

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.

Teknologi pada masa sekarang memiliki perkembangan dan kemajuan yang pesat sehingga peminatnya semakin bertambah seiring dengan penggunaan dan fungsinya yang lebih mempermudah komunikasi maupun kinerja manusia. Secara tidak langsung, keadaan ini membuat kehidupan masyarakat menjadi kehidupan yang tidak lepas dari teknologi informasi. Salah satu teknologi yang saat ini sudah banyak digunakan adalah *smartphone*. Dengan menggunakan *smartphone*, kita tak hanya menggunakan untuk perihal komunikasi saja, tetapi kita dapat mengakses berbagai informasi dengan bantuan dari koneksi internet.

Kendaraan sebagai alat transportasi kini semakin banyak digunakan oleh masyarakat karena hal ini dapat membantu seseorang untuk melakukan perjalanan menuju suatu tempat dengan waktu yang relatif lebih cepat. Alat transportasi yang sering digunakan di jalan pun memiliki berbagai macamnya, mulai dari yang sepeda, motor, mobil, dll.

Mobil sebagai kendaraan roda empat ini cukup diminati oleh masyarakat karena mobil memiliki beberapa kelebihan, mulai dari kapasitas tempat duduk bagi penumpang yang cukup banyak hingga fasilitas dan fungsi yang ada sehingga membuat seseorang lebih nyaman ketika menggunakan kendaraan tersebut. Mobil yang ada saat ini sudah memiliki berbagai bentuk dengan model yang bervariasi. Tetapi tidak semua orang memiliki mobil sebagai kendaraan pribadi dikarenakan

harganya yang terbilang mahal. Maka dari itu, jasa persewaan mobil sudah mulai banyak ditawarkan oleh beberapa perusahaan yang biasa disebut rental mobil. Penggunaan jasa rental mobil pun menjadi pilihan bagi seseorang yang ingin menggunakan mobil untuk melakukan perjalanan dan menikmati fasilitasnya tanpa harus memiliki mobil sendiri. Disamping itu, hal ini membuat orang bingung untuk menentukan rental mobil mana yang akan digunakan, lokasinya berada dimana, dan kurangnya informasi yang didapatkan baik dari alamat, nomor telepon, maupun harga-harga mobil yang disewakan.

Penulis ingin membuat aplikasi yang nantinya dapat membantu seseorang sesuai dengan permasalahan tersebut. Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi yang dapat digunakan melalui perangkat *smartphone* untuk melakukan pencarian lokasi dan mengetahui tempat rental mobil yang berada di sekitar kota Yogyakarta. Aplikasi ini membutuhkan sebuah *smartphone* dengan menggunakan sistem operasi *android* serta koneksi internet agar penggunaannya dapat berfungsi dengan baik. Maka dari itu, penulis menyusun skripsi ini dengan mengambil judul **“Perancangan Aplikasi sebagai Sarana Pencarian Lokasi Rental Mobil di Yogyakarta berbasis *Android*”**.

1.2 Rumusan Masalah.

Berdasarkan latar belakang yang sudah dituliskan sebelumnya, maka yang menjadi permasalahan dalam pembahasan pada penulisan ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi yang menyediakan informasi tentang rental mobil di kota Yogyakarta berbasis *android*.

2. Bagaimana mengintegrasikan fitur GPS dengan Google Maps sehingga menghasilkan aplikasi navigasi peta rental mobil menggunakan *android*.

1.3 Batasan Masalah.

Pembatasan masalah dengan ruang lingkup, antara lain:

1. Aplikasi dapat menunjukkan lokasi rental mobil, menunjukkan arah, dan mengetahui rental mobil yang ada.
2. Cara mengakses aplikasi ini menggunakan sistem GPS dengan bantuan dari *Google Maps* pada perangkat *mobile*.
3. Aplikasi ini bersifat online.
4. Aplikasi ini berfokus pada lokasi rental mobil yang ada di sekitar kota Yogyakarta.
5. Aplikasi ini memberikan informasi tentang daftar mobil yang disewakan tetapi tidak termasuk ketersediaan atau stok mobil.
6. Aplikasi ini tidak menyediakan fitur untuk melakukan transaksi maupun pemesanan untuk rental mobil.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.

Berikut ini adalah beberapa tujuan yang ingin dicapai dari penyusunan skripsi ini:

1. Menghasilkan aplikasi yang berfungsi untuk mencari lokasi rental mobil di sekitar kota Yogyakarta.
2. Membuat aplikasi yang mudah diakses untuk melihat detail informasi dari setiap lokasi rental mobil.

3. Menghasilkan aplikasi yang dapat digunakan oleh masyarakat baik di luar kota maupun di wilayah kota Yogyakarta agar dapat mengetahui keberadaan lokasi rental mobil di sekitar kota Yogyakarta.

Adapun beberapa manfaat yang ingin dicapai dari penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah:

a) Bagi Penulis

1. Penulis dapat menerapkan ilmu yang didapatkan selama mengikuti kegiatan perkuliahan dan diterapkan dalam pembuatan suatu aplikasi.
2. Penulis lebih mengetahui tentang letak dari rental mobil yang berada di wilayah kota Yogyakarta

b) Bagi Pengguna

1. Membuat *user* untuk lebih mengenal tentang tata letak rental mobil di wilayah kota Yogyakarta.
2. Memudahkan *user* untuk mencari informasi tentang lokasi rental mobil dengan menggunakan *smartphone*.
3. Membuat *smartphone* milik *user* menjadi semakin bermanfaat.

c) Bagi Pembaca

Penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi bagi pembaca untuk melakukan pengembangan aplikasi maupun penelitian selanjutnya.

1.5 Metode Penelitian.

Dalam penulisan skripsi tersebut yang berjudul “Perancangan Aplikasi sebagai Sarana Pencarian Lokasi Rental Mobil di Yogyakarta berbasis *Android*, maka penulis akan mengumpulkan data serta membuat perancangan sistem dengan menggunakan metode penelitian sebagai berikut:

a. Pengumpulan Data.

Pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan berbagai data serta informasi untuk penelitian ini adalah melalui

1. Studi literatur.

Penulis melakukan studi literatur dengan mencari referensi serta membaca literatur dan karya ilmiah tentang *android* yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi serta pengembangan aplikasi.

2. Observasi.

Penulis mengumpulkan data-data dengan cara melihat dan mengamati langsung lokasi-lokasi yang berkaitan dengan informasi rental mobil di Yogyakarta.

3. Jelajah Jejaring.

Penulis melakukan pencarian data dengan melakukan jelajah jejaring yang digunakan untuk mencari informasi yang berkaitan dengan tema penelitian tentang rental mobil di Yogyakarta.

b. Analisis

Analisis dilakukan untuk mendalami tentang permasalahan serta kebutuhan baik *hardware* maupun *software* yang menjadi acuan untuk

pembuatan aplikasi ini. Analisis tersebut meliputi analisis kebutuhan fungsional, analisis kebutuhan non-fungsional, dan analisis kelayakan aplikasi.

c. Perancangan Sistem

Dalam perancangan sistem, penulis akan menentukan langkah yang akan digunakan untuk membuat rancangan aplikasi ini, yaitu perancangan *UML* dan perancangan *interface*. Hal ini diharapkan dapat menjadi acuan bagi penulis untuk mencapai tahap-tahap dari proses pembuatan aplikasi tersebut.

d. Pembuatan Aplikasi

Untuk pembuatan aplikasi ini akan dilakukan sesuai dengan proses sebelumnya yaitu perancangan sistem yang telah dibuat. Pada tahap pembuatan aplikasi ada beberapa proses yang dibahas, yaitu *coding*, implementasi algoritma, serta implementasi dari hasil yang didapat.

e. Pengujian Aplikasi

Pengujian aplikasi dapat dilakukan dengan menggunakan *platform Smartphone* berbasis sistem operasi *android*.

f. Evaluasi

Pada hasil pengujian kita mendapatkan data-data yang diperlukan untuk mengetahui tingkat keberhasilan aplikasi tersebut yang sesuai dengan tujuan dan perancangan sistem. Selanjutnya kita dapat mengetahui kekurangan yang harus diperbaiki dari aplikasi tersebut.

1.6 Sistematika Penulisan.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini akan dibagi menjadi lima bab dengan perincian sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan dibahas mengenai bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam penyusunan skripsi ini. Beberapa hal yang akan dibahas dalam bab ini adalah latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang berbagai teori yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini sesuai dengan tema sebagai dasar materi penyusunan skripsi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai gambaran umum tentang analisis sistem, perancangan sistem dan *interface* pada aplikasi ini.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang penggunaan maupun fungsi dari aplikasi yang dibuat dan menyertakan hasil dari tahapan-tahapan penelitian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini akan membahas tentang kesimpulan yang didapatkan sesuai dengan hasil keseluruhan laporan dan perancangan aplikasi, serta kritik dan saran yang membangun serta berguna bagi penulis maupun pembaca yang ingin mengembangkan sistem ini agar menjadi lebih baik.