

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh setelah pengembangan aplikasi *M-Travelling* berbasis *android* ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi *M-Travelling* diimplementasikan pada perangkat mobile berbasis *android* versi 2.3 keatas.
2. Aplikasi ini memberikan berbagai macam informasi mengenai nama wisata, alamat, detail wisata, serta tempat penginapan di sekitar lokasi wisata, sehingga memudahkan user untuk mencari informasi yang akurat.
3. Untuk membuat aplikasi *M-Travelling* langkah yang harus dilakukan adalah riset, tahap analisis, perancangan, implementasi, dan testing.
4. Aplikasi sudah di uji di beberapa device berbeda, dengan minimal sistem operasi 2.3 (*Gingerbread*).
5. Aplikasi ini dapat tampil sesuai pada rancangan jika diaplikasikan pada layar 4.3 *inches* dengan resolusi 720 x 1280 *pixels*

## 5.2. Saran

Pada penulisan penelitian ini tentu masih banyak kekurangan dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan aplikasi ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambah database tempat wisata dan penginapan yang lebih banyak lagi dan lebih terperinci.
2. Aplikasi *M-Travelling* ini dapat dikembangkan dengan menggunakan database *online* sehingga ketika terjadi perubahan data maka tidak perlu meng-*install* versi terbaru.
3. Aplikasi dapat mengizinkan user memberikan *review* mengenai tempat wisata atau penginapan.
4. Aplikasi dapat mencari penginapan berdasarkan daerah yang dipilih.