

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP MADRASAH ALIYAH
SUNAN PANDANARAN DENGAN MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

SKRIPSI



disusun oleh

Didik Nurjayani

10.12.5103

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP MADRASAH ALIYAH
SUNAN PANDANARAN DENGAN MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Didik Nurjayani

10.12.5103

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP MADRASAH ALIYAH
SUNAN PANDANARAN DENGAN MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Didik Nurjayani

10.12.5103

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 4 Februari 2015

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP MADRASAH ALIYAH
SUNAN PANDANARAN DENGAN MENGGUNAKAN
VISUAL BASIC 6.0**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Didik Nurjayani

10.12.5103

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Februari 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302106

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 April 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M.Suvanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan (Asli) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Yogyakarta, 5 juli 2015



Didik Nurjayani
10.12.5103

HALAMAN MOTTO

- ❖ Hidup memang butuh perjuangan, berusahalah selagi memiliki kesempatan
- ❖ Kemenangan yang seindah-indahnya dan sesukar-sukarnya yang boleh direbut oleh manusia ialah menundukan diri sendiri.
- ❖ Impian, Cinta, dan Kehidupan.Sederhana, tapi luar biasa..Ada dalam diri setiap manusia jika mau meyakininya.
- ❖ semua mimpi-mimpi kamu , cita-cita kamu , keyakinan kamu , apa yg kamu mau kejar , taruh disini , di depan kening . biarkan dia menggantung , mengambang , 5 centimeter di depan kening kamu.
- ❖ Harga kebaikan manusia adalah diukur menurut apa yang telah dilaksanakan/diperbuatnya.
- ❖ Apabila Anda berbuat kebaikan kepada orang lain, maka Anda telah berbuat baik terhadap diri sendiri.
- ❖ Orang-orang hebat di bidang apapun bukan baru bekerja karena mereka terinspirasi, namun mereka menjadi terinspirasi karena mereka lebih suka bekerja. Mereka tidak menyia-nyiakan waktu untuk menunggu inspirasi.
- ❖ Kita tidak tahu bagaimana hari esok, yang bisa kita lakukan adalah berbuat sebaik-baiknya dan berbahagia pada hari ini.
- ❖ Selalu tersenyum dan selalu mensyukuri nikmat Allah swt dalam keadaan apapun.
- ❖ Keberhasilan adalah proses, bukan tujuan, lakukanlah dengan kerja keras, fokus, penuh dedikasi, lakukan semua itu dengan hati, dan nikmati prosesnya.
- ❖ Lebih baik orang bodoh yang mau belajar daripada orang pintar yang tidak mau mengamalkan ilmunya.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim...

Assalamualaikum Wr. Wb.

Dengan rasa syukur yang mendalam, saya dedikasikan

Karya saya ini untuk :

- a) Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW atas segala rahmat, nikmat dan kemudahan yang telah Engkau berikan kepada hamba-MU ini.
- b) Bapak dan Ibu tercinta (Alm) Casmui bin Radul dan Umanah Bint Mukhsin yang selalu dengan sabar membesarkan, mendidik, dan mendoakan saya agar menjadi manusia yang berguna didunia dan akhirat.
- c) Buat Kakak tercinta Rusmiyati dan Edi Kurniawan, yang selalu menjadi motivasi saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
- d) Sodara tercinta, Pakdhe, Budhe, Paklek, bulek, dan sodara sepupu terutama mas muji dan om gatres. terima kasih atas segala dukungan selama ini, doakan semoga saya sukses selalu.
- e) Buat something yang selalu mendukung saya apapun yang menjadi pilhan hidup saya.
- f) Teman – teman seperjuangan semoga kita menjadi orang yang sukses. Amien...
- g) Dan semuanya yang tidak bisa saya sebutkan satu - satu.
- h) Dan terima kasih sebesar-besarnya kepada STIMIK AMIKOM Yogyakarta yang sudah membuat saya seperti ini, Insya Allah ilmu yang saya dapat ini, dapat berguna untuk orang lain dan masyarakat.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

KATA PENGANTAR

Assallamu'alaikum Wr. Wb

Segala puji syukur kehadirat Allah SWT, atas berkat rahmat-Nya Skripsi “Sistem Informasi Pembayaran Spp Madrasah Aliyah Sunan Pandanaran Dengan Menggunakan Visual Basic 6.0” dapat selesai dengan baik. Skripsi ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada Program Sarjana Jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini tentu banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun non teknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Bpk. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bpk. Drs. Bambang Sudaryatno, M.M. selaku ketua jurusan S1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bpk Heri Sismoro selaku dosen pembimbing Skripsi.

Semoga skripsi ini bermanfaat dan kebaikan bagi banyak pihak, Amin.

Wassallamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 5 Juli 2015

Didik Nurjayani

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Maksud Penelitian	3
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Analisis	5
1.5.3 Metode Perancangan	5

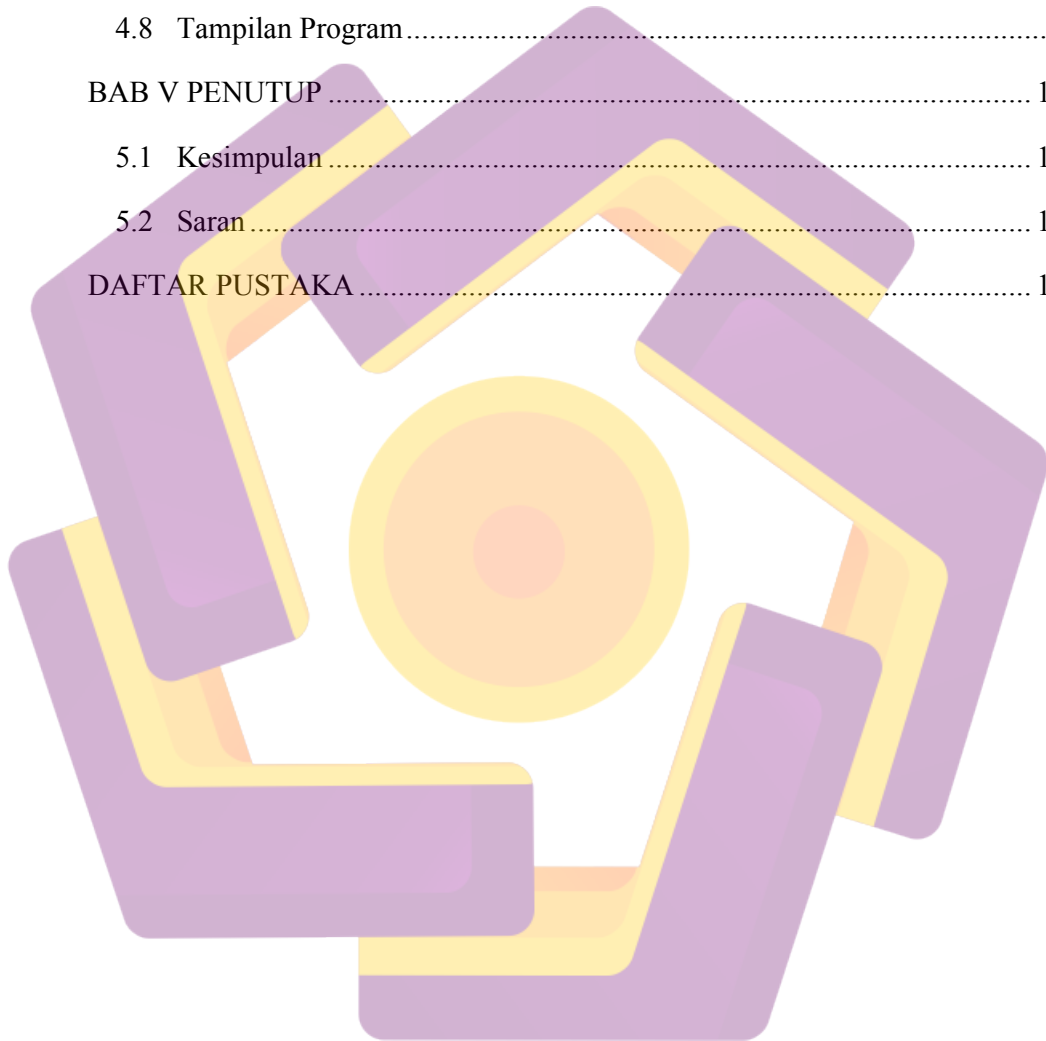
1.5.4 Metode Pengembangan	6
1.5.5 Metode Testing	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1 Definisi Sistem.....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	9
2.1.3 Klasifikasi Sistem	10
2.1.4 Definisi Informasi	11
2.1.5 Siklus Informasi.....	12
2.1.6 Kualitas Informasi.....	13
2.2 Definisi Sistem Informasi	14
2.3 Karakteristik Sistem Informasi	15
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	15
2.3.2 Sistem Informasi Manajemen.....	16
2.4 Konsep Analisis Sistem.....	16
2.4.1 Analisis PIECES	16
2.4.2 Analisis Biaya Dan Manfaat.....	18
2.5 Desain Arsitektur.....	20
2.6 Konsep Pemodelan Sistem.....	21
2.6.1 Bagan Alir (Flowchart)	21
2.6.2 Diagram Alir Data (Data Flow Diagram).....	22
2.7 Konsep Basis Data.....	23
2.7.1 Pengertian Basis Data.....	23
2.7.2 Database Management System (DBMS).....	23

2.7.2.1	Pengertian DBMS	25
2.7.2.2	Komponen Utama DBMS.....	25
2.7.3	ERD (Entity Relationship Diagram)	27
2.8	Perangkat Lunak Yang Di Gunakan.....	29
2.8.1	Sekilas Tentang Microsoft Visual Basic 6.0.....	29
2.8.2	Kemampuan Visual Basic 6.0.....	29
2.8.3	Tampilan Layar Visual Basic.....	30
2.8.3.1	Main Windows.....	30
2.8.3.2	Form Windows.....	31
2.8.3.3	Project Windows.....	32
2.8.3.4	Toolbar.....	33
2.8.3.5	Windows Properties	33
2.8.3.6	Jendela Kode.....	33
2.8.4	Mengenal SQL Server 2000.....	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		36
3.1	Tinjauan Umum.....	36
3.1.1	Sejarah Singkat Ma Sunan Pandanaran Sleman Yogyakarta.....	36
3.1.2	Visi Misi MA Sunan Pandanaran Sleman Yogyakarta.....	37
3.1.3	Struktur Organisasi	38
3.1.4	Tata Tertib BMT (Pembayaran SPP).....	39
3.2	Analisis Sistem.....	40
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	40
3.2.1.1	Memahami Kinerja Sistem Yang Ada.....	41
3.2.1.2	Analisis Sistem Yang Dilakukan	42
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	44

3.2.3 Analisis Kinerja (Performance Analysis).....	45
3.2.4 Analisis Informasi (information Analysis).....	46
3.2.5 Analisis Ekonomi (Economic Analysis)	47
3.2.6 Analisis Pengendalian (Control Analysis).....	48
3.2.7 Analisis Efisiensi (efficiency Analysis).....	49
3.2.8 Analisis Pelayanan (Service Analysis).....	50
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	51
3.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	51
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	52
3.3.2.1 Kebutuhan Teknologi.....	52
3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	54
3.4.1 Analisis Kelayakan Teknis.....	54
3.4.2 Analisis Kelayakan Operasional.....	55
3.4.3 Analisis Kelayakan Hukum.....	55
3.4.4 Analisis Kelayakan Ekonomi.....	55
3.5 Analisis Biaya Dan Manfaat.....	56
3.5.1 Komponen Biaya.....	56
3.5.1 Komponen Manfaat.....	57
3.6 Perancangan Sistem.....	62
3.6.1 Flowchart Sistem.....	63
3.6.2 Diagram Konteks.....	64
3.6.3 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	64
3.6.4 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	65
3.6.5 Relasi Antar Tabel.....	66
3.6.6 Rancangan Tabel.....	66

3.7 Perancangan Input Dan Output	68
3.7.1 Perancangan Input.....	68
3.7.2 Perancangan Output	71
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM.....	73
4.1 Pengertian Implementasi Sistem.....	73
4.1.1 Menerapkan Rencana Implementasi	73
4.2 Kegiatan Implementasi	73
4.2.1 Pemograman	73
4.2.2 Proses Pembuatan Program	77
4.2.2.1 Koneksi Ke Database	77
4.2.2.2 Form Login	77
4.2.2.3 Form Menu Utama	78
4.2.2.4 Form Data Siswa.....	79
4.2.3 Skrip Input	80
4.2.4 Skrip Ubah.....	80
4.2.5 Skrip Delete	80
4.3 Pengetesan Program	81
4.3.1 Instalasi Software.....	82
4.4 Pengetesan Sistem	84
4.4.1 Uji White Box.....	84
4.4.2 Uji Black Box	85
4.4.2.1 Pengetesan Terhadap Input Data	85
4.4.2.2 Pengetesan Ubah dan Simpan Data	86
4.4.2.3 Pengetesan Terhadap Hapus Data.....	87
4.4.2.4 Pengetesan Item Batal.....	88

4.4.2.5	Pengetesan Terhadap Item Cari	88
4.4.2.6	Pengetesan Terhadap Output	89
4.5	Pemilihan Dan Pelatihan Personil	92
4.6	Konversi Sistem	92
4.7	Tindak Lanjut Implementasi	93
4.8	Tampilan Program	96
BAB V PENUTUP		104
5.1	Kesimpulan	104
5.2	Saran	105
DAFTAR PUSTAKA		107



DAFTAR TABEL

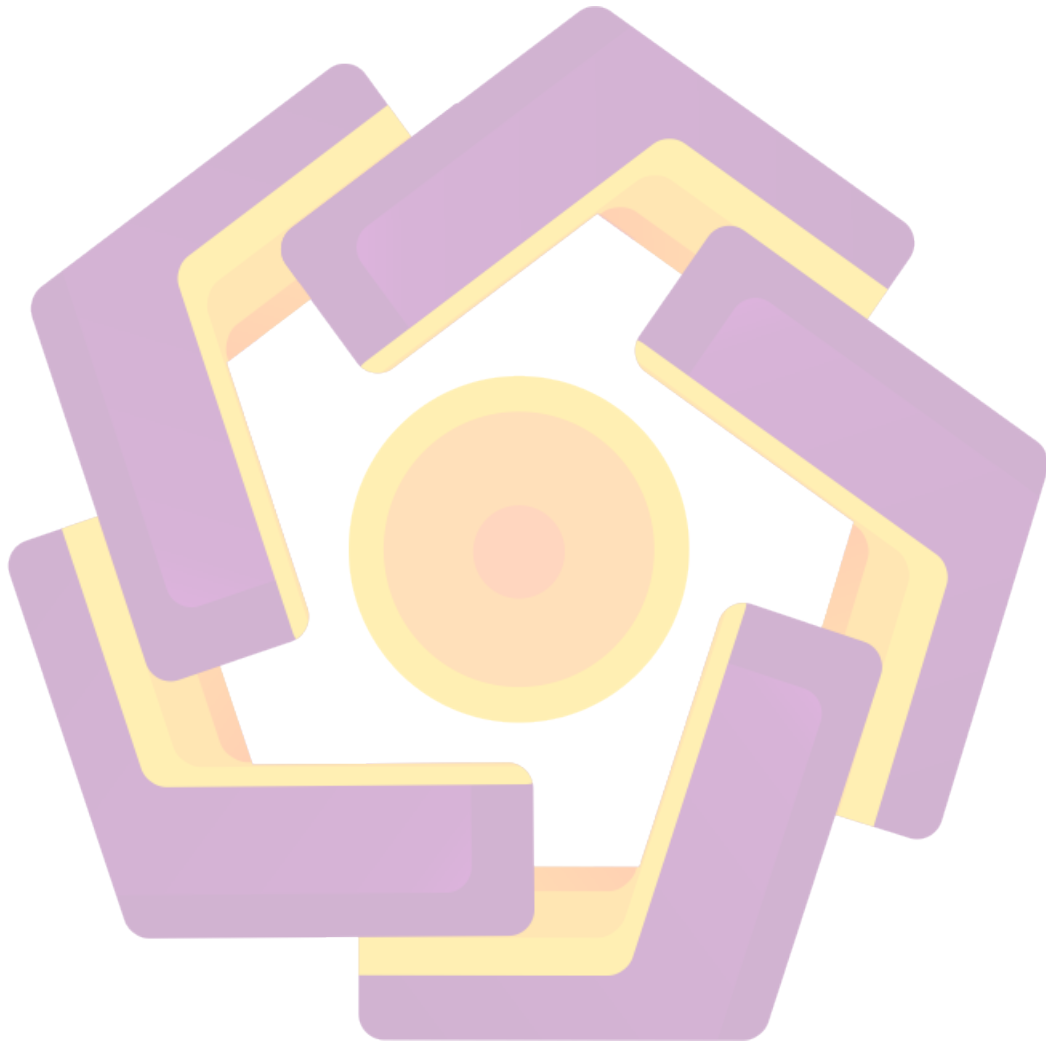
Tabel 3.1 Struktur MA Sunan Pandanaran Sleman Yogyakarta	39
Tabel 3.2 Analisi Kinerja	45
Tabel 3.3 Analisis Informasi	47
Tabel 3.4 Analisis Ekonomi	48
Tabel 3.5 Analisis Pengendalian	48
Tabel 3.6 Analisis Efisiensi	49
Tabel 3.7 Analisis Layanan	50
Tabel 3.8 Rincian Biaya dan Manfaat	58
Tabel 3.9 Analisis Biaya dan Manfaat	62
Tabel 3.10 Tabel Siswa	66
Tabel 3.11 Tabel Petugas	67
Tabel 3.12 Tabel Pembayaran	67
Tabel 3.13 Tabel Det_pembayaran	67
Tabel 3.14 Tabel Biaya	68
Tabel 4.1 Tabel Siswa	74
Tabel 4.2 Tabel Petugas	75
Tabel 4.3 Tabel Pembayaran	75
Tabel 4.4 Tabel Det_pembayaran	76
Tabel 4.5 Tabel Biaya	76
Tabel 4.6 Hasil testing sistem	89
Tabel 4.6 Lanjutan	90
Tabel 4.6 Lanjutan	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Informasi.....	12
Gambar 2.2 Tampilan Utama Visual Basic 6.0.....	31
Gambar 2.3 Tampilan Form pada Visual Basic 6.0.....	31
Gambar 2.4 Tampilan Project pada Visual Basic 6.0.....	32
Gambar 2.5 Tampilan Toolbox pada Visual Basic 6.0.....	32
Gambar 2.6 Tampilan Properties pada Visual Basic 6.0.....	33
Gambar 2.7 Tampilan Jendela kode Visual Basic 6.0.....	34
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Sekolah.....	38
Gambar 3.2 Flowchart Sistem yang diusulkan.....	63
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	64
Gambar 3.4 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	64
Gambar 3.5 DFD Sistem Level 1.....	65
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel.....	66
Gambar 3.7 Rancangan Form Login.....	68
Gambar 3.8 Rancangan Form Menu Utama.....	69
Gambar 3.9 Rancangan Form Input Data Siswa.....	69
Gambar 3.10 Rancangan Form Pembayaran.....	70
Gambar 3.11 Rancangan Form Petugas.....	70
Gambar 3.12 Rancangan Form Biaya.....	71
Gambar 3.13 Rancangan Laporan Siswa.....	71
Gambar 3.14 Rancangan Laporan Biaya.....	72
Gambar 3.15 Rancangan Laporan Pembayaran.....	72
Gambar 4.1 Tabel Siswa.....	74

Gambar 4.2 Tabel Petugas	75
Gambar 4.3 Tabel Pembayaran	75
Gambar 4.4 Tabel det_pembayaran.....	76
Gambar 4.5 Tabel biaya	76
Gambar 4.6 Koneksi Database	77
Gambar 4.7 Implementasi Form Login.....	77
Gambar 4.8 Implementasi Menu Utama.....	78
Gambar 4.9 Implementasi Form Siswa.....	80
Gambar 4.10 Kesalahan bahasa.....	81
Gambar 4.11 Kesalahan Sewaktu Proses.....	82
Gambar 4.12 Attach Database.....	83
Gambar 4.13 Menentukan letak file *.mdf	83
Gambar 4.14 File *.mdf yang siap di attach	84
Gambar 4.15 Informasi penyimpanan data berhasil.....	86
Gambar 4.16 Informasi data berhasil di update	87
Gambar 4.17 Konfirmasi Sebelum Menghapus Data	88
Gambar 4.18 Backup Database	94
Gambar 4.19 Memilih database yang dibackup	95
Gambar 4.20 Database Sukses	95
Gambar 4.21 Form Login.....	96
Gambar 4.22 Message Box Jika Password Salah.....	96
Gambar 4.23 Form Utama.....	97
Gambar 4.24 Form Data Siswa	98
Gambar 4.25 Form Petugas.....	99
Gambar 4.26 Input Data Biaya.....	100

Gambar 4.27 Input Data Pembayaran.....	101
Gambar 4.28 Form cetak laporan pembayaran	102
Gambar 4.29 Laporan Biaya	102
Gambar 4.30 Laporan Data Petugas	103
Gambar 4.31 Laporan Data Siswa.....	103

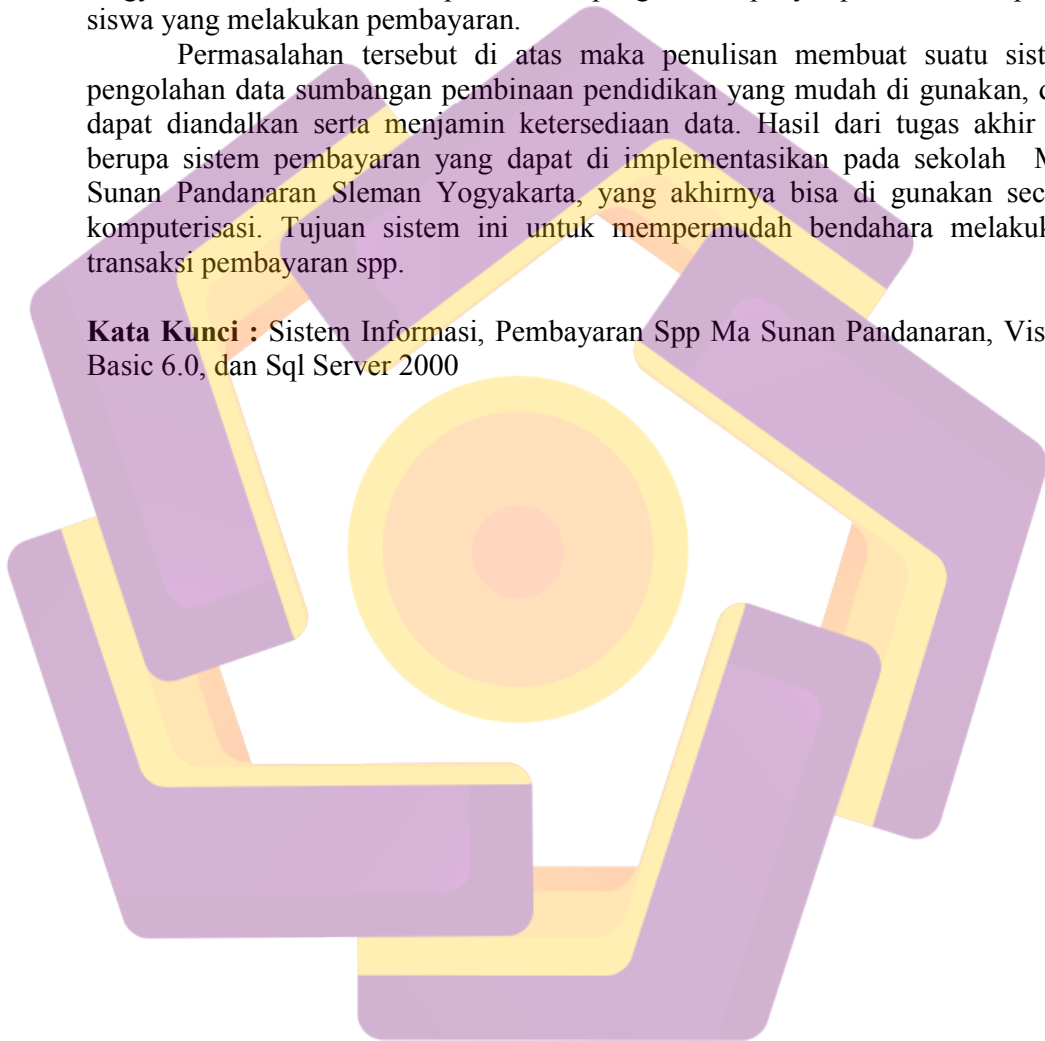


INTISARI

Penggunaan komputer khususnya pada hal pengolahan data saat ini sangat di perlukan, baik untuk kepentingan perorangan maupun instansi termasuk pada pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan (spp) pada MA Sunan Pandanaran Sleman Yogyakarta. Proses pembayaran Spp pada MA Sunan Pandanaran Sleman Yogyakarta ini memerlukan pencatatan, pengolahan, penyimpanan serta laporan siswa yang melakukan pembayaran.

Permasalahan tersebut di atas maka penulisan membuat suatu sistem pengolahan data sumbangan pembinaan pendidikan yang mudah di gunakan, dan dapat diandalkan serta menjamin ketersediaan data. Hasil dari tugas akhir ini berupa sistem pembayaran yang dapat di implementasikan pada sekolah MA Sunan Pandanaran Sleman Yogyakarta, yang akhirnya bisa di gunakan secara komputerisasi. Tujuan sistem ini untuk mempermudah bendahara melakukan transaksi pembayaran spp.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pembayaran Spp Ma Sunan Pandanaran, Visual Basic 6.0, dan Sql Server 2000



ABSTRACT

The use of computers in particular the processing of the current data are essential, both for the benefit of individuals and agencies, including the payment of the contribution coaching education (spp) on MA Sunan Pandanaran Sleman, Yogyakarta. Spp payment process in MA Sleman Yogyakarta Sunan Pandanaran require recording, processing, storage and reporting of students who make the payment.

The problems mentioned above, writing to make a donation data processing system of coaching education is easy to use, and reliable and ensure availability of data. The results of this thesis a payment system that can be implemented at school MA Pandanaran Sleman Yogyakarta Sunan, which eventually can be used computerized. The purpose of this system is to facilitate the payment transaction treasurer spp.

Keyword : Information Systems, Payment spp Ma Sunan Pandanaran, Visual Basic 6.0, and Sql Server 2000

