

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Cilacap terletak di Propinsi Jawa Tengah Bagian Selatan yang Berada ditepi laut yaitu Samudera Hindia. Hal ini memberikan potensi wisata yang bervariasi selain adanya pantai yang membujur dari barat yang berbatasan dengan kabupaten Ciamis sampai dengan pantai bagian timur yang berbatasan dengan Kabupaten Kebumen, wilayah yang unik dan lokasi wisata yang berdekatan menjadikan Kabupaten Cilacap menarik untuk dikunjungi oleh wisatawan.

Kabupaten Cilacap juga memiliki satu wilayah yang mempunyai lebih dari satu jenis wisata, akan tetapi sumber informasi yang dimiliki kabupaten Cilacap saat ini hanya menggunakan media web internet dan pada media tersebut masih belum memuat peta lokasi yang membuat para wisatawan kesulitan mencari lokasi wisata apa saja yang berada di kabupaten Cilacap.

Untuk mengatasi hal ini diperlukannya sebuah perencanaan spasial yang tepat agar wisatawan mengetahui lokasi objek wisata Kabupaten Cilacap dengan mudah. Dengan penerapan GIS (*Geographic Information System*) merupakan langkah yang tepat untuk membantu permasalahan tersebut, pemanfaatan GIS sangat membantu untuk meningkatkan efisiensi waktu dan ketelitian (akurasi) karena GIS memiliki kemampuan yang sangat luas dan sering digunakan pada teknologi saat ini.

Penggunaan perangkat mobile *smartphone* saat ini digunakan oleh berbagai kalangan luas, sehingga penggunaan *smartpone* sangatlah erat dengan kehidupan sehari-hari. *Smartphone* Android yang akan diimplementasikan dengan GIS dan fitur Kompas pada *smartphone* merupakan langkah untuk menghasilkan aplikasi yang bermanfaat dan menjadi solusi untuk menemukan suatu tempat yang dituju dengan fitur *get direction*. Pada penelitian ini penulis memilih mengembangkan mobile *smartphone* yang berbasis android karena sistem bersifat *Open Source* atau sering juga disebut dengan GNU *General Public License (GPL)*. Kemudian dengan adanya GPS yang dipadukan dengan google map sehingga peta dan informasi didalamnya sangat membantu dalam pencarian lokasi atau arah.

Berdasarkan uraian di atas penulis akan “Membangun Program Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Pariwisata Kabupaten Cilacap Berbasis Mobile Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan yaitu :

1. Bagaimana memanfaatkan fitur GPS dan Kompas yang ada pada *Smartphone* Android untuk mengetahui informasi lokasi pariwisata Kabupaten cilacap dengan mudah ?
2. Bagaimana merancang dan membangun sebuah program aplikasi Sistem Informasi Geografis objek pariwisata di Kabupaten Cilacap dengan memanfaatkan mobile *smartphone* Android ?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Informasi pariwisata pada aplikasi tersebut berdasarkan pada lokasi – lokasi yang ada di wilayah kecamatan Kabupaten Cilacap.
2. Informasi yang dihasilkan berupa informasi lokasi objek wisata, tempat makan, hotel, tempat pembelanjaan serta informasi transportasi di Kabupaten cilacap.
3. Fitur peta menggunakan Google Map.
4. Fitur rute yang dilewati adalah rute yang dimiliki Google Map.
5. Pengguna hanya bisa mengakses informasi objek wisata dan tempat lainnya yang sudah disediakan pada aplikasi.
6. Pengguna tidak dapat menambah objek wisata pada aplikasi tersebut.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi penulis penelitian ini bertujuan untuk memenuhi salah satu persyaratan menempuh Tugas Akhir sebagai ketentuan kelulusan sarjana Strata 1 (S1) Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Merancang dan membangun Program Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Cilacap Berbasis Mobile Android yang berguna dan bermanfaat bagi pengguna atau wisatawan yang datang ke Kabupaten Cilacap sebagai media informasi dan juga sebagai media untuk mempromosikan pariwisata Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten

Cilacap.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini, yaitu :

1. Bagi Penulis
 - a. Dapat mewujudkan gagasan dan karyanya, serta bisa menyumbangkan hasil karyanya pada dunia pariwisata di Kabupaten Cilacap khususnya.
 - b. Dapat membantu mengumpulkan data dan informasi agar terselesainya Tugas Akhir.
 - c. Untuk menerapkan ilmu yang sudah diperoleh selama menempuh perkuliahan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Bagi Pihak Kabuapten Cilacap

Dapat digunakan sebagai bahan masukan dan pertimbangan dalam mengembangkan di sektor pariwisata yang lainnya dan juga sebagai media promosi pariwisata Kabupaten Cilacap.
3. Bagi Masyarakat (Wisatawan)
 - a. Memberikan kemudahan bagi wisatawan mendapatkan informasi pariwisata dan lokasi seputar pariwisata dan tempat pendukung lainnya di Kabupaten Cilacap.
 - b. Memberikan kemudahan menentukan tempat yang dipilih seperti objek wisata, tempat makan, hotel, tempat perbelanjaan yang sudah disediakan didalam aplikasi.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Studi Pustaka

Data kepustakaan yang bersumber dari literatur (buku-buku pendukung) untuk mendapatkan konsep teori dan informasi detail pariwisata mengenai masalah yang diteliti.

1.6.1.2 Observasi (Pengamatan Langsung)

Terjun langsung melihat dan mengamati tempat-tempat pariwisata di Kabupaten Cilacap.

1.6.1.3 Jelajah Jejaring

Mendapatkan informasi dan data melalui situs di internet.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan adalah analisis kebutuhan data masukan SIG, analisis kebutuhan, dan analisis kelayakan. Seluruh data yang telah didapatkan melalui pengumpulan data dianalisis. Dari hasil analisis dapat didefinisikan kebutuhan sistem yang akan dirancang

1.6.3 Metode Perancangan

Setelah data yang dikumpulkan telah dianalisis secara terperinci maka penulis melakukan perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisikan beberapa teori penunjang yang berhubungan dengan pokok permasalahan yang dipakai untuk menyelesaikan permasalahan dimana berkaitan dengan program aplikasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Cilacap Berbasis Mobile Android.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisikan uraian tentang tinjauan umum, analisis sistem, dan perancangan program.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini menjelaskan mengenai pembuatan dan penggunaan aplikasi lokasi pariwisata. Dan pemaparan hasil-hasil penelitian, analisis dan implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan yang didapat dari pengembangan program aplikasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata Kabupaten Cilacap dan saran untuk pengembangan lebih lanjut

