

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan film animasi "*Treasure Hunt*" melalui 3 tahap yaitu :
 - a. Produksi, tahap produksi merupakan tahap awal yaitu berawal dari *Ide/concept*, kemudian *research/referensi*, *script/naskah*, membuat *storyboard* dan yang terakhir membuat *animatic*.
 - b. Pra Produksi, tahap ini adalah tahap proses pembuatan yaitu mulai dari *modeling*, *lighting*, *texturing*, *rigging* dan *animating*
 - c. Pasa Produksi, merupakan tahap akhir pembuatan yaitu, *Rendering*, *editing/compositing*, kemudian *final output render*.
2. Proses menganimasikan pada film animasi "*Treasure Hunt*" menggunakan *Visual Selector*.
3. Memanfaatkan teknik *Visual Selector* lebih efektif dalam menganimasikan karakter dibanding dengan cara manual.
4. Menerapkan teknik *Pose Morph* dan *Xpression* untuk rigging pada wajah.
5. Dari hasil quisioner yang di dapat bahwasanya alur atau isi dari cerita pada film animasi "*Treasure Hunt*" dapat tersampaikan dengan baik.meskipun masih ada kekurangan dalam hal *background* dan karakter.

6. Prinsip animasi yang diterapkan dalam film animasi "*Treasure Hunt*" sebanyak 9 prinsip animasi.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, beberapa saran yang ingin penulis sampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Diperlukan ketelitian dalam hal membuat atau menerapkan teknik *visual selector* pada sebuah animasi 3D agar tidak terjadi kekeliruan dalam proses animasi.
2. Penerapan 12 prinsip pada film pendek animasi "*Treasure Hunt*" terkendala pada hardware yang terbatas, untuk pembuatan film animasi selanjutnya disarankan menggunakan hardware dengan spesifikasi ya lebih tinggi agar dapat memperlancar proses penerapan 12 prinsip animasi agar terlihat lebih nyata dan realistis.
3. Penerapan *Visual Selector* sebaiknya dilakukan setelah proses produksi selesai, karena *Sisual Selector* hanya bertujuan untuk menggerakkan atau menganimasikan karakter diakhir pada tahap proses animasi dilakukan.