

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, desain, implementasi aplikasi dan pengujian *Usability*. Penulis menarik kesimpulan bahwa aplikasi telah berhasil dibangun untuk menampilkan Object 3D diatas marker berupa brosur. Berdasarkan penjelasan pada bab sebelumnya hingga akhir dari aplikasi maka dapat disimpulkan :

1. Aplikasi berbasis android ini di bangun melalui tahapan analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan *marker*, dan rancangan antarmuka.
2. Berdasarkan hasil usability testing yang telah dilakukan, aplikasi ini mampu beroperasi dengan cepat, sangat mudah digunakan dan dipelajari, efisien, dan memudahkan dalam mempresentasikan type perumahan Sri soeta Jetis .

5.2 Saran

saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya,

1. Aplikasi dikembangkan lagi dalam Operating System IOS agar pengguna iphone/ Ipad bisa menggunakan fasilitas ini.

2. Object 3D dikembangkan lagi dengan menambahkan hiasan seperti furniture , hiasan dinding, dan hiasan rumah lainya agar client lebih tertarik pada type rumah perumahan Sri Soeta Jetis

