

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab – bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan mengenai aplikasi “Piknik Museum”. Aplikasi wisata museum sejarah di Yogyakarta berbasis Android” ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan, yaitu:

1. Untuk merancang aplikasi “piknik museum” maka diperlukan beberapa tahapan dimulai perancangan sistem, perancangan basis data, dan perancangan interface.
2. Untuk mengimplementas aplikasi “Piknik museum, maka dilakukan pengujian sistem, pengujian program, dan juga instalasi aplikasi ”piknik museum”.
3. Kelebihan aplikasi :
  - 1) Membagi museum berdasarkan 3 kategori yaitu benda budaya, pendidikan dan ilmupengetahuan, sejarah dan perjuangan.
  - 2) Disertai penjelasan yang detail tentang museum dan dilengkapi juga dengan gambar museum.
  - 3) Dilengkapi dengan fitur navigasi peta lokasi museum yang akan dituju.
  - 4) Dilengkapi berita tentang museum yang ada di Yogyakarta

## 5.2 Saran

1. Diharapkan kepada pengurus piknik museum dapat mencari kekurangan dari sistem ini, agar dapat ditindak lanjut untuk memaksimalkan kinerja web admin.
2. Menambahkan fitur yang lebih baik dan menarik lagi tentang museum yang ada di yogyakarta .
3. Perbaiki pada tampilan aplikias agar lebih menarik

