

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Film merupakan media hiburan yang banyak diminati oleh berbagai kalangan baik anak – anak, remaja maupun dewasa pasti pernah menonton film, apalagi jika yang ditonton adalah film-film Hollywood. Perkembangan film Hollywood memang selalu menarik untuk diikuti, terlebih bagi mereka para pencinta film yang selalu setia menunggu film yang disukainya tayang secara perdana di bioskop.

Dengan adanya web seperti rotten tomatoes yang membahas lengkap mengenai semua film Hollywood yang ada, baik yang masih tayang di bioskop maupun yang akan tayang, tentunya ini akan mempermudah bagi mereka para penikmat film untuk mengetahui informasi yang jelas mengenai film yang ditunggu-tunggu tersebut, seperti jadwal tayang, rating, aktor yang dimainkan serta sinopsis dari film tersebut. Rotten tomatoes tidak hanya memberikan informasi saja namun juga menyediakannya dalam bentuk API yang bisa dimanfaatkan bagi para web *developer* maupun *mobile developer* untuk membuat aplikasi.

Dengan disediakannya API oleh Rotten Tomatoes, para *developer* dapat dengan mudah mendapatkan data dari film yang ada pada *website* tersebut seperti judul film, tanggal tayang, aktor yang dimainkan, serta sinopsis dari film tersebut, dan hal itu pula yang menginspirasi penulis untuk menampilkan data tersebut dalam sebuah aplikasi *mobile* khusus android.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada uraian-uraian pada latar belakang masalah, maka identifikasi permasalahan yang muncul antara lain.

1. Bagaimana tahapan dalam membuat aplikasi Movieaz ini?
2. Apa manfaat yang diperoleh dari aplikasi Movieaz ini?
3. Mengapa aplikasi Movieaz ini dibuat dalam bentuk *mobile app*?
4. Apakah dalam penggunaannya aplikasi ini nantinya membutuhkan koneksi internet?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pokok permasalahan yang sudah diuraikan agar pembahasan ini tidak melebar dan memudahkan dalam penyelesaian, maka dibatasi sebagai berikut.

1. Aplikasi *movie reviews* ini (Movieaz) dirancang atau dibuat hanya sebagai media penyampaian informasi mengenai film-film Hollywood.
2. Informasi yang diberikan antara lain judul film, tanggal tayang, nama aktor yang dimainkan, poster film, ratings, dan juga sinopsis.
3. Dalam pembuatan aplikasi ini nantinya akan dibuat sebagai aplikasi *mobile* khusus android OS.
4. Target SDK untuk aplikasi ini ialah Android Lollipop.
5. *Software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah Android Studio.
6. *Emulator* yang digunakan adalah Genymotion.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah yang telah diuraikan, tujuan yang ingin dicapai penulis disini adalah sebagai berikut.

1. Terciptanya suatu aplikasi berbasis android yang mempermudah *user* mendapatkan informasi yang akurat mengenai jadwal tayang film Hollywood.
2. Mempermudah para penikmat film dalam memperoleh informasi mengenai film *box office*, film yang sedang diputar di bioskop, dan yang akan tayang.
3. Aplikasi ini bisa dijadikan sumber referensi film.
4. Sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan Program Pendidikan S1 Jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya aplikasi *movie reviews* ini diharapkan akan terdapat manfaat sebagai berikut.

1. Bagi Penulis
 - a. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata I Teknik Informatika STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
 - b. Untuk mengetahui dan mengukur kemampuan penulis dalam merancang dan membuat aplikasi berbasis android.
 - c. Menambah pengalaman dan CV.
2. Bagi *User*

- a. Dapat mengetahui jadwal tayang film Hollywood,
- b. Dapat mengetahui film -film yang sedang diputar di bioskop
- c. Dapat mengetahui informasi mengenai suatu film, seperti judul film, ratings, poster, aktor yang dimainkan dan juga sinopsis film,
- d. Mengetahui film-film yang menjadi Box Office.
- e. Aplikasi ini bisa menjadi sumber referensi film dan pembanding film satu dengan yang lainnya

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulis dalam penulisan skripsi, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan secara rinci teori – teori yang digunakan penulis sebagai landasan atau dasar dari penulisan skripsi dan aplikasi yang digunakan oleh penulis.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bagian ini aplikasi akan disimulasikan melalui model *user interface*, perancangan sistem dan kebutuhan sistem yang diperlukan dalam membuat aplikasi ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum spesifikasi aplikasi, prosedur operasional, analisis desain, implementasi desain, hasil testing, spesifikasi komputer baik hardware maupun *software* yang digunakan untuk membuat aplikasi ini.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.

