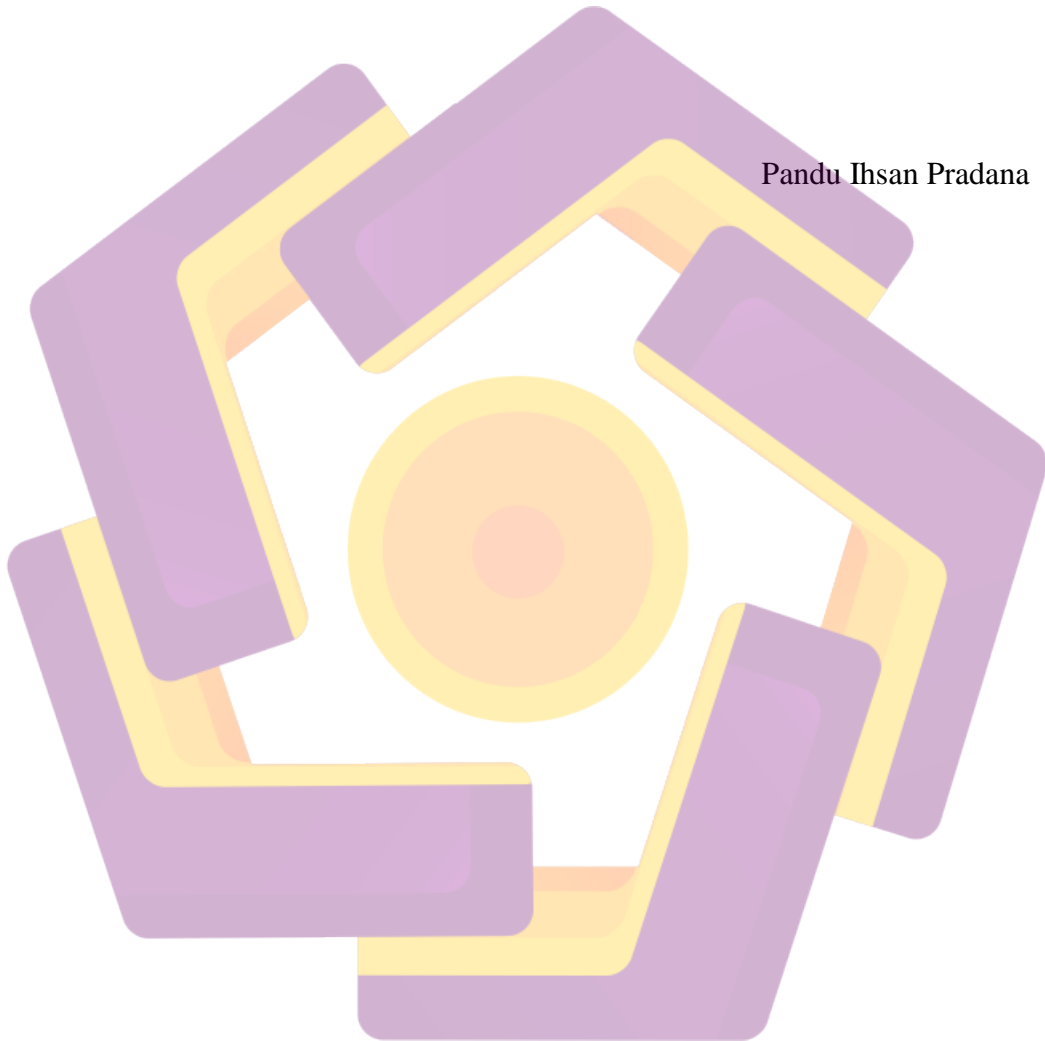
Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan Skripsi ini jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan saran maupun kritik yang bersifat membangun dari semua pihak (khususnya pembaca) guna menyempurnakan skripsi ini.



Akhir kata, penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan dapat digunakan sebagaimana mestinya oleh para pembaca dan sebagai kajian mahasiswa dalam menyusun skripsi.

Yogyakarta, 29 Desember 2015

Pandu Ihsan Pradana



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metodologi Penelitian .....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1. Tinjauan Pustaka .....	7
2.2. <i>Location Based System (LBS)</i> .....	8
2.2.1. Unsur Utama LBS .....	8
2.2.2. Komponen LBS.....	9
2.3. Aplikasi .....	9
2.4. Android.....	10
2.4.1 Versi Android.....	11
2.4.2 Arsitektur Android .....	12

2.5.	Teori Analisis .....	13
2.5.1.	Analisis SWOT .....	13
2.5.2.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	13
2.5.3.	Analisis Kelayakan Sistem.....	14
2.6.	<i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	14
2.6.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	14
2.6.2	<i>Class Diagram</i> .....	16
2.6.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	18
2.6.4	<i>Activity Diagram</i> .....	19
2.7.	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i> .....	20
2.7.1	Entitas.....	20
2.7.2	Atribut .....	20
2.7.3	Hubungan Relasi/Kardinalitas .....	21
2.8.	Software yang Digunakan .....	22
2.8.1	Eclipse IDE .....	22
2.8.2	Android Software Development Kit (SDK).....	22
2.8.3	<i>Android Virtual Device (AVD)</i> .....	22
2.8.4	<i>Android Development Tools (ADT)</i> .....	22
2.8.5	<i>SQLite Database</i> .....	22
2.9.	Java.....	23
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>24</b>
3.1.	Analisis SWOT.....	24
3.2.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	26
3.2.1	Kebutuhan Fungsional .....	26
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	27
3.2.2.1.	Kebutuhan Perangkat Keras.....	27
3.2.2.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	28
3.3.	Analisis Kelayakan Sistem .....	28
3.4.1	Kelayakan Teknologi .....	28
3.4.2	Kelayakan Operasional .....	28
3.4.3	Kelayakan Hukum.....	29

3.4.	Perancangan Aplikasi .....	29
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	29
3.4.2	<i>Class Diagram</i> .....	31
3.4.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	32
3.4.4	Struktur Basis Data .....	38
3.5.	Perancangan User Interface .....	39
3.5.1	Rancangan Menu Utama .....	39
3.5.2	Rancangan Menu Lokasi Saya .....	40
3.5.3	Rancangan Menu Pencarian Wisata .....	40
3.5.4	Rancangan Menu Pencarian Penginapan .....	41
3.5.6	Rancangan Menu List Penginapan .....	42
3.5.7	Rancangan Menu Detail Wisata .....	43
3.5.8	Rancangan Rute Lokasi .....	44
3.5.9	Rancangan Menu Tentang .....	44
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>45</b>
4.1.	Implementasi .....	45
4.1.1	Struktur Database .....	45
4.1.2	Menu Utama .....	46
4.1.3	Tampilan Lokasi Saya .....	47
4.1.4	Tampilan List Wisata .....	49
4.1.5	Pencarian Wisata .....	49
4.1.6	Pencarian Penginapan .....	51
4.1.7	Tampilan Detail Wisata .....	52
4.1.8	Tampilan list Penginapan .....	54
4.1.9	Tentang .....	56
4.1.10	Koneksi Database .....	56
4.2.	Instalasi Aplikasi .....	57
4.3.	Pengujian Aplikasi .....	60
4.4.	Pemeliharaan Aplikasi .....	63
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>64</b>
5.1.	Kesimpulan .....	64

5.2. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA .....	66



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian.....	8
Tabel 2.2 Tabel Simbol dalam <i>Use Case</i> Diagram .....	15
Tabel 2.3 Tabel Simbol dalam <i>Sequence</i> Diagram .....	17
Tabel 2.4 Tabel Simbol dalam <i>Sequence</i> Diagram .....	18
Tabel 2.5 Tabel Simbol dalam <i>Activity</i> Diagram .....	19
Tabel 3.1 Tabel Analisis SWOT .....	24
Tabel 3.2 Tabel Daftar <i>Actor</i> .....	30
Tabel 3.3 Tabel Daftar <i>Use Case</i> .....	30
Tabel 3.4 Tabel Struktur Basis Data Wisata .....	38
Tabel 3.5 Tabel Struktur Basis Data Penginapan.....	39

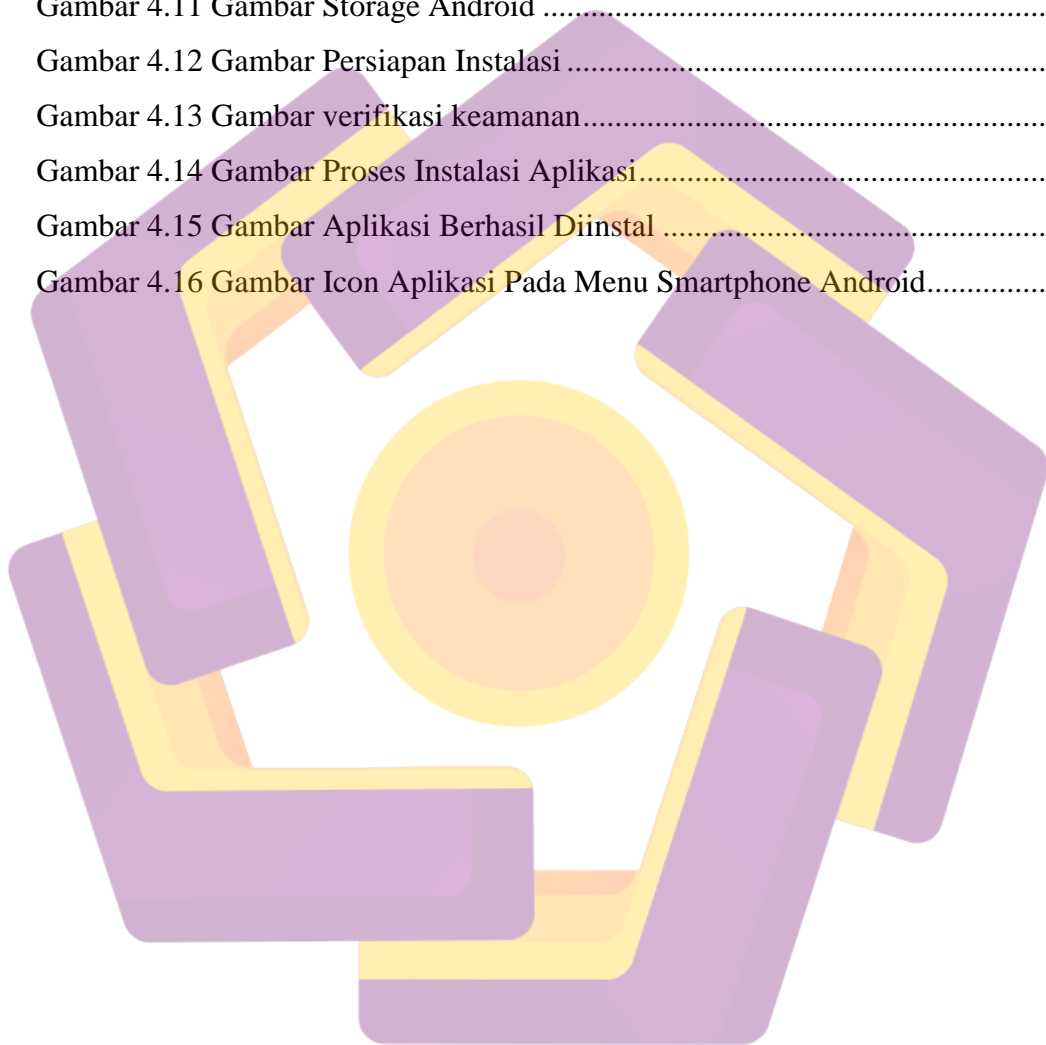




## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambar <i>Icon</i> Android.....	10
Gambar 2.2 Gambar Arsitektur pada Sistem Operasi Android.....	12
Gambar 3.1 Gambar <i>Use Case Diagram</i> .....	30
Gambar 3.2 Gambar <i>Class Diagram</i> .....	32
Gambar 3.3 Gambar <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama .....	33
Gambar 3.4 Gambar <i>Sequence Diagram</i> Lokasi Saya .....	33
Gambar 3.5 Gambar <i>Sequence Diagram</i> List Wisata .....	34
Gambar 3.6 Gambar <i>Sequence Diagram</i> Pencarian Wisata .....	34
Gambar 3.7 Gambar <i>Sequence Diagram</i> Pencarian Penginapan.....	35
Gambar 3.8 Gambar <i>Sequence Diagram</i> Hasil Pencarian Wisata .....	35
Gambar 3.9 Gambar <i>Sequence Diagram</i> Hasil Pencarian Penginapan.....	36
Gambar 3.10 Gambar <i>Sequence Diagram</i> Detail Wisata .....	36
Gambar 3.11 Gambar <i>Sequence Diagram</i> Rute Wisata.....	37
Gambar 3.12 Gambar <i>Sequence Diagram</i> Rute Penginapan .....	37
Gambar 3.13 Gambar <i>Sequence Diagram</i> Tentang .....	38
Gambar 3.14 Gambar Rancangan Menu Utama .....	39
Gambar 3.15 Rancangan Menu Lokasi Saya .....	40
Gambar 3.16 Rancangan Menu Pencarian Wisata.....	41
Gambar 3.17 Rancangan Menu Pencarian Penginapan .....	41
Gambar 3.18 Rancangan Menu List Wisata .....	42
Gambar 3.19 Rancangan Menu List Penginapan .....	43
Gambar 3.20 Rancangan Menu Detail Wisata .....	43
Gambar 3.21 Rancangan Rute Lokasi Wisata.....	44
Gambar 3.22 Rancangan Menu Tentang.....	44
Gambar 4.1 Gambar Struktur Database Wisata .....	46
Gambar 4.2 Gambar Struktur Database Penginapan.....	46
Gambar 4.3 Gambar Tampilan Menu Utama.....	47
Gambar 4.4 Gambar Tampilan Lokasi Saya .....	48
Gambar 4.5 Gambar Tampilan List Wisata .....	49

Gambar 4.6 Gambar Tampilan Pencarian Wisata.....	50
Gambar 4.7 Gambar Tampilan Pencarian Penginapan .....	51
Gambar 4.8 Gambar Tampilan Detail Wisata.....	53
Gambar 4.9 Gambar Tampilan List Penginapan.....	55
Gambar 4.10 Gambar Tampilan Tentang.....	56
Gambar 4.11 Gambar Storage Android .....	57
Gambar 4.12 Gambar Persiapan Instalasi .....	58
Gambar 4.13 Gambar verifikasi keamanan.....	58
Gambar 4.14 Gambar Proses Instalasi Aplikasi.....	59
Gambar 4.15 Gambar Aplikasi Berhasil Diinstal .....	59
Gambar 4.16 Gambar Icon Aplikasi Pada Menu Smartphone Android.....	60



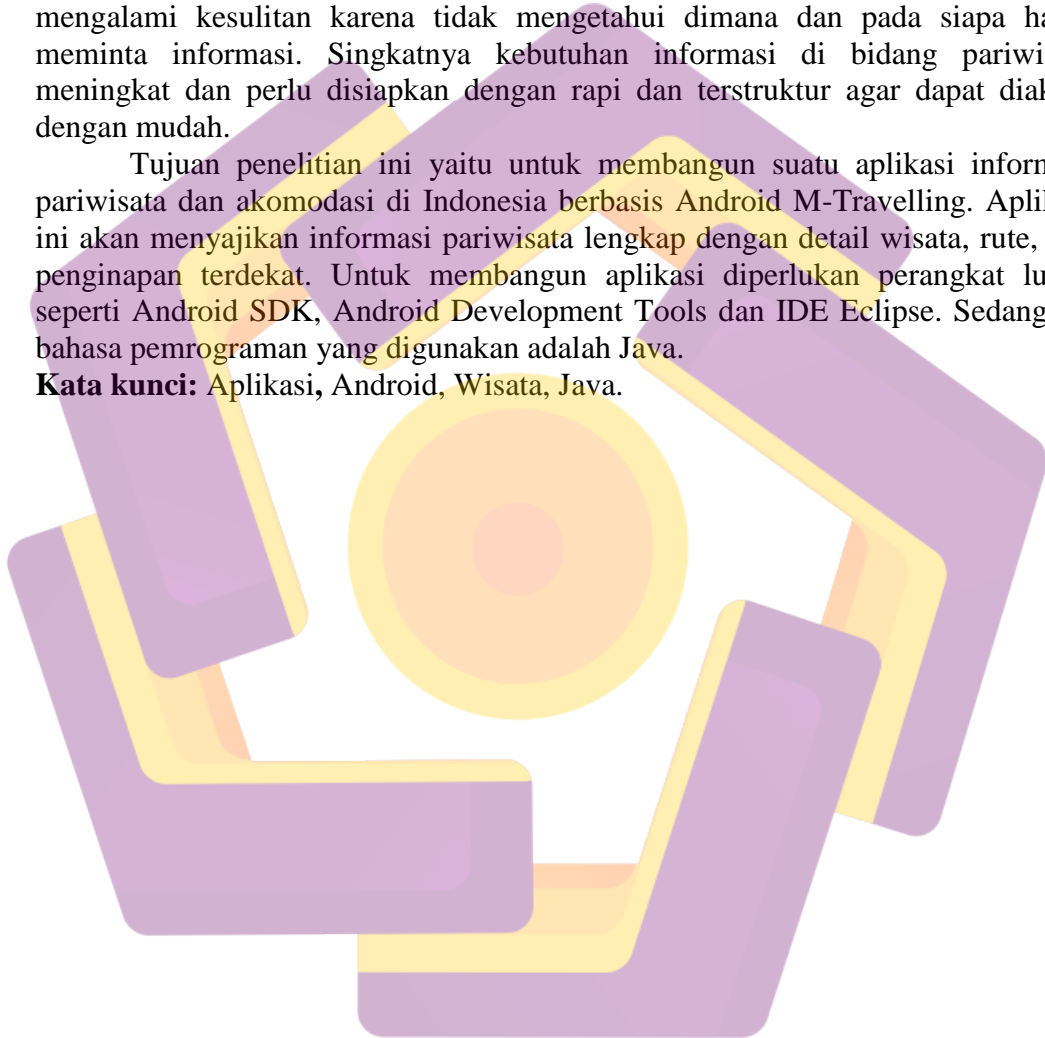
## INTISARI

Sebagaimana diketahui seiring perkembangan teknologi informasi saat ini yang melanda seluruh aspek kehidupan dan membawa banyak sekali perubahan secara revolusioner seperti semakin meningkatnya penggunaan smartphone untuk berbagai macam kebutuhan.

Sejalan dengan meningkatnya kesejahteraan rakyat maka kebutuhan untuk berlibur meningkat. Untuk memperoleh informasi tersebut wisatawan sering mengalami kesulitan karena tidak mengetahui dimana dan pada siapa harus meminta informasi. Singkatnya kebutuhan informasi di bidang pariwisata meningkat dan perlu disiapkan dengan rapi dan terstruktur agar dapat diakses dengan mudah.

Tujuan penelitian ini yaitu untuk membangun suatu aplikasi informasi pariwisata dan akomodasi di Indonesia berbasis Android M-Travelling. Aplikasi ini akan menyajikan informasi pariwisata lengkap dengan detail wisata, rute, dan penginapan terdekat. Untuk membangun aplikasi diperlukan perangkat lunak seperti Android SDK, Android Development Tools dan IDE Eclipse. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java.

**Kata kunci:** Aplikasi, Android, Wisata, Java.



## **ABSTRACT**

*As we know the development of information technology right now hit all aspects of life and bring a lot of revolutionary changes such as the increasing use of smartphones for a variety of needs.*

*Along with the increase in the welfare of the people the need for increased vacation. To obtain such information travelers often have difficulty because they do not know where and who to ask for information. In short the information needs in the field of tourism increased and need to be prepared in a neat and structured to be accessible easily.*

*The purpose of this research is to build an application and additional information on the Indonesian tourism Android-based M-Travelling. This application will present the tourism information such as tour details , routes and nearby hotels. To make this application needs some software, such as: Android SDK, the Android Development Tools and the IDE Eclipse; while the programming language used is java.*

**Keyword:** *Application, Android, Tour, Java.*

