

**PEMBUATAN WEB E-COMMERCE MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK
MENJANGAN ABADI KARTASURA**

SKRIPSI



**disusun oleh
Putu Tri Sabdojati
11.11.5146**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PEMBUATAN WEB E-COMMERCE MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK
MENJANGAN ABADI KARTASURA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



**disusun oleh
Putu Tri Sabdojati
11.11.5146**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN WEB E-COMMERCE MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK
MENJANGAN ABADI KARTASURA**

yang disusun oleh

Putu Tri Sabdojati

11.11.5146

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 13 Maret 2015

Dosen Pembimbing,



Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom

NIK. 190302047

PENGESAHAN
SKRIPSI
PEMBUATAN WEB E-COMMERCE MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK
MENJANGAN ABADI KARTASURA

yang disusun oleh
Putu Tri Sabdojati

11.11.5146

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Muhammad Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Amir Fatah Sofyan, ST,M.Kom
NIK. 190302047

Tanda Tangan






Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 22 Februari 2016



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 Februari 2016



Putu Tri Sabdojati

NIM. 11.11.5146

MOTTO

“Bongkahan batu tidak akan bernilai jika hanya dibiarkan tanpa berusaha untuk ditempa menjadi indah, seperti halnya kepribadian, akal pikiran dan kemampuan yang harus selalu ditempa”

~ ~ 00 ~ ~
“Witing Mulyo Jalaran Wani Rekoso”
~ ~ ~ 00 ~ ~

“Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari satu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain.”

(Q. S Al-Insyirah: 6-7)

PERSEMBAHAN

Dengan Rahmat Allah yang maha pengasih lagi maha penyayang,
kupersembahkan karya sederhana ini kepada:

Allah Ar Rahman Ar Rahiim

Sang pemberi kehidupan bagi seluruh makhluk alam semesta

Ayah dan Ibu (Almarhumah) Tercinta

Kalian merupakan pelita hidupku yang tak pernah padam, terimakasih atas semangat dan kasih sayang yang menyejukan hati.

Kedua Kakakku Tersayang

Berkat dukungan dan semangat kalian yang tiada henti.

Teman dan sahabat yang menemani saya setiap saat

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa penulis panjatkan hanya kepada Allah SWT karena atas limpahan rahmat, karunia, dan hidayah-Nya, sehingga skripsi yang “Pembuatan Web E-commerce Menggunakan Framework Codeigniter untuk Menjangan Abadi Kartasura” dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan guna mencapai derajat Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

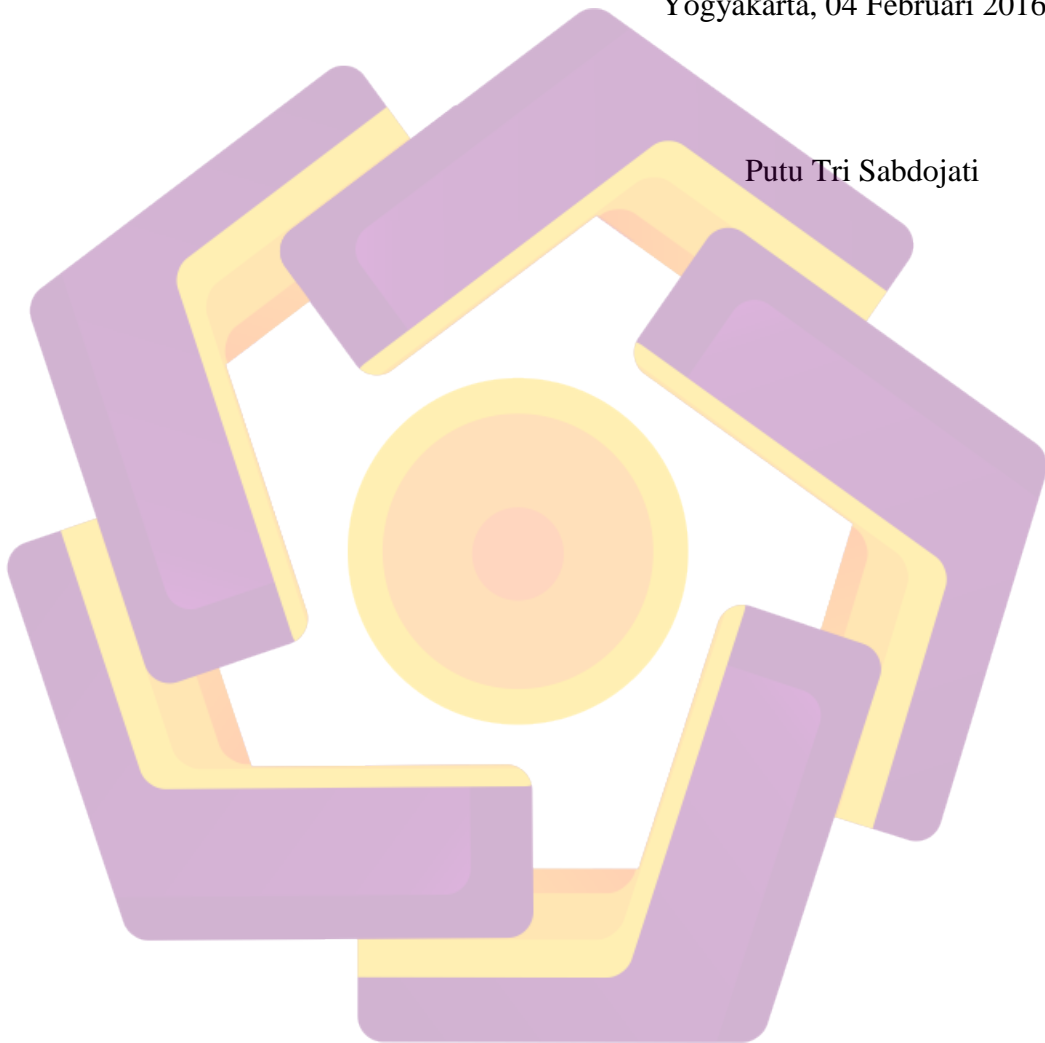
Penulis menyadari bahwa keberhasilan dalam penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof Dr M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah mengesahkan secara resmi judul penelitian sebagai bahan penulisan skripsi, sehingga penulisan skripsi dapat berjalan dengan lancar.
2. Bapak Sudarmawan, MT, selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta .
3. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom, selaku pembimbing, yang telah membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi.
4. Bapak dan Ibu dosen jurusan Teknik Informatika khususnya yang telah mengajar di kelas 11-S1-TI-08 dan telah banyak memberikan ilmunya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi.
5. Pihak Menjangan Abadi Kartasura yang telah memberikan ijin dan membantu dalam melakukan penelitian ini.
6. Teman-teman 11-S1-TI-08 yang telah memberikan kenangan indah.
7. Bapak, ibu dan seluruh keluarga tercinta terimakasih atas semua kasih sayang, doa dan kesabaran yang selalu menguatkan.
8. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga bantuan yang telah diberikan menjadi amal baik dan mendapat balasan dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi tercapainya kesempurnaan. Semoga skripsi ini bermanfaat. Amin.

Yogyakarta, 04 Februari 2016

Putu Tri Sabdojati



DAFTAR ISI

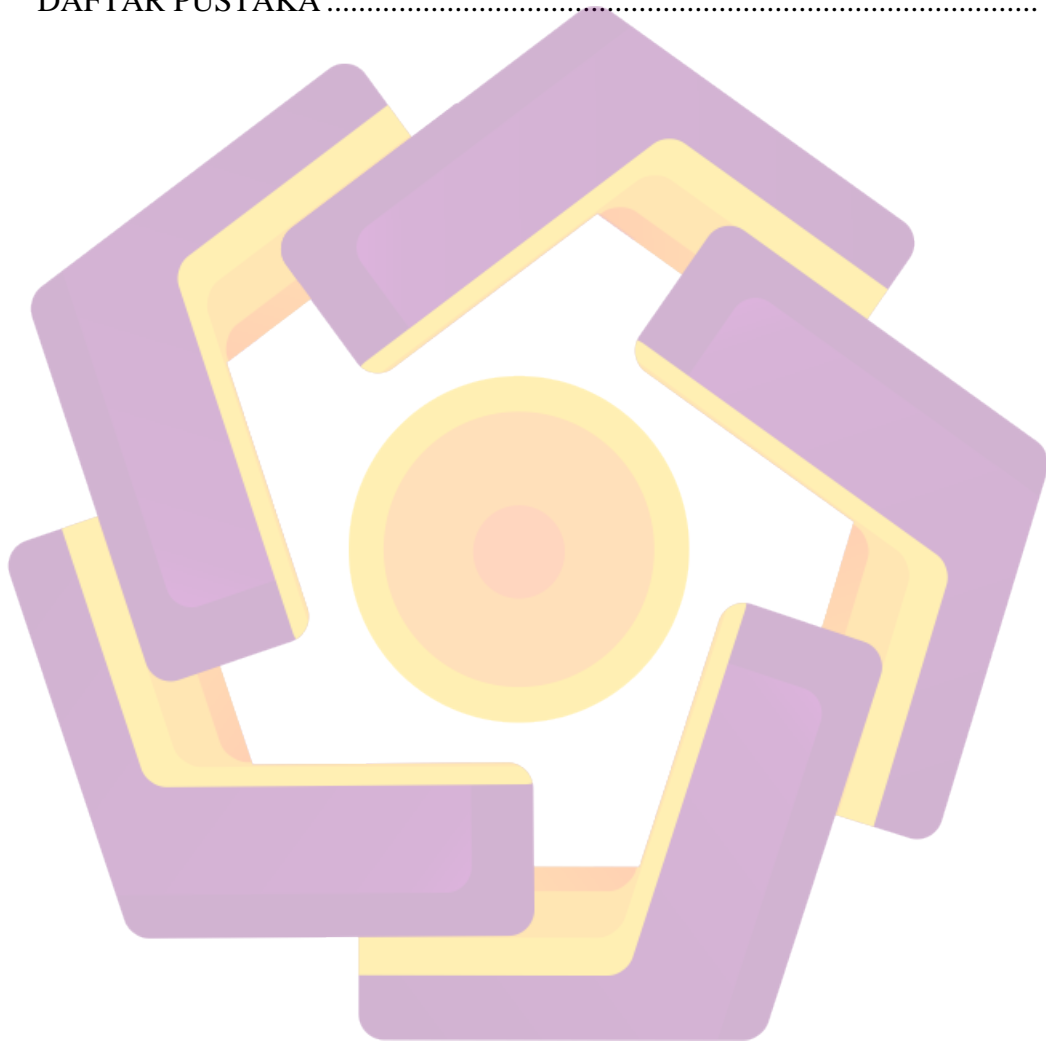
JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tijauan Pustaka.....	6
2.2 E-Commerce.....	7
2.2.1 Pengertian E-commerce.....	7

2.2.2 Jenis-Jenis E-Commerce.....	8
2.2.3 Kelebihan <i>E-Commerce</i>	9
2.2.4 Kekurangan <i>E-Commerce</i>	10
2.3 Internet	11
2.3.1 Pengertian Internet.....	11
2.3.2 Definisi TCP/IP	12
2.4 Konsep Dasar Aplikasi Web.....	12
2.4.1 Pengertian Web.....	12
2.4.2 Pengertian Situs Web (Website).....	12
2.4.3 Pengertian World Wide Web (WWW).....	12
2.5 Perancangan Website E-commerce.....	13
2.5.1 Analisis.....	14
2.5.2 Desain.....	15
2.5.3 Implementasi Dan Pengujian.....	15
2.5.3.1 Implementasi.....	15
2.5.3.2 Pengujian.....	16
2.5.5 Pemeliharaan.....	16
2.6 Analisis PIECES	17
2.6.1 Performance.....	17
2.6.2 Information	17
2.6.3 Economic	18
2.6.4 Control	18
2.6.5 Efficiency.....	18
2.6.6 Services.....	18
2.7 Konsep Pemodelan Sistem.....	19

2.7.1 UML (Unified Modelling Language)	19
2.7.1.1 Definisi UML.....	19
2.7.1.2 Use Case Diagram.....	19
2.7.1.3 Class Diagram	21
2.7.1.4 Sequence Diagram	22
2.8 Basis Data	23
2.8.1 Pengertian Basis Data.....	23
2.8.2 ERD (Entity Relationship Diagram).....	24
2.9 Framework Codeigniter	26
2.9.1 Pengertian Framework.....	26
2.9.2 Pengertian Framework Codeigniter.....	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	31
3.1 Deskripsi Sistem	31
3.2 Analisis Sistem.....	31
3.2.1 Identifikasi Masalah	31
3.2.2 Analisis PIECES.....	32
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	36
3.3 Perancangan Sistem	40
3.3.1 Perancangan Pemodelan Sistem	40
3.3.1.1 Use Case Diagram.....	40
3.3.1.2 Activity Diagram	52
3.3.1.3 Class Diagram	56
3.3.1.3 Sequence Diagram	58
3.3.2 Perancangan Basis Data.....	65
3.3.2.1 Entity Relationship Diagram.....	65

3.3.2.2 Struktur Tabel	68
3.3.3 Perancangan <i>Interface</i>	73
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	83
4.1 Implementasi	83
4.2 Implementasi Basis Data	83
4.3 Implementasi Interface	90
4.3.1 Home Page	90
4.3.2 Administrator	92
4.3.2.1 Form Login Admin	92
4.3.2.2 Halaman Home Administrator	93
4.3.2.3 Halaman Produk	93
4.3.2.4 Halaman Merk	95
4.3.2.5 Halaman Cek Order	97
4.3.2.6 Halaman Laporan	100
4.3.2.7 Halaman Kelola Member	101
4.3.2.8 Halaman Kelola Katalog	102
4.3.3 Halaman Detail Produk	102
4.3.4 Halaman Cart	103
4.3.5 Halaman Checkout	104
4.3.6 Member	106
4.3.6.1 Halaman Login	106
4.3.6.2 Halaman Member	106
4.3.6.3 Ubah Akun	107
4.3.6.4 Status Pemesanan	108
4.3.6.5 Halaman Konfirmasi	110

4.4 Pengujian Sistem	110
BAB V PENUTUP	112
5.1 Kesimpulan	112
5.2 Saran	112
DAFTAR PUSTAKA	114



DAFTAR TABEL

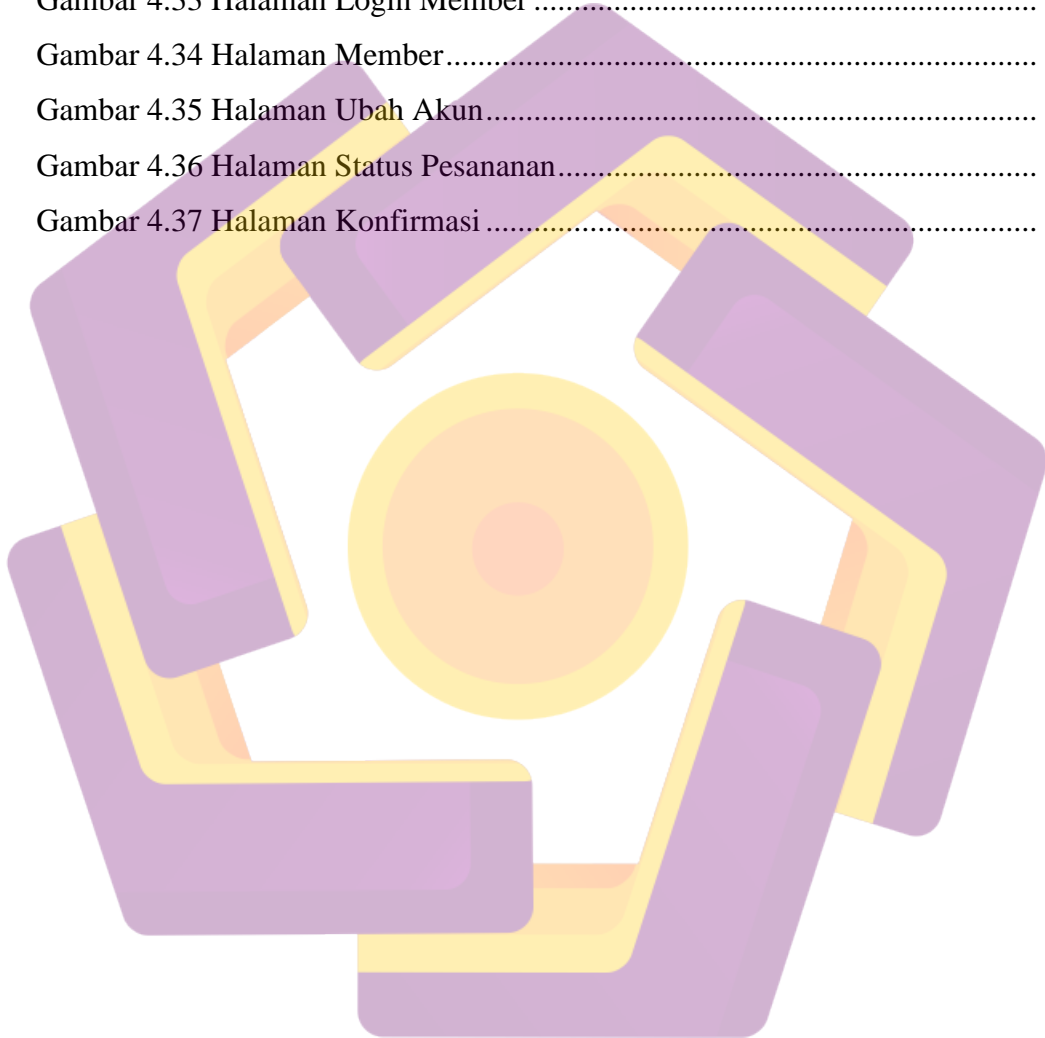
Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram.....	19
Tabel 2.2 Simbol-simbol Class Diagram.....	21
Tabel 2.3 Simbol-simbol Sequence Diagram.....	23
Tabel 3.1 Analisis Pieces.....	34
Tabel 3.2 Deskripsi <i>Use Case</i> lihat produk.....	41
Tabel 3.3 <i>Use Case</i> register.....	42
Tabel 3.4 <i>Use Case</i> order.....	43
Tabel 3.5 <i>Use Case</i> Konfirmasi.....	44
Tabel 3.6 <i>Use Case</i> Cek Status Order.....	45
Tabel 3.7 <i>Use Case</i> Login.....	46
Tabel 3.8 <i>Use Case</i> Ubah Akun.....	47
Tabel 3.9 <i>Use Case</i> Input Produk.....	48
Tabel 3.10 <i>Use Case</i> Input Merk.....	48
Tabel 3.11 <i>Use Case</i> Input Kategori.....	49
Tabel 3.12 <i>Use Case</i> View Member.....	50
Tabel 3.13 <i>Use Case</i> View Order.....	51
Tabel 3.14 Tabel Administrator.....	68
Tabel 3.15 Tabel Kategori.....	68
Tabel 3.16 Tabel Merk.....	68
Tabel 3.17 Tabel Produk.....	69
Tabel 3.18 Tabel Member.....	70
Tabel 3.19 Tabel Katalog.....	70
Tabel 3.20 Biaya Kirim.....	71
Tabel 3.21 Tabel Order Header.....	71
Tabel 3.22 Tabel Konfirmasi.....	72
Tabel 3.23 Tabel Order Kpd.....	72
Tabel 3.24 Tabel Shipping.....	73
Tabel 4.1 Tabel Hasil Pengujian Sistem.....	111

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Aliran Data Codeigniter	28
Gambar 2.1 Ilustrasi Desain Patern MVC(Model View Controller)	30
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	40
Gambar 3.2 Activity Diagram Login Administrator.....	52
Gambar 3.3 Activity Diagram Tambah Produk	53
Gambar 3.4 Activity Diagram Ubah Status Order.....	54
Gambar 3.5 Activity Diagram Register Member.....	54
Gambar 3.6 Activity Diagram Login Member.....	55
Gambar 3.7 Activity Diagram Login Member.....	55
Gambar 3.8 Activity Diagram Konfirmasi	56
Gambar 3.9 Class Diagram	57
Gambar 3.10 Sequence Diagram Login Admin.....	58
Gambar 3.11 Sequence Diagram Kelola Produk	59
Gambar 3.12 Sequence Diagram Kelola Kategori.....	60
Gambar 3.13 Sequence Diagram Kelola Merk	61
Gambar 3.14 Sequence Diagram Kelola Order	62
Gambar 3.15 Sequence Diagram Kelola Member	62
Gambar 3.16 Sequence Diagram Login Member	63
Gambar 3.17 Sequence Diagram Order	63
Gambar 3.18 Sequence Diagram Konfirmasi	64
Gambar 3.19 Sequence Diagram Konfirmasi	64
Gambar 3.20 ER-Diagram	67
Gambar 3.21 Form Login Admin	74
Gambar 3.22 Lihat Produk Admin.....	75
Gambar 3.23 Form Tambah Produk	76
Gambar 3.24 Halaman Cek Order	77
Gambar 3.25 Halaman Cek Laporan	77
Gambar 3.26 Halaman Homepage	78
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Detail Produk	79

Gambar 3.28 Rancangan Halaman Keranjang Belanja.....	80
Gambar 3.29 Rancangan Form Daftar Member.....	80
Gambar 3.30 Rancangan Form Login Member	81
Gambar 3.31 Rancangan Halaman Member	82
Gambar 4.1 Membuat Database.....	83
Gambar 4.2 Membuat Tabel	84
Gambar 4.3 Hasil Pembuatan Tabel	84
Gambar 4.4 Tampilan Tabel Administrator	85
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Produk.....	85
Gambar 4.6 Tampilan Tabel Kategori	86
Gambar 4.7 Tampilan Tabel Merk.....	86
Gambar 4.8 Tampilan Tabel Member.....	87
Gambar 4.9 Tampilan Tabel biaya_kirim	87
Gambar 4.10 Tampilan Tabel Konfirmasi	88
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Order_kpd.....	88
Gambar 4.12 Tampilan Tabel order_header	89
Gambar 4.13 Tampilan Tabel Shipping.....	89
Gambar 4.14 Tampilan Tabel Katalog.....	90
Gambar 4.15 Home Page	91
Gambar 4.16 Tampilan Form Login Admin	92
Gambar 4.17 Halaman Home Administrator	93
Gambar 4.18 Halaman Produk.....	94
Gambar 4.19 Tambah Produk	95
Gambar 4.20 Halaman Merk.....	96
Gambar 4.21 Tambah Merk	96
Gambar 4.22 Halaman Cek Order	97
Gambar 4.23 Ubah Status	98
Gambar 4.24 Detail Pesanan.....	99
Gambar 4.25 Cek Konfirmasi	99
Gambar 4.26 Input Shipping.....	100
Gambar 4.27 Halaman Laporan	101

Gambar 4.28 Halaman Kelola Member	101
Gambar 4.29 Halaman Kelola Katalog	102
Gambar 4.30 Detail Produk	103
Gambar 4.31 Halaman Cart	104
Gambar 4.32 Halaman Checkout	105
Gambar 4.33 Halaman Login Member	106
Gambar 4.34 Halaman Member	107
Gambar 4.35 Halaman Ubah Akun	108
Gambar 4.36 Halaman Status Pesanan	109
Gambar 4.37 Halaman Konfirmasi	110



PEMBUATAN WEB E-COMMERCE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER UNTUK MENJANGAN ABADI KARTASURA

INTISARI

Kemajuan teknologi komputer sangat berguna bagi kehidupan manusia. Komputer dimanfaatkan manusia sebagai sarana menyelesaikan pekerjaan dan juga sarana berkomunikasi ke seluruh penjuru dunia selama terhubung internet. Salah satu manfaat penggunaan komputer yang terhubung dengan internet adalah melakukan aktivitas jual beli online. Adanya aktifitas jual beli online tentunya difasilitasi dengan adanya toko online. Menjangan Abadi merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan alat-alat adventure, seperti tas, sepatu, jaket dan lain sebagainya. Untuk saat ini Menjangan Abadi melayani transaksi dengan toko tetap. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat web *e-commerce* menggunakan *framework codeigniter* sehingga memperluas pemasaran dan penjualan Menjangan Abadi Kartasura hingga seluruh Indonesia.

Pada penelitian ini, aplikasi *e-commerce* dibuat dengan menggunakan *framework codeigniter*, PHP dan MySQL sebagai database. Tahap awal yang dilakukan adalah dengan melakukan analisis. Analisis masalah yang digunakan adalah analisis PIECES dan kebutuhan. Tahap selanjutnya dilakukan perancangan pemodelan sistem dengan UML (*Unified Modeling Language*) dan perancangan basis data. Kemudian dilakukan pembuatan aplikasi website *e-commerce*. Setelah itu dilakukan pengujian aplikasi tersebut.

Aplikasi yang dihasilkan berupa website *e-commerce* yang dibuat setelah dilakukan perancangan dan analisis sehingga dapat diimplementasikan untuk transaksi jual beli pada Menjangan Abadi Kartasura. Berdasarkan hasil pengujian maka website *e-commerce* dapat digunakan untuk mempermudah transaksi jual beli pada Menjangan Abadi Kartasura dalam melakukan penjualan dan pemasaran produk alat-alat *adventure*.

Kata Kunci: *e-commerce*, *framework codeigniter*, website

MAKING E-COMMERCE WEB USE CODEIGNITER FRAMEWORK FOR MENJANGAN ABADI KARTASURA

ABSTRACT

Improvement in computer technology is very useful for human life. Computers used by human as a tool in completing the work and also a tool of communicating to the world over the internet connected. One of the benefits of using a computer connected to the Internet is the activity of buying and selling online. The existence of online buying and selling activities would be facilitated by the online store. Menjangan Abadi is a company engaged in the sale of appliances adventure, such as bags, shoes, jackets and so on. Right now, Menjangan Abadi serves transactions with the permanent shop. This study aimed to design and create an e-commerce web using Codeigniter framework to expand the marketing and sales Menjangan Abadi Kartasura up throughout Indonesia.

In this study, the application of e-commerce made using Codeigniter framework, PHP and MySQL as a database. The beginning is to do the analysis. Analysis of the problem used PIECES analysis and needs. The next stage is to design a system modeling with UML (Unified Modeling Language) and database design. Then do the making of the application of e-commerce website. Then, it is testing the application.

Applications are generated in the form of an e-commerce website that is made after the design and analysis can be implemented for buying and selling at Menjangan Abadi Kartasura. Based on test results, the e-commerce website can be used to facilitate the sale and purchase transactions in the Menjangan Abadi Kartasura in doing sales and marketing adventure tools products.

Keywords: *e-commerce, framework codeigniter, website*