

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat pesat, salah satunya di dalam bidang wiraswasta atau perdagangan. Dalam kemajuan teknologi yang ada saat ini dimanfaatkan untuk menunjang kebutuhan dan ketepatan waktu sehingga dapat menghemat biaya dan waktu. Kebutuhan manusia saat ini yang diupayakan untuk lebih praktis dan sangat efisien dengan waktu, sangat terlihat jelas dengan apa yang bisa dilihat sekarang ini. Dimana pekerjaan yang sebelumnya menggunakan tenaga manual dan saat ini sudah mulai berkurang, karena mulai berpindah ke sistem yang sudah terkomputerisasi. Dengan adanya penggunaan sistem yang sudah terkomputerisasi, semua pekerjaan akan menjadi lebih mudah dan menghemat waktu.

Saat ini TB. Jaya Sri selain menjual barang material juga memproduksi bus beton dengan berbagai jenis ukuran. Proses jual beli yang dilakukan oleh TB. Jaya Sri menggunakan sistem nota penjualan yang dibuat secara manual. Selain proses jual beli, laporan penjualan dan penghitungan stok barang juga dilakukan dalam pembukuan yang ditulis secara manual. Dalam penggajian karyawan, pemilik TB. Jaya Sri terkadang mengalami kejanggalan saat karyawan pembuat bus beton tidak jujur dengan barang yang dibuat. Sistem tersebut dinilai kurang efektif dan efisien. Jika hanya mengandalkan sistem penjualan dengan cara

tersebut, maka pendapatan yang ada di TB. Jaya Sri tidak akan mengalami peningkatan yang signifikan.

Perkembangan web saat ini sangat cepat, hal ini disebabkan oleh beberapa faktor diantaranya perkembangan infrastruktur pendukung yang cukup pesat seperti internet, kebutuhan pelaku perdagangan untuk mengguakan web dan internet sebagai layanan tambahan dalam bisnis sekarang semakin merambah ke berbagai daerah. Selain itu, banyak sekali kelebihan dari web, yaitu dengan mudahnya untuk diakses dimana saja dengan hanya memasukkan alamat web, serta dapat dibuka melalui komputer dan ponsel. Maka citra aplikasi web sangat mudah dikenal oleh semua orang. Oleh karena itu, dalam pembuatan sistem ini menggunakan aplikasi berbasis website.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana menghasilkan suatu sistem informasi penjualan yang dapat digunakan oleh pemilik TB. Jaya Sri untuk mengelola transaksi penjualan dan pengolahan laporan ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan dan perancangan sistem informasi penjualan yang ada di TB. Jaya Sri :

1. Sistem yang dibuat untuk laporan dan data penjualan oleh pemilik TB. Jaya Sri.
2. Sistem yang dibuat untuk transaksi penjualan dan stok barang.
3. Pembayaran yang dilakukan di TB. Jaya Sri.
4. Sistem ini hanya digunakan oleh pemilik dan karyawan.
5. Keluaran yang dihasilkan berupa nota penjualan dimana pemilik toko tidak perlu membuat nota dengan cara ditulis tangan.
6. Sistem ini menggunakan metode pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*) model waterfall.
7. Sistem ini akan dirancang berbasis website dengan menggunakan text editor *sublime text*, bahasa pemrograman *PHP*, database *MySQL*, web container menggunakan *XAMPP*, serta *Mozilla Firefox* sebagai web browser.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Maksud diadakannya dalam penelitian ini adalah untuk mempermudah pemilik TB. Jaya Sri dalam melakukan proses transaksi penjualan serta membuat laporan penjualan dan pembelian yang ada di TB. Jaya Sri.

1.4.2 Tujuan

Adapun tujuan penelitian dari sistem informasi penjualan toko besi ini adalah sebagai berikut :

1. Mengubah sistem informasi yang sebelumnya manual menjadi sistem yang berbasis komputer.
2. Mempermudah pemilik dan karyawan toko besi dalam melakukan proses penjualan, stok barang, laporan penjualan , laporan pembelian, serta laporan retur pembelian.
3. Disusun sebagai syarat kelulusan Strata satu jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk pengumpulan data dalam penelitian ini adalah :

1. Metode Pengamatan (*Observation*)

Adalah suatu cara pengumpulan data dimana peneliti langsung mengadakan pengamatan yang ada di TB. Jaya Sri terhadap masalah yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Adalah suatu cara pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang sudah disiapkan oleh peneliti kepada pemilik TB. Jaya Sri yang sesuai dengan masalah transaksi penjualan, pembukuan dan olah data yang dihadapi.

3. Metode Kepustakaan (*Library*)

Adalah suatu cara pengumpulan data dengan membaca dan memahami serta mempelajari literatur-literatur tentang perancangan informasi penjualan toko besi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

1.5.2 Metode Analisis

1. Analisis SWOT

Digunakan untuk mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis faktor internal yang terdiri dari *Strength* (Kekuatan) dan *Weakness* (Kelemahan) serta faktor eksternal terdiri dari *Opportunity* (Peluang) dan *Treaths* (Ancaman).

2. Analisis Kebutuhan

Digunakan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan sistem yang baru, dengan menggunakan analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan nonfungsional.

3. Analisis Kelayakan

Mengidentifikasi sistem yang akan dibuat apakah perancangan sistem tersebut layak untuk dilakukan.

1.5.3 Metode Perancangan

Dalam perancangan yang akan dilakukan setelah mendapat kebutuhan dalam bentuk konsep akan diubah menjadi spesifikasi yang real. Tahap ini dilakukan perancangan terhadap proses, database maupun interface. Perancangan dan desain sistem menggunakan Flowchart, ERD, dan DFD.

1.5.4 Metode Pengembangan

Pada tahap pengembangan ini akan menggunakan metode pengembangan *Waterfall*. Model *waterfall* melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem, lalu menuju ke tahap analisis, desain, *coding*, *testing*, dan *maintenance*.

Sesuai dengan namanya, (*waterfall*) air terjun), tahapan dalam model ini disusun bertingkat. Setiap tahap dalam model ini dilakukan berurutan, satu sebelum yang lainnya.

1.5.5 Metode Testing

1. *Blackbox Testing*

Uji coba yang dilakukan dengan cara menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian unit diamati apakah hasil tersebut sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan.

2. *Whitebox Testing*

Uji coba yang dilakukan dengan cara melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk lebih memahami pembahasan yang ada pada skripsi ini, maka penulisan materi yang akan disampaikan akan disusun dalam sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tinjauan pustaka dan dasar, yaitu: membahas referensi-referensi yang pernah ada dengan tema yang sama, kemudian menjelaskan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan aplikasi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan tentang tujuan umum, identifikasi masalah, hasil analisis yang meliputi analisis kebutuhan informasi, analisis kelayakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba, dan manual program.

BAB V PENUTUP

Pada bagian bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan laporan dan saran yang diharapkan agar bermanfaat untuk pengembangan program aplikasi selanjutnya.