

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan *Game Jack Hammer* maka dapat disimpulkan bahwa :

- Dalam pembuatan *game Jack Hammer* harus melalui beberapa tahap-tahap pengembangan game secara urut.
- Perancangan design grafis *Jack Hammer* diperlukan penggunaan grafis 2D dengan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif.
- Cara memainkan *game* dibuat sederhana sehingga pengguna dapat memahami cara bermain termasuk misi-misi permainan.
- *Game Jack Hammer* dapat berjalan di semua ukuran layar Personal Komputer minimal beresolusi 800 x 600 pixel.

5.2 Saran

Dari pembuatan *game* interaktif ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut :

- Grafik pada *game Jack hammer* ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan menggunakan grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat player menjadi lebih tertarik.

- Game Jack Hammer merupakan *game* 2D, ada baiknya dilakukan pengembangan menjadi *game* 3D melihat *game* yang semakin pesat dan maju.
- Diharapkan bagi para developer berikutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi *game* yang lebih baik dan dapat digunakan tidak hanya pada personal komputer tetapi dapat diaplikasikan ke dalam *smartphone* pula.
- Perlunya pengembangan konten *game* dan memperbanyak level tingkatan dalam *game*.
- Perlunya pengembangan lebih lanjut dari *game* ini yaitu menampilkan *save* dan *load* agar *game* dapat menyimpan dan melanjutkan *game* yang telah disimpan.