

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan dan hasil yang didapat maka bisa disimpulkan sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi Android *Augmented Reality* dengan menerapkan metode *marker base tracking* pada brosur Dhenia Printing berhasil diselesaikan sesuai dengan perancangan sistem (*Flowchart, Use Case, Alur Sistem dan Perancangan Interface*).
2. Aplikasi Android berbasis *augmented reality* Dhenia Printing dapat digunakan dengan dan tanpa harus terhubung dengan jaringan internet.
3. Jarak *smartphone* untuk mengidentifikasi *marker* dipengaruhi oleh ukuran *marker*, semakin besar ukuran *marker* maka jarak *smartphone* untuk mengidentifikasi dapat semakin jauh berlaku pula sebaliknya.
4. Sudut pengambilan gambar *marker* sangat berpengaruh terhadap identifikasi *marker*.
5. Berdasarkan penelitian ini, intensitas cahaya sangat berpengaruh terhadap identifikasi *marker* dengan minimal intensitas cahaya adalah 25 lux.

5.2 Saran

Pada penelitian skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan masih perlu untuk terus dikembangkan baik dari sisi laporan maupun dari sisi aplikasi yang dibuat sehingga diperlukan kritik dan saran. Dan sangat diharapkan skripsi ini dapat dilanjutkan dengan penelitian yang lebih lanjut. Berdasarkan kelebihan dan kekurangan dalam skripsi ini semoga dapat memberi manfaat bagi pembaca. Berikut ini adalah saran untuk pengembangan aplikasi ini lebih lanjut :

1. Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi ini tidak berhasil untuk menjalankan tombol *back* pada *smartphone* sehingga harus di *update* lagi.
2. Aplikasi ini hanya tersedia untuk sistem operasi Android diharapkan dalam pengembangannya nanti dapat dijalankan diberbagai sistem operasi selain Android.
3. Aplikasi ini hanya dapat mengidentifikasi satu *marker* dengan satu video di dalamnya. Diharapkan kedepannya lebih banyak *marker* dan video yang dapat diidentifikasi.

