

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era modern ini, sedikit demi sedikit kebutuhan manusia akan internet semakin bertambah. Baik itu hanya untuk membaca berita, mencari materi, mencari foto dan lain-lain. Hal ini tentu saja memberikan dampak bagi instansi atau suatu wadah organisasi dalam menyampaikan / berbagi informasi kepada warganya atau masyarakat umum secara luas dan efektif. Melalui internet inilah, kita dapat mengetahui informasi yang lebih detail mengenai suatu perusahaan atau instansi tersebut.

Begitu juga halnya dengan SMP 3 TURI SLEMAN. Sistem pengolahan dan penyampaian data yang lebih baik, merupakan suatu kebutuhan yang tidak dapat ditunda lagi. Akan tetapi, pada kenyataannya segala kegiatan yang menyangkut informasi masih menggunakan cara manual. Informasi yang disampaikan atau diberikan kepada siswa, guru, pegawai, maupun masyarakat lainnya, masih menggunakan kertas-kertas cetakan yang ditempelkan pada papan pengumuman atau sering disebut majalah dinding (*madding*).

Dengan berdirinya SMP 3 TURI SLEMAN. Maka semakin lengkap lembaga pendidikan tingkat menengah pertama di wilayah kecamatan Turi dan kabupaten Sleman khususnya. Hal ini diharapkan semakin mampu meningkatkan kualitas sumber daya manusia Indonesia dan khususnya di wilayah kabupaten Sleman.

Selama ini, penyebaran Informasi di SMP Negeri 3 Turi Sleman .Bisa dikatakan kurang optimal. Dikarenakan, penyebaran informasi mengenai SMP Negeri 3 Turi Sleman yang masih bersifat manual seperti dari poster/pamphlet, sekedar pengamatan warga sekitar, penyampaian informasi dari satu orang ke orang lain, dan dari mulut ke mulut yang kurang efektif

Berdasarkan history dari smp 3 turi sleman sendiri seharusnya sudah memiliki sebuah system informasi yang baik. Oleh karena itu ditawarkanlah sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB DI SMP 3 TURI SLEMAN " Dengan adanya system lebih tertata rapi dalam menangani informasi tentang sekolah, media pembelajaran, dan penilaian terhadap para siswanya

Kenapa harus smp 3 turi ,karena sekolah ini mulai menampilkan perkembangan yang lebih baik dalam system pendidikan , teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini dapat dilihat dengan dilaksanakannya berbagai ekstrakurikuler dan kegiatan pendidikan dan pelatihan serta telah dibangunnya beberapa laboratorium diantaranya

ilmu pengetahuan alam (IPA) , lab computer untuk menunjang perkembangan pendidikan siswa dibidang komputerisasi.

Untuk memenuhi segala kebutuhan diatas, diperlukan adanya suatu aplikasi yang berbasis system informasi. Dalam hal ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL, sebagai pengolah database dan web server apache serta aplikasi pendukung lainnya seperti .Adobe Dreamweaver CS3 Adobe Photoshop CS3 untuk design tampilan website.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Melihat permasalahan diatas ,maka sudah seharusnya suatu sekolah untuk mempunyai suatu "SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB " sebagai media berbagi informasi . Untuk memanfaatkan sarana dan prasarana sekolah yang ada maka timbulah sebuah pertanyaan yaitu : " **Bagaimana merancang sistem Informasi berbasis web pada smp 3 turi sleman sebagai sarana pembelajaran ,informasi, dan promosi sekaligus kepada segenap citra pada masyarakat ?** ".

1.3 BATASAN MASALAH

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi website dalam internet sangatlah luas . Oleh karena itu ,guna memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit dengan membangun sistem informasi yang hanya mnyangkut informasi .

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam skripsi ini maka penulis membuat batasan masalah yang akan dibahas yaitu :

1. Sistem hanya menanganidan membahas informasi umum sekolah khususnya melalui jalur online (internet)
2. Sistem hanya menangani download materi dan upload materi pelajaran dari guru.
3. Sistem hanya menangani nilai yang di upload oleh guru berdasarkan kelas dan mata pelajaran.
4. Sistem ini tidak dapat membuat laporan raport secara online.
5. Sistem tidak menangani dalam hal pendaftaran siswa maupun Tanya jawab

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Penelitian tentang Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web di smp 3 turi sleman ini dibangun dengan tujuan "BAGAIMANA MERANCANG SISTEM INFORMASIBERBASIS WEB PADA SMP 3 TURI SLEMAN"

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Penelitian tentang Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web di smp 3 turi sleman ini dirancang dan dibangun dengan manfaat :

1. Bagi penulis

- A . Penulis belajar membuat sistem informasi berbasis website
- B . Penulis dapat mengimplementasikan materi yang didapat saat perkuliahaan

2. Bagi akademis

- A . Dapat dijadikan pembanding atau literatur penyusunan skripsi di masa yang akan datang serta menambah referensi perpustakaan untuk meningkatkan kualitas pendidikan serta menambah ilmu pengetahuan

3. Bagi smp 3 Turi Sleman

- A . Sistem informasi online ini dapat membantu sekolah dalam hal upload materi.
- B . Sistem informasi ini dapat berguna sebagai media pemasaran atau promosi
- C . Membangun media informasi yang dapat mempermudah khususnyasiswa untuk mencari informasi.
- D . Memaksimalkan media informasi dan pembelajaran pada SMP Negeri 3 Turi

1.4 METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan penulis adalah metode SDLC (SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE) . Adapun tahapan tahapan dalam pengumpulan data adalah sebagai berikut :

1 . Pengumpulan Data (Data Gathering)

Pengumpulan data bisa melalui interview dan questionnaire terhadap orang-orang yang akan terlibat dalam sistem .

2 . Tahapan Analisis (Analiysist)

Adapun analisis yang digunakan dalam sistem ini menggunakan analisis SWOT .

3 . Perancangan Sistem (design)

Merancang alur kerja sistem baik menggunakan FLOWCHART, diagram DFD diagram .merancang database dalam bentuk ERD dan membuat basis data secara fisik .merancang input,output sistem (interface) merancang arsitektur sistem .

4 . Penulisan Kode Pemrograman (CODING)

Pemograman script adalah salah satu tahapan sdlc. Jika tahapan analisa dan perancangan sistem telah dilakukan dengan baik, maka porsi tahapan coding tidaklah besar

5 . Testing

Tahapan ini dilakukan setelah analisa dan perancangan pembuatan sistem selesai dibangun .Tujuan dari testing ini sendiri adalah memastikan bahwa sistem yang dibangun layak dan sesuai dengan apa yang diharapkan

6 . Pelatihan

Pihak pembuat sistem memberikan pelatihan bagi para admin atau pengelola dari sistem tersebut ini dilakukan agar pengembangan dan pemeliharaan sistem nantinya akan bisa terus berlangsung keberadaannya

1.7SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar sistematika penulisan ini terbagi menjadi 5(lima) BAB, yaitu :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini adalah pendahuluan materi sebagian besar berupa latar belakang masalah ,Rumusan masalah , Batasan masalah ,Tujuan penelitian dan Manfaat penelitian.Metode penelitian , serta Sistematika penulisan

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan secara singkat mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori yang digunakan oleh peneliti ,skema penelitian dan penyusunan laporan penelitian

BAB 3 : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini merupakan bagian analisis dan perancangan system yang dibangun oleh peneliti. Di bagian ini penulis akan menjelaskan analisis dan perancangan system yang dibuat.

BAB 4 : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang implementasi system bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan system.

BAB 5 : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi, yang mana di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang diberikan oleh peneliti. Pada bagian ini lah terdapat jawaban atas masalah yang timbul di awal penelitian.