

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi komputer semakin hari menunjukkan tingkat kecanggihan yang mengagumkan. Komputer digunakan manusia untuk mengerjakan pekerjaan agar lebih cepat dan tepat. Selain sebagai sarana menyelesaikan pekerjaan, komputer juga dapat digunakan untuk berkomunikasi keseluruhan penjuru dunia selama komputer itu terhubung dengan internet. Ada beberapa manfaat penggunaan komputer yang terhubung dengan internet, salah satunya adalah melakukan aktifitas jual beli online. Adanya aktifitas jual beli online tentunya difasilitasi dengan adanya toko online. Ada beberapa macam basis toko online, salah satunya toko online berbasis web. Dengan menggunakan toko online tersebut akan didapat banyak keuntungan, antara lain menghemat waktu dan biaya.

Untuk mempermudah pembuatan website dapat menggunakan *framework*. Penggunaan *framework* dalam membuat sebuah website akan lebih memiliki data yang terstruktur. Ada macam-macam *framework* yang sudah banyak dikenal, antara lain *Zend*, *Cake PHP*, *Codeigniter* dan lain sebagainya. Dalam pembuatan web *e-commerce* ini menggunakan *framework codeigniter*. *Framework Codeigniter* sendiri menggunakan kaidah MVC (*Model, View, Controller*)

Menjangan Abadi merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan alat-alat adventure, seperti tas, sepatu, jaket dan lain sebagainya. Untuk saat ini Menjangan Abadi melayani transaksi dengan toko tetap. Dengan beberapa

cabang yang ada di karesidenan Surakarta, Meliputi Sragen, Wonogiri, Kartasura, dan Klaten. Dengan cakupan transaksi yang hanya meliputi karesidenan, membuat pemilik Menjangan Abadi berniat mengembangkan transaksinya hingga seluruh Indonesia. Dengan web e-commerce penjualan dapat memenuhi transaksi hingga seluruh Indonesia tanpa membangun toko tetap disetiap wilayah di Indonesia.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat diambil rumusan masalah Bagaimana merancang dan membuat web e-commerce penjualan alat-alat adventure menggunakan *framework codeigniter* ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terfokus, maka dalam penulisan skripsi dibatasi pada beberapa hal, yaitu :

1. Daftar produk yang diambil tidak seluruhnya.
2. Hanya transaksi didalam Negeri
3. Sistem pembayaran melalui transfer antar rekening kemudian *buyer* melakukan konfirmasi pada *form* yang disediakan.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelittan

1. Maksud

Membuat web *e-commerce* sebagai sarana memperluas pemasaran dan penjualan untuk Menjangan Abadi Kartasura menggunakan *framework codeigniter*.

2. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian ini antara lain :

1. Merancang dan membuat web *e-commerce* menggunakan *framework codeigniter*.
2. Memperluas pemasaran dan penjualan Menjangan Abadi Kartasura hingga seluruh Indonesia.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam membuat web *e-commerce* menggunakan *framework codeigniter* adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

Pada tahap pengumpulan data digunakan untuk menunjang keakuratan informasi yang didapat, pada metode ini dibagi dalam 2 metode :

a. Metode Observasi

Metode observasi adalah metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan pada tempat penelitian, yakni Menjangan Abadi sebagai tempat yang diteliti.

b. Metode Wawancara

Metode wawancara adalah metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung kepada pemilik obyek yang diteliti.

2. Metode Perancangan

Pada metode ini peneliti melakukan perancangan sebagai solusi dari apa yang didapat dari hasil pengumpulan data.

3. Pembuatan Aplikasi

Tahap pembuatan aplikasi dilakukan sesuai dengan perancangan yang sudah dilakukan. Pada tahapan ini meliputi *coding*, serta implementasi dari hasil-hasil yang diperoleh dari referensi.

4. Pengujian

Tahap pengujian dilakukan setelah aplikasi selesai dibuat. Pada tahap pengujian menggunakan black box testing, yaitu pengujian aplikasi yang dilakukan oleh user untuk mengetahui apakah aplikasi sudah siap untuk digunakan. Tahap ini meliputi menu-menu serta fungsi-fungsi yang terdapat pada aplikasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi ini dibagi menjadi lima bab dengan perincian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berupa analisis tentang kasus yang diteliti dan perancangan sistem yang akan di bangun, dalam hal ini adalah perancangan web *e-commerce* menggunakan *framework codeigniter* untuk Menjangkan Abadi Kartasura.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi implementasi dan pembahasan sistem apakah berfungsi dengan baik. Serta memaparkan hasil dari tahapan-tahapan penelitian.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan membahas kesimpulan dari keseluruhan laporan penelitian, serta kritik dan saran yang berguna bagi penulis maupun pembaca.