

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penulisan diatas, berikut adalah kesimpulan yang dapat diambil dari proses pembuatan film animasi 2 dimensi di PT Dolant Kreatif Indonesia :

1. Pembuatan adegan pada scene yang kami buat membutuhkan beberapa gerakan dan backsound perubahan dari Jamal menjadi professor Jamal. Penulis dapat belajar banyak dari pembuatan animasi 2 dimensi dimana lebih banyak mengetahui proses produksi sebuah animasi dari awal sampai akhir dan bagaimana cara membuat gambar serta menggerakkan animasi yang baik dan benar.
2. Setelah membuat animasi ini, penulis memahami bahwa dalam pembuatan film animasi 2 dimensi perlu melalui beberapa tahapan mulai dari pra produksi yaitu mempersiapkan hal yang dibutuhkan dalam pembuatan film animasi 2 dimensi seperti menentukan konsep. Selanjutnya tahap dimana proses produksi animasi dimulai dari pembuatan karakter, background, dan pembuatan suara karakter. Lanjut pada tahap akhir editing yang akhirnya menghasilkan film animasi 2 dimensi.
3. Telah diselesaikan adegan film edukasi animasi 2 dimensi dengan teknik motion graphic pada adobe flash professional CS6 yang berdurasi 5,8 detik dan diberikan pada perusahaan PT Dolant Kreatif Indonesia.

#### **5.2 Saran**

Penulis menyadari bahwa pembuatan adegan film animasi 2 dimensi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu penulis berharap bahwa animasi ini dapat dijadikan pembelajaran dan pengalaman. Bagi yang akan membuat animasi maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Dalam pembuatannya dilakukan perancangan dan persiapan yang mendalam agar memudahkan pada tahap selanjutnya.
2. Untuk menghasilkan gerakan yang sesuai dengan suara perlu memperhatikan dengan lebih teliti dalam pembuatan suara karakter.
3. Cerita dalam pembuatan animasi sangat penting, usahakan walaupun memiliki durasi yang pendek namun cerita dapat mengedukasi dan penonton dapat memahami cerita yang ingin disampaikan pembuat naskah.
4. Hasil pembuatan adegan film animasi 2 dimensi ini diharapkan dapat menjadi pendukung perkembangan kreatifitas bagi siapapun yang akan membuat film animasi 2 dimensi

