

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi berlangsung secara evolutif. Yaitu terus mengalami kemajuan yang sangat pesat, sehingga akan selalu ada inovasi baru dalam menciptakan suatu produk yang akan mempermudah manusia dalam melakukan komunikasi dan mendapatkan informasi. Pada saat sekarang ini tanpa disadari semua kalangan dari anak kecil, pelajar, mahasiswa, pedagang atau pengusaha sangat bergantung dengan teknologi informasi dan komunikasi yang akrab kita dengar dengan nama *internet*. Dimana kita dapat dengan mudah mendapatkan suatu informasi dalam waktu singkat dan dapat saling berhubungan dengan orang lain di tempat jauh tanpa ada batasan jarak dan waktu.

Kemajuan teknologi internet dapat dibuktikan dengan munculnya berbagai aplikasi berbasis web yang semakin mempermudah kinerja manusia, di antaranya jejaring sosial, *website* pemesanan tiket, *website* untuk cek resi pengiriman barang, *website* jual beli *online* dan berbagai aplikasi lain nya berbasis web yang dapat mempermudah penggunaanya karena memungkinkan pengguna mengakses nya dari manapun dan kapanpun dengan fasilitas internet. Sehingga banyak perusahaan dan kantor yang memanfaatkannya untuk mengelola atau mengembangkan bisnisnya.

Patraniaga merupakan anak perusahaan dari Pertamina yang khusus bergerak di bidang usaha sektor hilir industri minyak dan gas. Dimana perusahaan ini akan terus berkembang karena pertumbuhan penduduk dan kebutuhan akan minyak bumi yang semakin meningkat. Sehingga dengan semakin besarnya perusahaan Patraniaga, maka semakin rumit juga dalam mengelola perusahaan, termasuk di dalam hal manajemen *asset* perusahaan dan fasilitas kantor untuk pegawainya. Proses peminjaman barang serta pengelolaannya di perusahaan patraniaga masih menggunakan proses manual, proses ini mengakibatkan lambatnya administrasi dan sering menimbulkan masalah di lapangan.

Dengan perkembangan teknologi saat ini memungkinkan proses manajemen *asset* dan fasilitas kantor menjadi lebih mudah dengan memanfaatkan *internet*. Pengguna dapat melakukan peminjaman melalui media browser dan internet dimanapun dan data peminjaman akan tersusun rapi di *database website* tersebut. Sehingga data lebih terstruktur dan efisien waktu.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang di timbulkan atas dasar prinsip latar belakang masalah adalah sebagai berikut :

1. Dibutuhkan pengembangan sistem informasi *office facility* dan *asset management* berbasis web yang di bangun menggunakan *framework ASP.NET*.
2. Bagaimana perusahaan dapat memanajemen *asset* dan fasilitas kantor dengan lebih terstruktur dan efisien waktu.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat permasalahan yang cukup kompleks serta untuk menghindari meluasnya ruang lingkup masalah, maka dalam penelitian ini dibatasi pada beberapa masalah, diantaranya :

1. Pengguna aplikasi dapat melakukan permohonan peminjaman *asset* dan fasilitas kantor secara *online*.
2. Atasan dapat melakukan persetujuan permohonan melalui *e-mail* yang di kirim dari aplikasi.
3. *Software* yang digunakan untuk membangun aplikasi tersebut adalah *Microsoft Visual Studio 2013* dan *SQL Server*.

1.4 Tujuan Penelitian

Memuat uraian maksud dari keinginan penulis yang hendak di capai, maka tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan Strata-1 pada jurusan Teknik Informatika STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA.
2. Mengimplementasikan ilmu yang telah di dapat oleh penulis pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
3. Dapat membuat aplikasi untuk peminjaman asset dan fasilitas kantor berbasis *web*.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian adalah untuk menjawab berbagai masalah yang telah dirumuskan diantaranya:

1. Membantu pengguna aplikasi mengajukan permohonan peminjaman *asset* dan fasilitas kantor dengan media *website*.
2. Membantu perusahaan dalam mengelola *asset* dan fasilitas kantor agar lebih ringkas dan terstruktur melalui *dashboard website*.
3. Merancang aplikasi yang berguna dan bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan dan suatu karya bagi penulis.
4. Memperdalam pengetahuan penulis tentang ilmu pemrograman *website* dan ikut serta dalam mengembangkan teknologi informasi.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan oleh penulis dalam menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Merupakan metode yang dilakukan dengan memanfaatkan literatur yang tersedia, seperti memanfaatkan fasilitas internet yaitu dengan mengunjungi situs *web* yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi oleh penulis. Serta mengumpulkan referensi dari buku-buku yang tersedia.

2. Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku, jurnal serta karya ilmiah sebagai bahan pertimbangan dalam penyusunan data penulis.

3. Analisis

Metode ini dilakukan dengan menganalisa permasalahan yang dihadapi Perusahaan Pertamina Patraniaga sehingga dapat menyelesaikannya dengan baik.

4. Perancangan Sistem

Tahap ini merancang sistem yang akan dibuat berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan.

5. Pembuatan Program

Tahap ini melakukan implemetasi dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan.

6. Pengujian Program

Pada tahap ini dilakukan pengujian program apakah sudah berjalan dengan baik atau belum, dan dapat di gunakan sesuai harapan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan yang digunakan penulis untuk menyusun dan menyelesaikan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang menjadi dasar media pembelajaran serta yang mempunyai hubungan dalam pembuatan aplikasi dan software yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas pengumpulan kebutuhan, analisis dan perancangan, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang di bangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini membahas tentang bagaimana aplikasi digunakan serta memaparkan hasil-hasil dan tahapan-tahapan penelitian, dari tahap analisa, perancangan sistem, pembuatan program, dan pengujian program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat diambil oleh peneliti berdasarkan hasil dari rumusan masalah dalam perancangan aplikasi yang telah dibuat.

