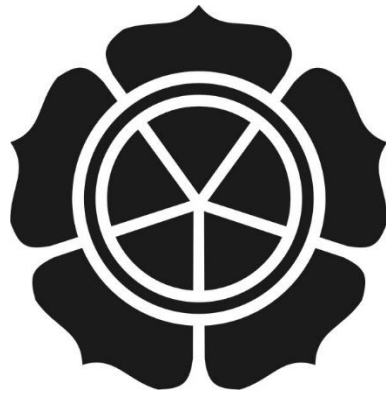


**PERANCANGAN APLIKASI MOVIE REVIEWS “MOVIEAZ” DENGAN
MENGUNAKAN API ROTTEN TOMATOES PADA PERANGKAT
ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Gede Roomiswara Ardiana

12.11.6098

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN APLIKASI MOVIE REVIEWS “MOVIEAZ” DENGAN
MENGUNAKAN API ROTTEN TOMATOES PADA PERANGKAT
ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informasi



disusun oleh

Gede Roomiswara Ardiana

12.11.6098

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI MOVIE REVIEWS “MOVIEAZ” DENGAN
MENGUNAKAN API ROTTEN TOMATOES PADA PERANGKAT
ANDROID**

yang disusun oleh

Gede Roomiswara Ardiana

12.11.6098

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 Oktober 2015

Dosen Pembimbing,

Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom

NIK. 190302037

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI MOVIE REVIEWS “MOVIEAZ” DENGAN
MENGUNAKAN API ROTTEN TOMATOES PADA PERANGKAT
ANDROID**

yang disusun oleh

Gede Roomiswara Ardiana

12.11.6098

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 November 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji


Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

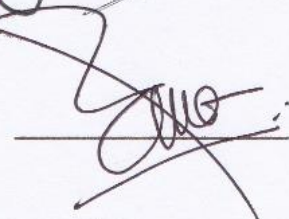
Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230

Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom
NIK. 190302037

Tanda Tangan







Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 November 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Maret 2016



Gede Roomiswara Ardiana

NIM. 12.11.6098

MOTTO

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhanmulah engkau berharap.” (QS. Al-Insyirah,6-8)

“Orang-orang yang sukses telah belajar membuat diri mereka melakukan hal yang harus dikerjakan ketika hal itu memang harus dikerjakan, entah mereka menyukainya atau tidak.” (Aldus Huxley)

"Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil; kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik." (Evelyn Underhill)

PERSEMBAHAN

Puji syukur ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar. Skripsi ini dipersembahkan untuk mereka yang telah memberikan banyak dukungan dan bantuan.

1. Terima kasih kepada kedua Orang tua beserta keluarga di Jogja atas doanya selama ini.
2. Terima kasih kepada Ibu Ema Utami selaku dosen pembimbing.
3. Terima kasih kepada teman-teman satu kontrakan Boim, Ainul, Adri, Febri, Sany, dan Erik yang selama ini menemani saya dalam suka dan duka.
4. Terima kasih kepada Game Dota 2 yang selama ini menemani di kala jenuh mengerjakan skripsi ini.
5. Terima kasih kepada teman-teman seperjuangan Kelas 12-S1TI-06. Semoga sukses untuk kita semua.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi Movie Reviews "Movieaz" dengan Menggunakan API Rotten Tomatoes Pada Perangkat Android” Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM Yogyakarta” jurusan Teknik Informatika.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.Kom, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Ibu Ema Utami, Dr., S.Si, M.Kom selaku dosen pembimbing. Terimakasih atas bimbingan, serta kritik, saran dan kemudahan yang telah diberikan.
4. Bapak Ibu Dosen dan seluruh staff serta pegawai STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan selama menuntut ilmu.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk pengembangan aplikasi android.

Yogyakarta, 5 November 2015

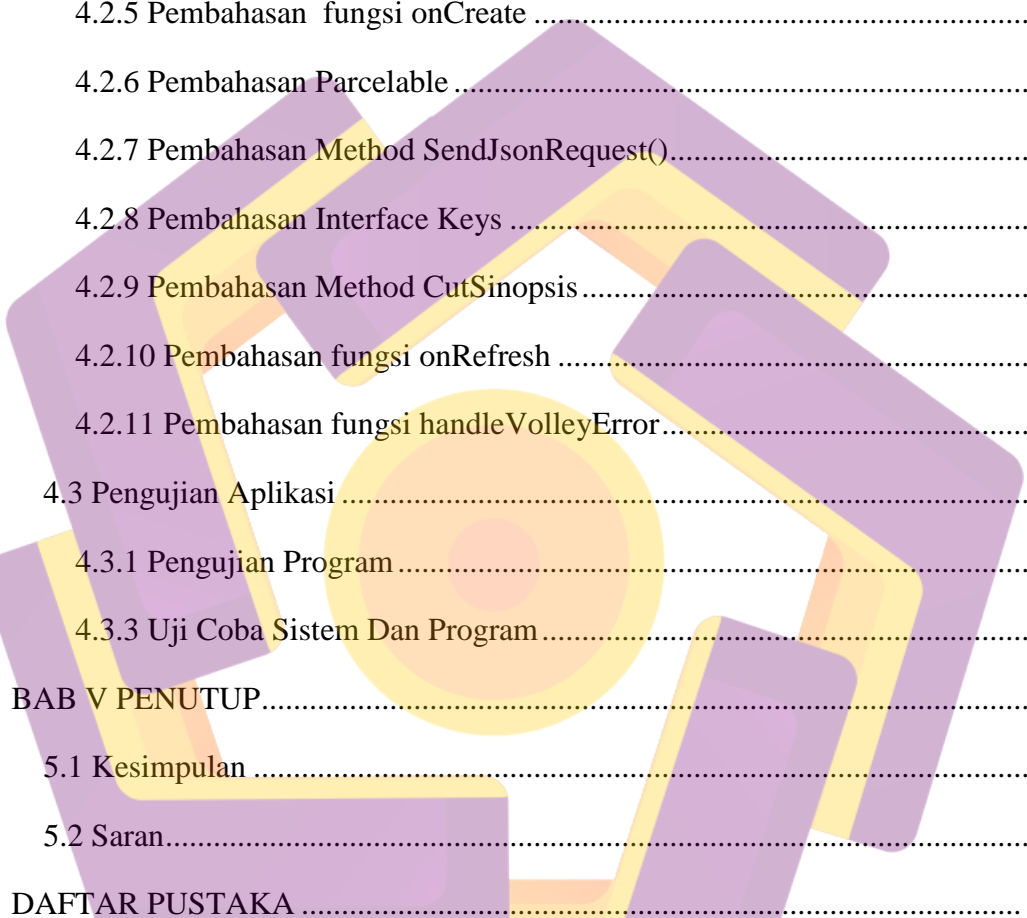
Gede Roomiswara Ardiana

12.11.6098

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 Pengertian Android.....	7
2.2.2 Sejarah Android.....	7

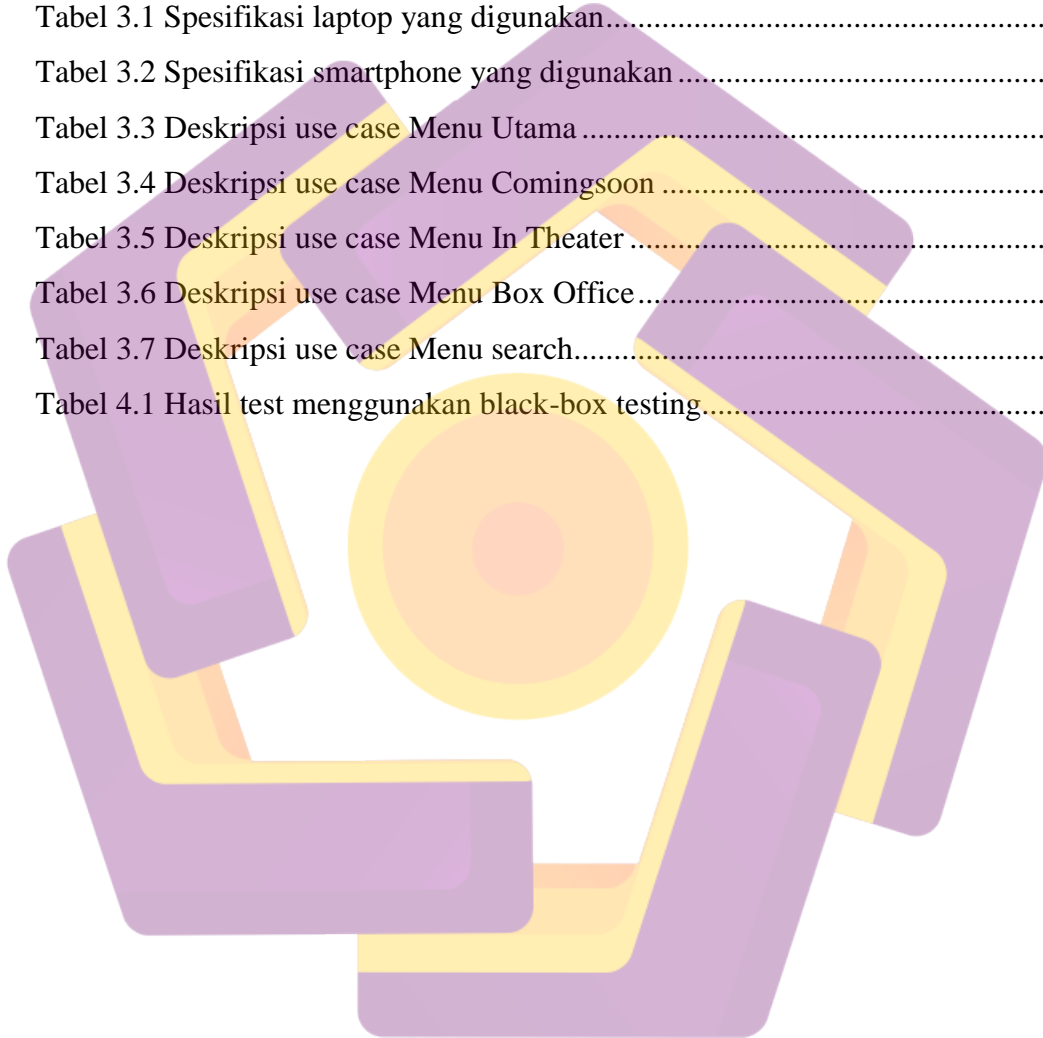
2.2.3 Arsitektur Android	8
2.2.4 Fundamental Aplikasi	11
2.2.5 Versi Android.....	13
2.2.6 Perangkat Lunak & <i>Library</i>	19
2.2.7 UML.....	26
2.3 Analisis SWOT	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	35
3.1 Gambaran Umum Aplikasi	35
3.2 Analisis Sistem.....	36
3.2.1 Analisis dengan SWOT.....	36
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	38
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	41
3.3 Perancangan UML	42
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	42
3.3.2 <i>Class Diagram</i>	45
3.3.3 <i>Activity Diagram</i>	47
3.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	50
3.4 <i>Web Service Rotten Tomatoes</i>	55
3.5 Perancangan Antar Muka.....	57
3.5.1 Tampilan Main Activity.....	57
3.5.2 Tampilan Navigasi	58
3.5.3 Tampilan Single Movie.....	59
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	60
4.1 Implementasi Sistem	60
4.2 Pembahasan Kode Program	60



4.2.1 Pembahasan Android Manifest	60
4.2.2 Pembahasan Class VolleySingleton.....	62
4.2.3 Pembahasan build gradle.....	63
4.2.4 Pembahasan Class SplashScreen	64
4.2.5 Pembahasan fungsi onCreate	65
4.2.6 Pembahasan Parcelable	66
4.2.7 Pembahasan Method SendJsonRequest().....	67
4.2.8 Pembahasan Interface Keys	69
4.2.9 Pembahasan Method CutSinopsis	70
4.2.10 Pembahasan fungsi onRefresh	71
4.2.11 Pembahasan fungsi handleVolleyError.....	71
4.3 Pengujian Aplikasi	72
4.3.1 Pengujian Program	73
4.3.3 Uji Coba Sistem Dan Program.....	79
BAB V PENUTUP.....	83
5.1 Kesimpulan	83
5.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA	xvi

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol use case diagram.....	27
Tabel 2.2 Simbol class diagram	30
Tabel 2.3 Daftar simbol pada sequence diagram	31
Tabel 2.4 Daftar komponen activity diagram	33
Tabel 3.1 Spesifikasi laptop yang digunakan.....	39
Tabel 3.2 Spesifikasi smartphone yang digunakan	40
Tabel 3.3 Deskripsi use case Menu Utama	43
Tabel 3.4 Deskripsi use case Menu Comingsoon	43
Tabel 3.5 Deskripsi use case Menu In Theater	43
Tabel 3.6 Deskripsi use case Menu Box Office.....	44
Tabel 3.7 Deskripsi use case Menu search.....	44
Tabel 4.1 Hasil test menggunakan black-box testing.....	80



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Arsitektur Android	11
Gambar 2.3 JSON Object.....	23
Gambar 2.4 JSON Array	23
Gambar 2.5 JSON Value.....	24
Gambar 2.6 JSON String	24
Gambar 3.1 Gambaran umum aplikasi	35
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	42
Gambar 3.3 Class Diagram	46
Gambar 3.4 Activity Box Office.....	47
Gambar 3.5 Activity Comingsoon	48
Gambar 3.6 Activity in Theater	48
Gambar 3.7 Activity Aplikasi	49
Gambar 3.8 Sequence Diagram MainMenu.....	51
Gambar 3.9 Sequence Diagram Comingsoon	52
Gambar 3.10 Sequence Diagram In Theater	53
Gambar 3.11 Sequence Diagram Box Office.....	54
Gambar 3.12 Sequence Diagram Search movie.....	55
Gambar 3.13 Contoh Output API Rotten Tomatoes	57
Gambar 3.14 Tampilan Rancangan Halaman Utama.....	58
Gambar 3.15 Tampilan Rancangan Halaman Navigasi	59
Gambar 3.16 Tampilan Rancangan Halaman Single Movie.....	60
Gambar 4.1 Tampilan SplashScreen	73
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama	74
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Comingsoon.....	75
Gambar 4.4 Tampilan Halaman OnTheater	76
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Comingsoon.....	77
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Comingsoon.....	78
Gambar 4.7 Tampilan Halaman SingleMovie	79
Gambar 4.8 Tampilan aplikasi berjalan sukses.....	82
Gambar 4.9 Tampilan aplikasi gagal running akibat terjadi error	82

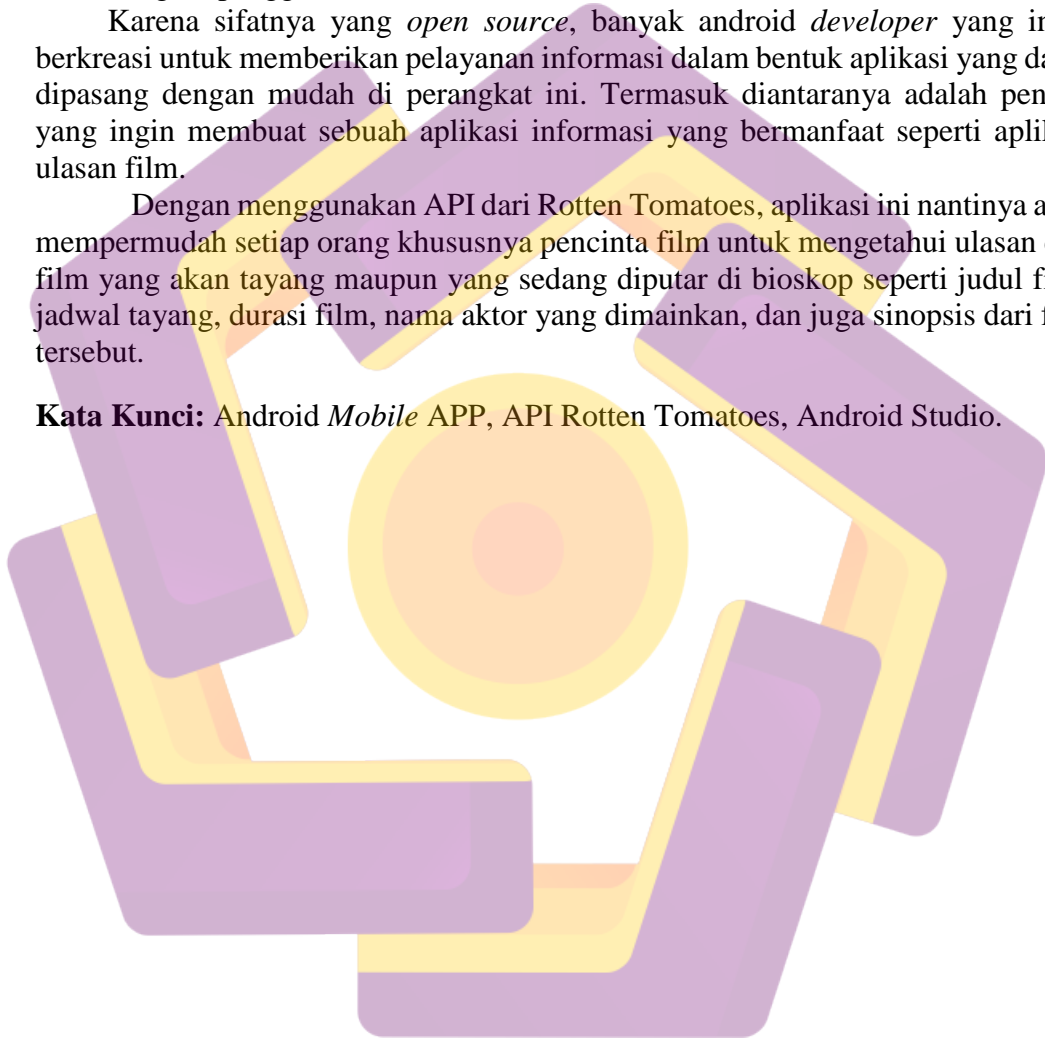
INTISARI

Di era global saat ini, hampir semua orang telah memiliki *smartphone*. Dari sekian banyak *smartphone*, *smartphone* berbasis android masih banyak diminati oleh sebagian pengguna.

Karena sifatnya yang *open source*, banyak android *developer* yang ingin berkreasi untuk memberikan pelayanan informasi dalam bentuk aplikasi yang dapat dipasang dengan mudah di perangkat ini. Termasuk diantaranya adalah penulis yang ingin membuat sebuah aplikasi informasi yang bermanfaat seperti aplikasi ulasan film.

Dengan menggunakan API dari Rotten Tomatoes, aplikasi ini nantinya akan mempermudah setiap orang khususnya pencinta film untuk mengetahui ulasan dari film yang akan tayang maupun yang sedang diputar di bioskop seperti judul film, jadwal tayang, durasi film, nama aktor yang dimainkan, dan juga sinopsis dari film tersebut.

Kata Kunci: Android *Mobile APP*, API Rotten Tomatoes, Android Studio.



ABSTRACT

In today's global era, almost everyone already has a smartphone. Of the many smartphones, Android-based smartphones are still much in demand by the majority of users.

Because android is open source, many Android developers wants to create an app that provide information in the form of applications that can be installed easily in this device. Including the writer who wants to make an useful information application such as the application of a movie review.

By using the API from Rotten Tomatoes, this application will facilitate everyone, especially movie lovers to find out a review of the film that will be aired as well as the currently playing in theaters such as the title of the movie, showtimes, duration of the film, the name of the actor who played, as well as a synopsis of the film.

Keywords: *Android Mobile APP, API Rotten Tomatoes, Android Studio*

