

**MEMBANGUN APLIKASI MANAJEMEN PROYEK DAN LAPORAN
KEUANGAN BERBASIS CODEIGNITER PADA
BOX MEDIA HOST SLEMAN**

SKRIPSI



disusun oleh
Yuda Hadi Prayoko
10.11.4594

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**MEMBANGUN APLIKASI MANAJEMEN PROYEK DAN LAPORAN
KEUANGAN BERBASIS CODEIGNITER PADA
BOX MEDIA HOST SLEMAN**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh
Yuda Hadi Prayoko
10.11.4594

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**MEMBANGUN APLIKASI MANAJEMEN PROYEK DAN LAPORAN
KEUANGAN BERBASIS CODEIGNITER PADA
BOX MEDIA HOST SLEMAN**

yang disusun oleh

Yuda Hadi Prayoko

10.11.4594

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Mei 2014

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

PENGESAHAN
SKRIPSI
MEMBANGUN APLIKASI MANAJEMEN PROYEK DAN LAPORAN
KEUANGAN BERBASIS CODEIGNITER PADA
BOX MEDIA HOST SLEMAN

yang disusun oleh

Yuda Hadi Prayoko

10.11.4594

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 17 Februari 2016

Susunan Dewan Pengaji

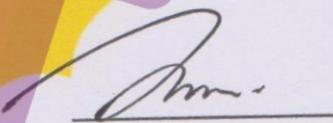
Nama Pengaji

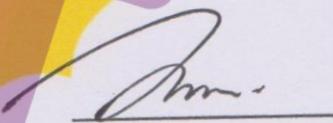
Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

Tanda Tangan

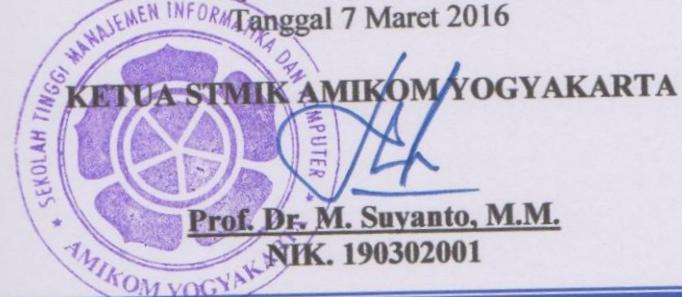
Kusnawi, S.Kom, M. Eng.
NIK. 190302112

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216





Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 7 Maret 2016



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 7 Maret 2016

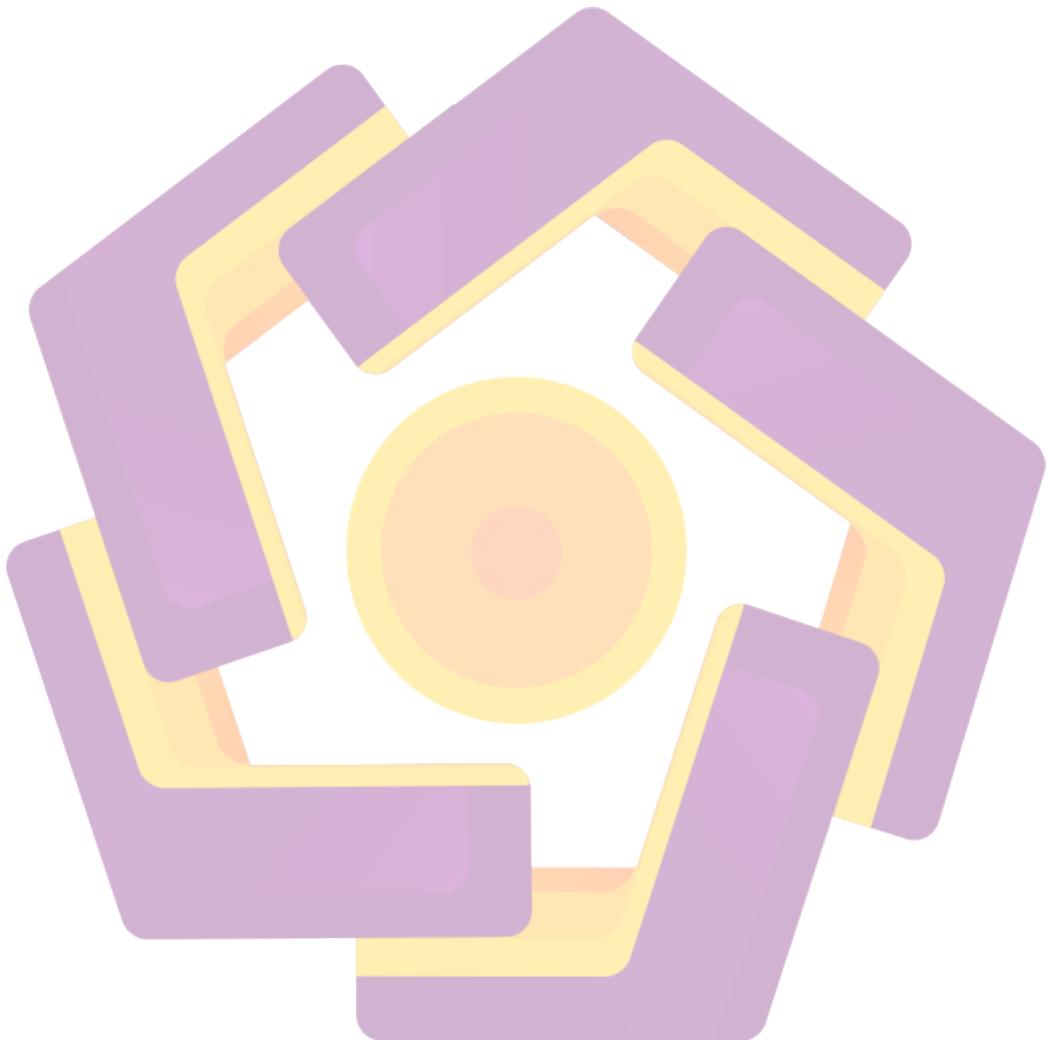


Yuda Hadi Prayoko

NIM. 10.11.4594

MOTTO

"Pendidikan bukanlah suatu proses untuk mengisi wadah yang kosong, akan tetapi Pendidikan adalah suatu proses menyalakan api pikiran".

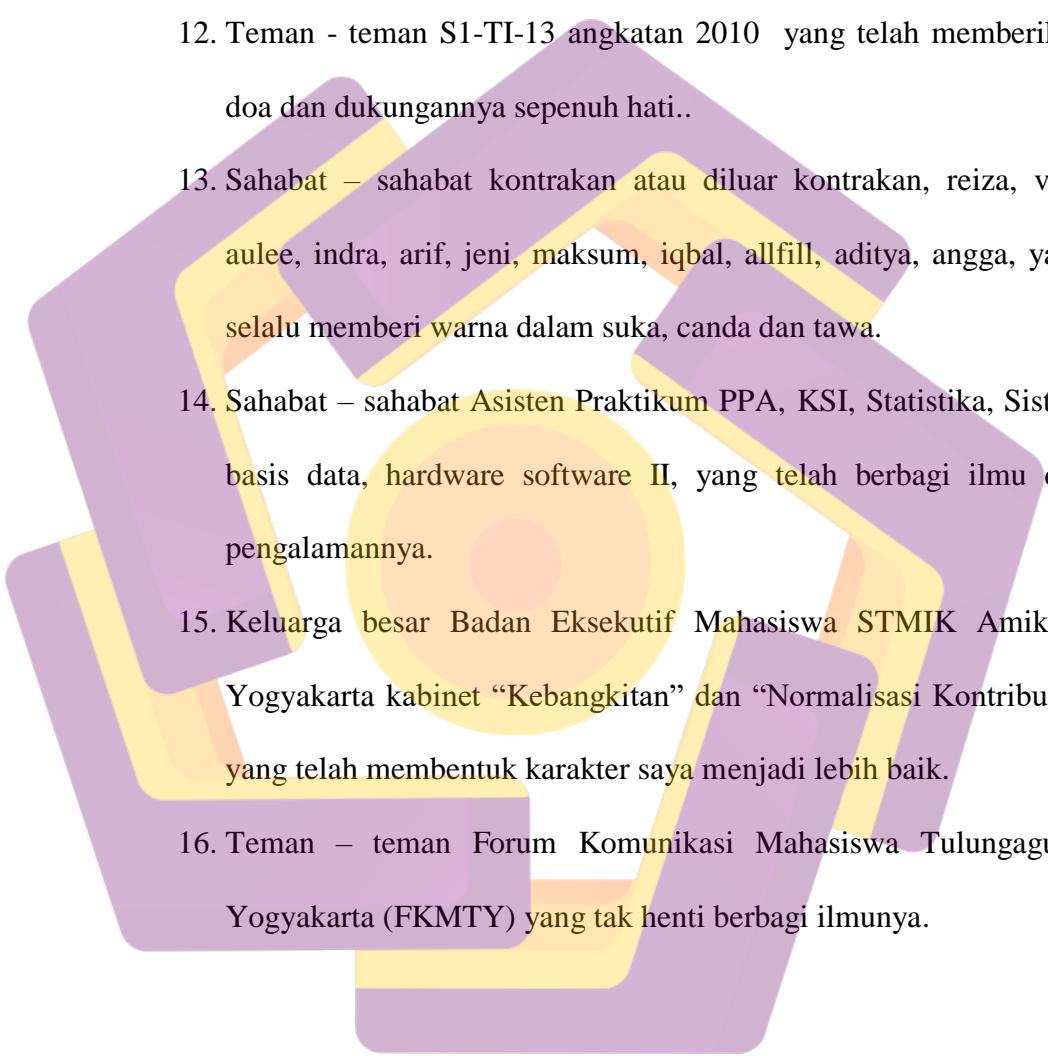


PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Alhamdulillah sebagai tanda rasa syukur kepada Allah sang pemilik segalanya atas segala nikmat dan karuniaNya sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan.

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Tuhan Sang Khaliq “Allah Ta’ala”
2. Nabi Muhammad SAW, menjadi panutan terbaik dalam hidup.
3. Ayahanda tercinta dan Ibunda tercinta dengan segala petualangannya, serta dukungan baik secara moral dan materil yang tak terhitung jumlahnya.
4. Adik tercinta Bagas DYP, yang selalu mengingatkan untuk menyelesaikan skripsi saya.
5. Yang tersayang Yunita Hermayanti, terima kasih atas semua doa, dukungan dan motivasinya.
6. Keluarga Besar STMIK AMIKOM Yogyakarta.
7. Ibu Kusrini, Dr., M.Kom sebagai dosen pembimbing yang mencerahkan waktu dan fikirannya untuk membimbing perjalanan penyusunan skripsi ini dari awal hingga akhir.
8. Bapak M Khalis Purwanto, Drs, MM, yang memberi fasilitas tempat tinggal dalam menyelesaikan skripsi saya.
9. Rekan-rekan kerja Box Media Host, reiza, iqbali, fendy, safei, terima kasih atas kerjasama kalian.

- 
10. Rekan-rekan bisnis dari CMNet, isoft-corp, B-Creative, JKS group, dan lain-lain yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.
 11. Teman - teman S1-TI-12 angkatan 2010 terima kasih atas dukungan dan do'a kalian.
 12. Teman - teman S1-TI-13 angkatan 2010 yang telah memberikan doa dan dukungannya sepenuh hati..
 13. Sahabat – sahabat kontrakan atau diluar kontrakan, reiza, viqi, aulee, indra, arif, jeni, maksum, iqbal, allfill, aditya, angga, yang selalu memberi warna dalam suka, canda dan tawa.
 14. Sahabat – sahabat Asisten Praktikum PPA, KSI, Statistika, Sistem basis data, hardware software II, yang telah berbagi ilmu dan pengalamannya.
 15. Keluarga besar Badan Eksekutif Mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta kabinet “Kebangkitan” dan “Normalisasi Kontribusi”, yang telah membentuk karakter saya menjadi lebih baik.
 16. Teman – teman Forum Komunikasi Mahasiswa Tulungagung Yogyakarta (FKMTY) yang tak henti berbagi ilmunya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjangkan kehadirat Allah ta'ala yang telah melimpahkan segala kebutuhan yang diperlukan selama penyusunan skripsi ini, sehingga bisa terselesaikan.

Skripsi ini dibuat berdasarkan teori dan kebutuhan akan adanya aplikasi yang bisa digunakan untuk mengelola proyek pada perusahaan *software house*. Selain itu tujuan dibuatnya skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Kekurangan dan ketidak sempurnaan masih dapat ditemukan agar dapat menjadi patokan kearah yang lebih baik lagi dimasa yang akan datang. Maka dari itu, saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan untuk melengkapi dan menyempurnakan aplikasi manajemen proyek dan laporan keuangan ini.

Selebihnya permohonan maaf jika terdapat salah kata dan salah dalam penyusunan . Terima Kasih.

Yogyakarta, 7 Maret 2016

Penulis

DAFTAR ISI

	Hal.
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Identifikasi Masalah	5
1.6.2 Pengumpulan Data.....	6
1.6.2.1 Observasi.....	6
1.6.2.2 Wawancara.....	6
1.6.2.3 Studi Pustaka.....	6
1.6.3 Eksperimental.....	6
1.7 Sistem Matika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi	9
2.1.1	Definisi Sistem.....	9
2.1.2	Definisi Informasi	9
2.1.3	Definisi Sistem Informasi	11
2.2	Karakteristik Sistem Informasi	13
2.3	Konsep Arsitektur Sistem.....	15
2.4	Kosep Manajemen Proyek	18
2.5	Konsep Dasar Akuntasi.....	19
2.5.1	Pengertian Akuntasi	19
2.5.2	Proses Akuntasi.....	20
2.5.3	Laporan Keuangan	21
2.6	Basis Data.....	21
2.7	Konsep Dasar Aplikasi Web.....	23
2.8	Konsep Pemodelan Sistem.....	24
2.9	Bahasa Pemograman.....	27
2.9.1	PHP (<i>PHP Hypertext Protocol</i>)	27
2.9.2	<i>HyperText Markup Language</i> (HTML)	27
2.10	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	28
2.10.1	CodeIgniter.....	28
2.10.2	Macromedia Dreaweafer	31
2.10.3	Adobe Photoshop	32
2.10.4	XAMPP	32
2.10.5	Web Browser.....	34

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Tinjauan Umum Box Media Host	35
3.1.1	Profil.....	35
3.1.2	Visi Dan Misi	35
3.1.2.1	Visi	35

3.1.2.2 Misi	35
3.3.3 Produk	36
3.3.4 Peraturan dan Tata Tertib.....	36
3.2 Analisis Sistem.....	37
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem.....	38
3.2.1.1 <i>Performomance</i>	38
3.2.1.2 <i>Information</i>	40
3.2.1.3 <i>Economic</i>	40
3.2.1.4 <i>Control</i>	41
3.2.1.5 <i>Efficient</i>	42
3.2.1.6 <i>Service</i>	42
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	43
3.2.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	43
3.2.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	43
3.2.2.3 Kebutuhan Web Hosting	44
3.2.2.4 Kebutuhan Pengguna	44
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi	45
3.2.3.2 Kelayakan Hukum.....	46
3.2.3.3 Kelayakan Operasional	46
3.2.3.4 Kelayakan Ekonomi	46
3.3 Perancangan Sistem.....	52
3.3.1 Perancangan Proses.....	52
3.3.1.1 Diagram Konteks	52
3.3.1.2 Data Flow Diagram.....	53
3.3.1.3 Relasi Tabel.....	55
3.3.1.4 Struktur Tabel.....	56
3.3.2 Perancangan <i>Interface</i> (Antarmuka)	64
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 Implementasi	81

4.1.1 Pembuatan Database	81
4.1.2 Pembuatan Tabel.....	82
4.1.3 Implementasi Tampilan.....	92
4.1.3.1 Tampilan Halaman Login	92
4.1.3.2 Halaman Menu Utama	93
4.1.3.3 Halaman Menu Pengguna	94
4.1.3.4 Halaman Menu Proyek.....	97
4.1.3.5 Halaman Menu Keuangan.....	98
4.2 Uji Coba Sistem	99
4.2.1 <i>White Box</i>	99
4.2.2 <i>Black Box</i>	101
4.3 Uji Coba Program.....	103
4.3.1 Uji Coba Terhadap Fungsi Input Data	103
4.3.2 Uji Coba Terhadap Fungsi Update Data	103
4.3.3 Uji Coba Terhadap Fungsi Hapus Data	104
4.3.4 Uji Coba Terhadap Informasi Data Yang Di Tampilkan	104
4.4 Manual Program.....	105
4.4.1 Halaman Login.....	105
4.4.2 Menu Pengguna.....	105
4.4.3 Menu Proyek	108
4.4.4 Menu keuangan	111
4.4.5 Menu Pesan	113
4.5 Manual Instalasi	114
4.6 Pemeliharaan Sistem	114

BAB V PENUTUP

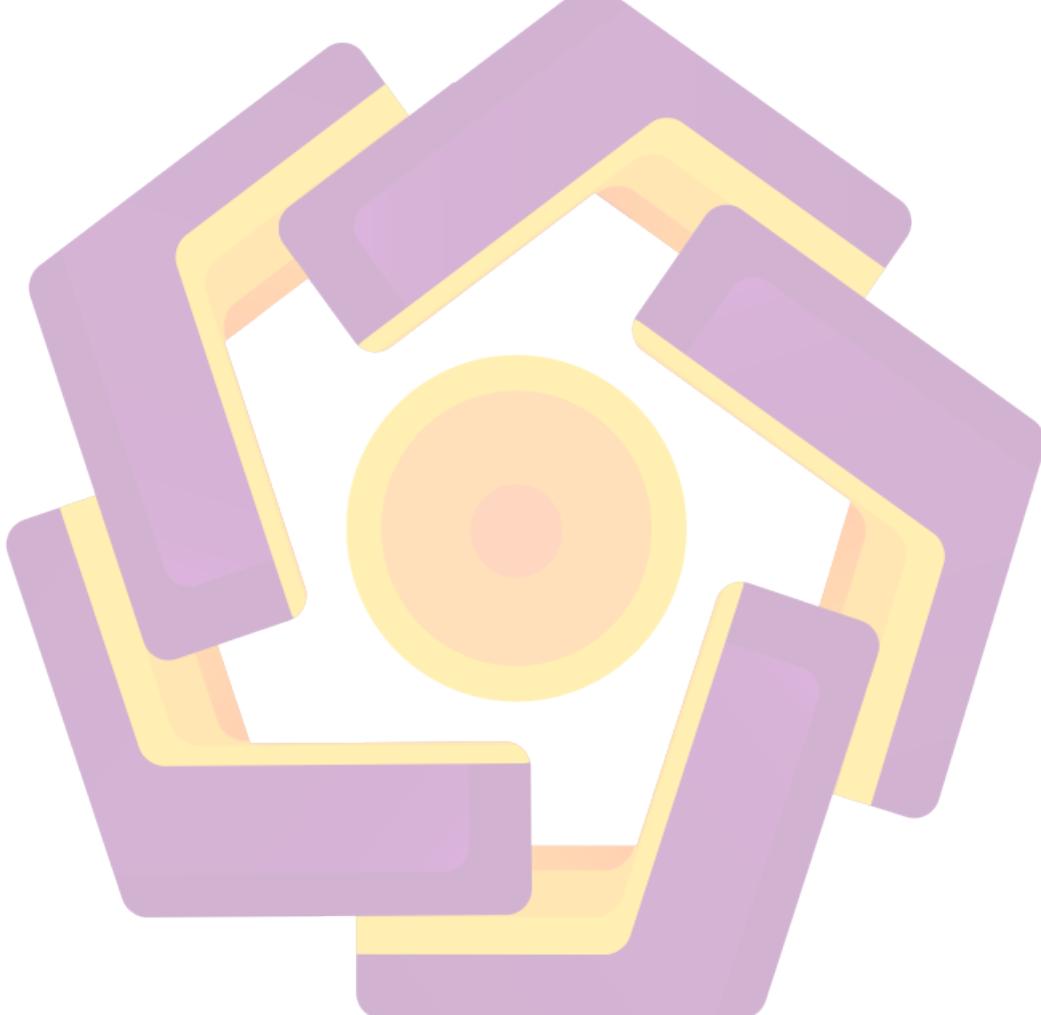
5.1 Kesimpulan	115
5.2 Saran	115

DAFTAR PUSTAKA	117
-----------------------------	------------

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Analisis Kinerja.....	39
Tabel 3.2	Analisis Informasi	40
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi	41
Tabel 3.4	Analisis Pengendalian	41
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi	42
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan	42
Tabel 3.7	Analisis Biaya dan Manfaat.....	47
Tabel 3.8	Analisis <i>Payback period</i>	49
Tabel 3.9	Analisis ROI Perhitungan	50
Tabel 3.10	Analisis ROI Keuntungan	50
Tabel 3.11	Tabel Karyawan	56
Tabel 3.12	Tabel Jabatan.....	57
Tabel 3.13	Tabel Karyawan Kemampuan.....	57
Tabel 3.14	Tabel Pesan	57
Tabel 3.15	Tabel Klien.....	58
Tabel 3.16	Tabel Pengajuan Projek.....	58
Tabel 3.17	Tabel Kategori Projek	59
Tabel 3.18	Tabel Kemampuan	59
Tabel 3.19	Tabel Karyawan Projek.....	59
Tabel 3.20	Tabel File	59
Tabel 3.21	Tabel TugasKaryawan	60
Tabel 3.22	Tabel Tugas	60
Tabel 3.23	Tabel <i>Partner</i>	60
Tabel 3.24	Tabel Komentar.....	61
Tabel 3.25	Tabel Diskusi	61
Tabel 3.26	Tabel Proyek	61
Tabel 3.27	Tabel Pelaksanaprojek	62
Tabel 3.28	Tabel Pemberi Proyek	62

Tabel 3.29	Tabel Keuangan	62
Tabel 3.30	Tabel Kategori Keuangan	63
Tabel 4.1	Hasil Uji Coba Terhadap Fungsi Input Data.....	103
Tabel 4.2	Hasil Uji Coba Terhadap Fungsi Update Data.....	103
Tabel 4.3	Hasil Uji Coba Terhadap Fungsing Hapus Data.....	104
Tabel 4.4	Hasil Uji Coba Terhadap Informasi Data Yang Ditampilkan..	104



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi	10
Gambar 2.2	Konsep Sistem Informasi	12
Gambar 2.3	Arsitektur Aplikasi Web	16
Gambar 2.4	Proses Akuntasi.....	21
Gambar 2.5	Diagram Aplikasi Menggunakan CodeIgniter	29
Gambar 2.6	Tampilan Dreamweaver Macromedia.....	31
Gambar 2.7	Tampilan Muka Adobe Photoshop CS.....	32
Gambar 2.8	XAMPP	33
Gambar 2.9	Web Browser.....	34
Gambar 3.1	Diagram Konteks	53
Gambar 3.2	Simbol-simbol Data Flow Diagram	54
Gambar 3.3	Data Flow Diagram Level 1	55
Gambar 3.4	Relasi Tabel Database	56
Gambar 3.5	Halaman Login.....	64
Gambar 3.6	Halaman Home.....	64
Gambar 3.7	Halaman Proyek	65
Gambar 3.8	Halaman Detail Proyek	65
Gambar 3.9	Halaman Sekilas Proyek	66
Gambar 3.10	Halaman Pelaksana Proyek	66
Gambar 3.11	Halaman Tugas Proyek	67
Gambar 3.12	Halaman File Proyek	67
Gambar 3.13	Halaman Diskusi Proyek.....	68
Gambar 3.14	Halaman Pengaturan Proyek	68
Gambar 3.15	Halaman Tambah Proyek	69
Gambar 3.16	Halaman Menambah Deskripsi Proyek.....	69
Gambar 3.17	Halaman Menambah Kategori Proyek	70
Gambar 3.18	Halaman Menambah Waktu Proyek	70
Gambar 3.19	Halaman Menambah Klien Proyek	71

Gambar 3.20	Halaman Daftar Pengguna Karyawan	71
Gambar 3.21	Halaman Menambah Pengguna Karyawan Data Jabatan.....	72
Gambar 3.22	Halaman Menambah Pengguna Karyawan Data Pribadi	72
Gambar 3.23	Halaman Menambah Pengguna Karyawan Data Kontak.....	73
Gambar 3.24	Halaman Menambah Pengguna Karyawan Data Akun.....	73
Gambar 3.25	Halaman Menambah Pengguna Karyawan Data Kemampuan ..	74
Gambar 3.26	Halaman Tambah Jabatan	74
Gambar 3.27	Halaman Tambah Kemampuan.....	75
Gambar 3.28	Halaman Tambah Kategori Proyek	75
Gambar 3.29	Halaman Daftar Mitra	75
Gambar 3.30	Halaman Tambah Mitra	76
Gambar 3.31	Halaman Daftar Pengguna klien	76
Gambar 3.32	Halaman Menambah Pengguna Klien Data Kontak	77
Gambar 3.33	Halaman Menambah Pengguna Klien Data Akun	77
Gambar 3.34	Halaman Keuangan	78
Gambar 3.35	Halaman Tambah Pemasukan Keuangan.....	78
Gambar 3.36	Halaman Tambah Pengeluaran Keuangan	79
Gambar 3.37	Halaman Kategori Keuangan	79
Gambar 3.38	Halaman Laporan Keuangan.....	80
Gambar 3.39	Halaman Pesan	80
Gambar 4.1	Pembuatan Database	81
Gambar 4.2	Pembuatan Database Dengan <i>Script</i>	81
Gambar 4.3	Pembuatan Tabel Karyawan	82
Gambar 4.4	Pembuatan Tabel Karyawan Dengan <i>Script</i>	82
Gambar 4.5	Pembuatan Tabel Jabatan.....	83
Gambar 4.6	Pembuatan Tabel Jabatan Dengan <i>Script</i>	83
Gambar 4.7	Pembuatan Tabel Karyawan Kemampuan	83
Gambar 4.8	Pembuatan Tabel Karyawan Kemampuan Dengan <i>Script</i>	83
Gambar 4.9	Pembuatan Tabel Pesan.....	84
Gambar 4.10	Pembuatan Tabel pesan Dengan <i>Script</i>	84
Gambar 4.11	Pembuatan Tabel Klien	84

Gambar 4.12	Pembuatan Table Klien Dengan <i>Script</i>	85
Gambar 4.13	Pembuatan Tabel Pengajuan Projek.....	85
Gambar 4.14	Pembuatan Tabel Pengajuan Projek Dengan <i>Script</i>	85
Gambar 4.15	Pembuatan Tabel Kategori Proyek.....	85
Gambar 4.16	Pembuatan Tabel Kategori Projek Dengan <i>Script</i>	86
Gambar 4.17	Pembuatan Tabel Kemampuan	86
Gambar 4.18	Pembuatan Tabel Kemampuan Dengan <i>Script</i>	86
Gambar 4.19	Pembuatan Tabel Karyawan projek	86
Gambar 4.20	Pembuatan Tabel Karyawan Projek Dengan <i>Script</i>	86
Gambar 4.21	Pembuatan Tabel File.....	87
Gambar 4.22	Pembuatan Tabel File Dengan <i>Script</i>	87
Gambar 4.23	Pembuatan Tabel Tugas Karyawan.....	87
Gambar 4.24	Pembuatan Tabel Tugas Karyawan Dengan <i>Script</i>	87
Gambar 4.25	Pembuatan Tabel Tugas	88
Gambar 4.26	Pembuatan Tabel Tugas Dengan <i>Script</i>	88
Gambar 4.27	Pembuatan Tabel <i>Partner</i>	88
Gambar 4.28	Pembuatan Tabel <i>Partner</i> Dengan <i>Script</i>	89
Gambar 4.29	Pembuatan Tabel Kometar.....	89
Gambar 4.30	Pembuatan Tabel Komentar Dengan <i>Script</i>	89
Gambar 4.31	Pembuatan Tabel <i>Diskusi</i>	89
Gambar 4.32	Pembuatan Tabel Diskusi Dengan <i>Script</i>	90
Gambar 4.33	Pembuatan Tabel Proyek.....	90
Gambar 4.34	Pembuatan Tabel Proyek Dengan <i>Script</i>	90
Gambar 4.35	Pembuatan Tabel Pelaksanaan Proyek	91
Gambar 4.36	Pembuatan Tabel Pelaksanaan Proyek Dengan <i>Script</i>	91
Gambar 4.37	Pembuatan Tabel Keuangan.....	91
Gambar 4.38	Pembuatan Tabel Keuangan Dengan <i>Script</i>	91
Gambar 4.39	Implementasi Halaman <i>Login</i>	92
Gambar 4.40	Implementasi Halaman Menu Utama.....	93
Gambar 4.41	Implementasi Halaman Data Karyawan.....	94
Gambar 4.42	Implementasi Halaman Data Klien	95

Gambar 4.43	Implementasi Halaman Data Mitra	96
Gambar 4.44	Implementasi Halaman Menu Proyek	97
Gambar 4.45	Implementasi Halaman Menu Keuangan	98
Gambar 4.46	<i>Controller Base</i>	99
Gambar 4.47	<i>Controller Login</i>	100
Gambar 4.48	Tampilan Login.....	101
Gambar 4.49	Login Gagal.....	102
Gambar 4.50	Login Salah	102
Gambar 4.51	Halaman Login.....	105
Gambar 4.52	Menu Pengguna.....	106
Gambar 4.53	Menu Pengguna Karyawan	106
Gambar 4.54	Menu Pengguna Mitra.....	107
Gambar 4.55	Menu Pengguna klien.....	107
Gambar 4.56	Menu Proyek	108
Gambar 4.57	Menu Detail Proyek	108
Gambar 4.58	Menu Proyek Pelaksana	109
Gambar 4.59	Menu Proyek Tugas	109
Gambar 4.60	Menu Proyek File	110
Gambar 4.61	Menu Merubah Data Proyek	110
Gambar 4.62	Menu Pengeluaran Keuangan	111
Gambar 4.63	Menu Pemasukan Keuangan	111
Gambar 4.64	Menu Kategori Keuangan	112
Gambar 4.65	Menu Laporan Keuangan	112
Gambar 4.66	Menu Cetak Laporan Keuangan.....	113
Gambar 4.67	Menu Pesan	113

INTISARI

Manajemen proyek dan laporan keuangan adalah suatu proses pengolahan proyek yang meliputi perencanaan, pengorganisasian dan pengaturan tugas-tugas sumber daya untuk mewujudkan tujuan yang ingin dicapai, dengan mempertimbangkan faktor-faktor waktu dan biaya, serta proses mengolah data laporan keuangan.

Manajemen proyek ini merupakan aplikasi manajemen proyek perangkat lunak yang memudahkan pengelolaan dan pelaporan proyek dengan memanfaatkan jaringan lokal (LAN) maupun jaringan internet (online), mempermudah dan mempercepat proses kerja, mempercepat penyampaian informasi, juga membantu menejemen perusahaan dalam membuat dan berbagi data yang mendukung aktifitas pengerjaan proyek.

Kegiatan pelaporan ataupun pengajuan proyek yang semula harus bertatap muka menjadi electronic-based (berbasis elektronik), dapat memberikan penghematan biaya besar-besaran, sehingga akan menekan biaya operasional perusahaan, serta mempermudah dalam melaporkan laporan keuangan perusahaan. Aplikasi manajemen proyek dan laporan keuangan berbasis web ini dibangun menggunakan menggunakan Framework Codeigniter dengan database mysql Penulis mencoba untuk menganalisa dan kemudian membangun aplikasi manajemen proyek yang nantinya dapat digunakan dan dikembangkan kembali.

Kata-kunci :Aplikasi Manajemen Proyek, laporan keuangan Manajemen Proyek, Sistem Manajemen Proyek.

ABSTRACT

Project management and financial reporting is a process of processing the project which includes planning , organizing and setting resource assignments to realize the objectives to be achieved , taking into account the factors of time and cost , as well as the financial reporting process data .

Project management is a project management software application that facilitates the management and reporting of the project by utilizing a local network (LAN) or the Internet (online) , simplify and accelerate work processes , accelerating delivery of information , it also helps in making the company's management and support data sharing project construction activities .

Activity reporting or filing of the original project to be face to face into electronic - based (based electronics) , can provide massive cost savings , so the company will reduce operating costs , and simplify the company's reported financial statements . Project management applications and web-based financial reporting is built using the CodeIgniter Framework database using mysql author tries to analyze and then build the project management applications that can later be used and developed

Keywords :Application of Project Management,financial statements, Project Management, Project Management System