

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka kesimpulan yang diambil untuk mengakhiri pembahasan Pembuatan Aplikasi Mobile Pijat Refleksi Sebagai Media Informasi Berbasis Android adalah sebagai berikut:

1. Cara membuat aplikasi pijat refleksi yaitu pertama menggunakan metode studi pustaka dalam pengumpulan data, kedua menggunakan analisis SWOT untuk mengevaluasi dalam pembuatan aplikasi, ketiga menggunakan metode perancangan flowchart dan struktur navigasi hirarki untuk menggambarkan aplikasi yang dibuat, keempat perancangan interface untuk menguraikan perancangan form-form yang ada dalam aplikasi, kelima yaitu implementasi pada smartphone untuk mengetahui apakah aplikasi dapat berjalan dan menghasilkan output yang sesuai dengan tahapan analisis dan perancangan pada bab 3.
2. Aplikasi Pijat Refleksi ini dilengkapi dengan video yang dapat membantu pengguna dalam mempelajari dan mempraktekkan pemijatan refleksi
3. Informasi seputar titik-titik refleksi pada seluruh anggota tubuh dapat diakses dengan mudah tanpa harus terkoneksi dengan internet kecuali video

4. Aplikasi ini dilengkapi juga dengan informasi mengenai berbagai penyakit dan cara penyembuhannya dengan ramuan tradisional

5.2 Saran

Pada aplikasi ini masih terdapat banyak kekurangan yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada pengembangan aplikasi selanjutnya. Untuk menyempurnakan aplikasi ini penulis memberikan saran untuk memperbanyak lagi jenis penyakit dan cara penyembuhannya dengan ramuan tradisional, dalam fitur pencarian yang terdapat dalam menu pengobatan sebaiknya menggunakan database, supaya mempermudah pengguna dalam mengakses.

