

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA ALETA
LEATHER MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Choiril Syaifuddin

15.12.8346

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA ALETA
LEATHER MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Muhammad Choiril Syaifuddin

15.12.8346

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA ALETA LEATHER MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Choiril Syaifuddin

15.12.8346

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 Oktober 2019

Dosen Pembimbing,

Yuli Astuti, M.Kom

NIK. 190302146

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN
SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE
PADA QQSTORE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wendri Yoga Andika
13.11.6990

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 April 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom
NIK. 190302215

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Juli 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Oktober 2021

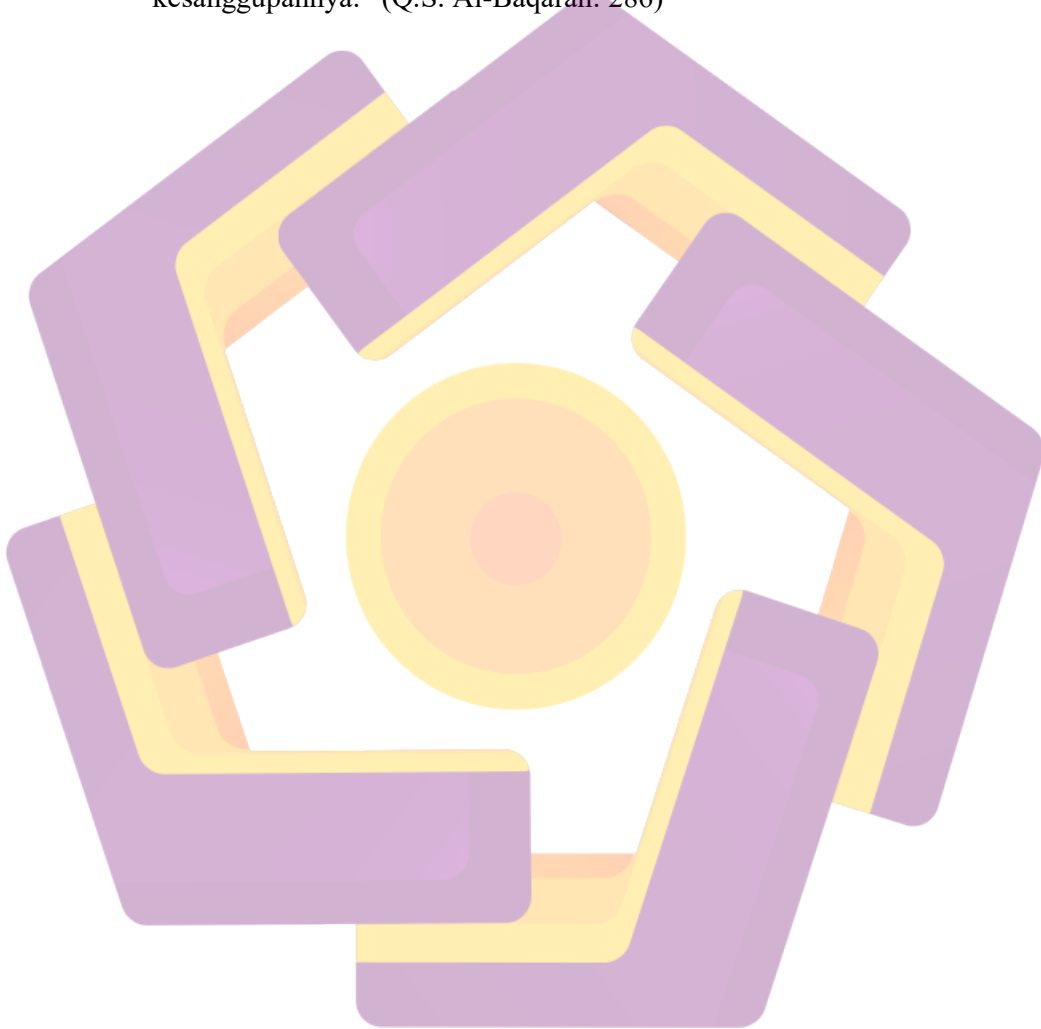


Muhammad Choiril Syaifuddin

NIM.15.12.8346

MOTTO

- ❖ *Optimism is the faith that leads to achievement. Nothing can be done without hope and confidence . (Helen Keller)*
- ❖ “Allah tidak membebani seseorang itu melainkan sesuai dengan kesanggupannya.” (Q.S. Al-Baqarah: 286)



PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Bapak Jumali dan Ibu Retna Asih, orang tua yang hebat, terima kasih untuk doa dan semangat yang selalu diberikan dan selalu menjadi alasan untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
2. Kakakku Muhammad Khoiril Anwar Adikku Muhammad Rudi Baharuddin dan Muhammad Hasan Ramadhani yang selalu menjadi alasan kedua untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
3. Faricha Leyla Fatmasitta terima kasih sudah menjadi moodbooster dan pendengar yang baik untuk peneliti dan sudah sabar menanti skripsi ini selesai.
4. Jurusan terhebat, Sistem Informasi serta keluarga besar Universitas Amikom Yogyakarta Jurusan Sistem Informasi Angkatan 2015 yang selalu memberikan motivasi dan semangat.
5. Kampus tercinta, Univeritas Amikom Yogyakarta

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan taufiq, hidayah, dan inayah-Nya sehingga skripsi yang berjudul “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA ALETA LEATHER MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL” dapat Peneliti selesaikan dengan baik. Skripsi ini merupakan syarat akademik dalam menyelesaikan Pendidikan Strata 1 Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Yogyakarta.

Peneliti telah berusaha semaksimal mungkin untuk dapat menyusun skripsi dengan baik, namun mengingat keterbatasan pengetahuan dan kemampuan peneliti, kritik dan saran peneliti harapkan agar skripsi ini dapat menjadi sumbangan pemikiran yang bermanfaat. Peneliti menyadari bahwa skripsi ini tidak akan berhasil tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak yang telah berpartisipasi. Oleh karena itu, peneliti menyampaikan banyak terima kasih kepada yang terhormat :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., Rektor Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan untuk menyelesaikan studi di Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian sampai terselesainya skripsi ini.
3. Yuli Astuti, M.Kom, Dosen wali sekaligus Dosen Pembimbing yang telah sabar memberikan petunjuk, arahan dan motivasi dalam penyusunan skripsi.

4. Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom, Dosen Penguji Utama yang telah sabar dalam memberikan petunjuk, arahan serta motivasi untuk segera menyelesaikan skripsi.
5. Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom, Dosen Penguji Kedua yang telah sabar memberikan koreksi, bimbingan, arahan dan motivasi untuk segera menyelesaikan skripsi.
6. Seluruh dosen serta staff karyawan di Universitas Amikom Yogyakarta, khususnya Jurusan Sistem Informasi yang memberikan banyak pengalaman, kesempatan belajar serta inspirasi selama penulis menjalani studi di Universitas Amikom Yogyakarta.
7. Bapak Muhammad Khoiril Anwar Owner Aleta yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian skripsi ini.
8. Seluruh karyawan Aleta Leather yang telah banyak membantu peneliti dalam memberikan informasi serta dalam pelaksanaan penelitian.
9. Teruntuk kedua orang tuaku, Bapak Jumali dan Ibu Retna Asih yang sudah sabar mendidik, memberikan motivasi, doa, dukungan dan semangat, dan yang selalu menjadi alasan untuk segera menyelesaikan studi.
10. Kakakku Muhammad Khoiril Anwar Adikku Muhammad Rudi Baharuddin dan Muhammad Hasan Ramadhani, yang sudah menjadi kedua sosok adik yang luar biasa dan menjadi alasan kedua untuk segera menyelesaikan studi.
11. Keluarga besar Jurusan Sistem Informasi dan Angkatan 2015 yang telah kebersamai selama menjalani masa studi dan memberikan banyak kenangan.

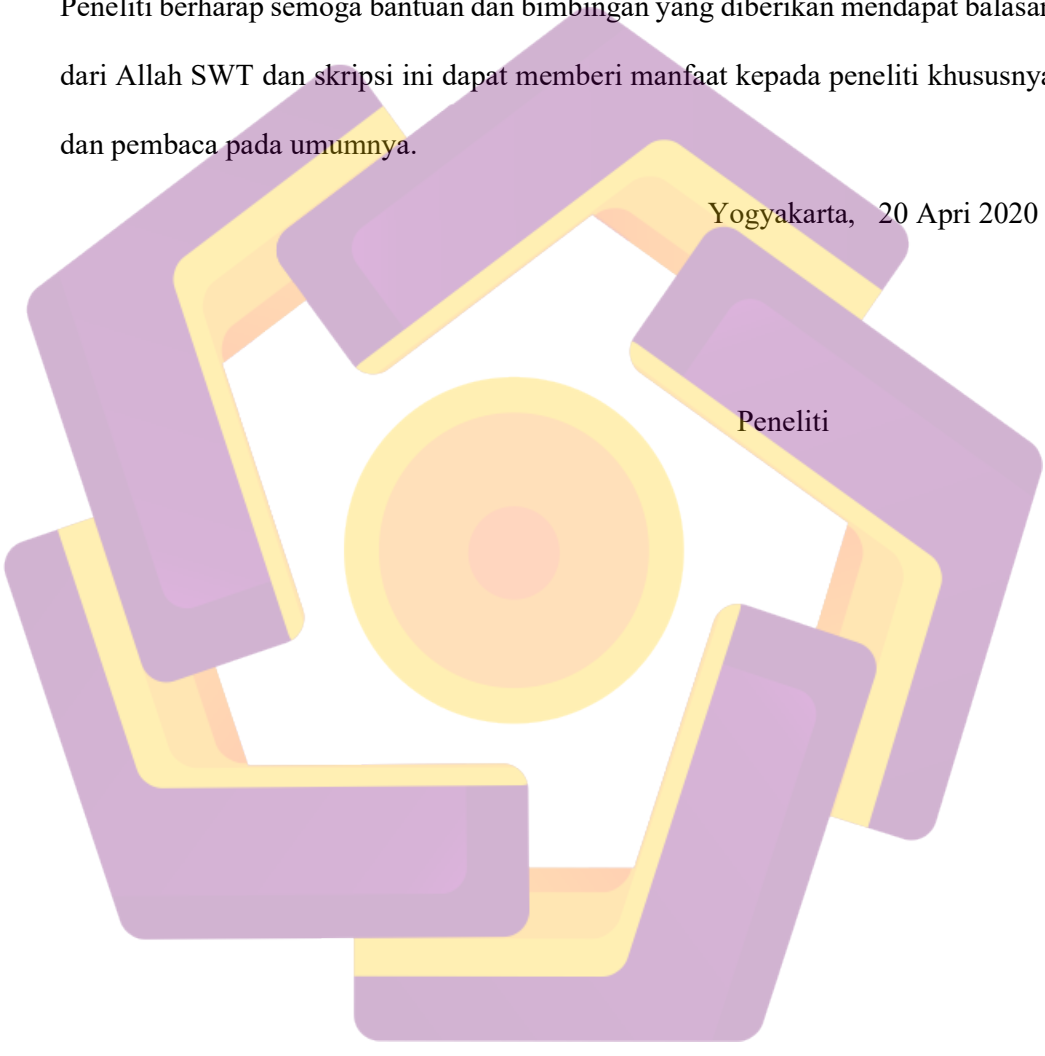
12. Semua pihak yang telah membantu dan mendukung dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

13. Kampus tercinta, Universitas Amikom Yogyakarta.

Peneliti berharap semoga bantuan dan bimbingan yang diberikan mendapat balasan dari Allah SWT dan skripsi ini dapat memberi manfaat kepada peneliti khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 20 April 2020

Peneliti

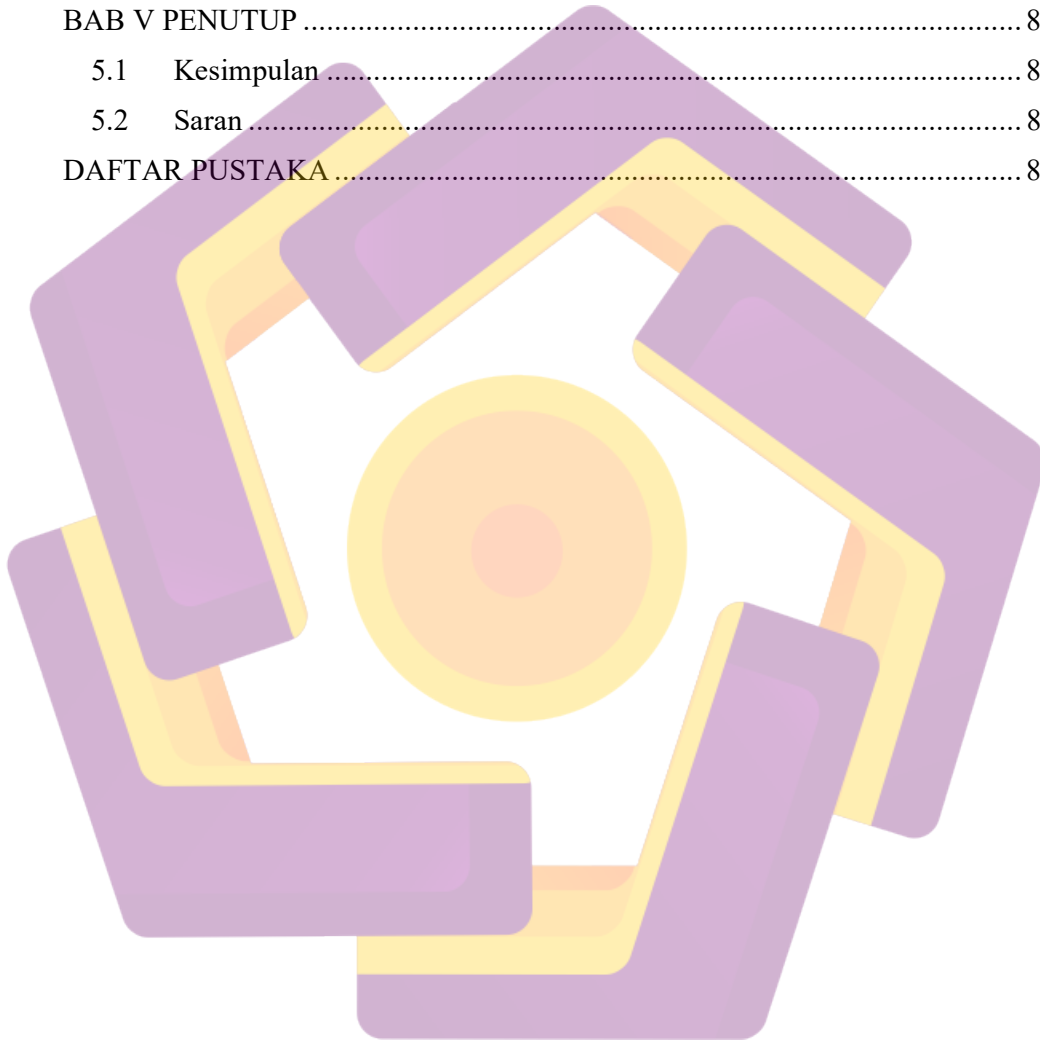


DAFTAR ISI

PERSETUJUAN.....	II
PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	III
MOTTO	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI	X
DAFTAR TABEL.....	XIII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
INTISARI.....	XVII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengembangan	3
1.5.2 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.3 Metode Analisis.....	4
1.5.4 Metode Perancangan.....	5
1.5.5 Metode Testing.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori.....	8
2.2.1 Sistem Informasi.....	8
2.2.2 Karakteristik Sistem Informasi.....	9
2.2.3 Metode Analisis.....	10
2.2.4 Konsep Basis Data.....	13
2.2.5 Perancangan Basis Data.....	13
2.2.6 Perancangan Sistem.....	15
2.3 Perangkat Lunak yang digunakan	21

2.4	Bahasa yang digunakan.....	22
2.5	Framework Laravel.....	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		25
3.1	Deskripsi Singkat Aletha Leather.....	25
3.2	Analisis Masalah	25
3.3	Analisis PIECES.....	25
3.3.1	<i>Perfomance</i> (Kinerja)	25
3.3.2	<i>Information</i> (Informasi)	26
3.3.3	<i>Economy</i> (Ekonomi)	28
3.3.4	<i>Control</i> (Pengendalian).....	28
3.3.5	<i>Efficiency</i> (Efisiensi).....	29
3.3.6	<i>Service</i> (Pelayanan)	29
3.4	Analisis Kebutuhan.....	30
3.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	30
3.4.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	31
3.5	Analisis Kelayakan	32
3.6	Analisis Sistem	33
3.7	Perancangan Sistem.....	33
3.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	33
3.7.2	<i>Activity Diagram</i>	35
3.7.3	<i>Sequence Diagram</i>	43
3.7.4	<i>Class Diagram</i>	48
3.8	Perancangan Basis Data.....	51
3.8.1	<i>Entity Relation Diagram</i> (ERD).....	51
3.8.2	Relasi Tabel.....	51
3.8.3	Struktur Tabel.....	52
3.9	Perancangan Antar Muka (<i>Interface</i>)	55
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		59
4.1	Implementasi Basis Data dan Tabel	59
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	59
4.1.2	Implementasi Tabel	59
4.2	Implementasi Interface	69

4.2.1	Front-End Interface.....	69
4.2.2	Back End Interface	75
4.2	Usability Testing	77
4.3	Black-box Testing.....	81
4.4	White box Testing	81
BAB V PENUTUP		84
5.1	Kesimpulan	84
5.2	Saran	84
DAFTAR PUSTAKA		85



DAFTAR TABEL

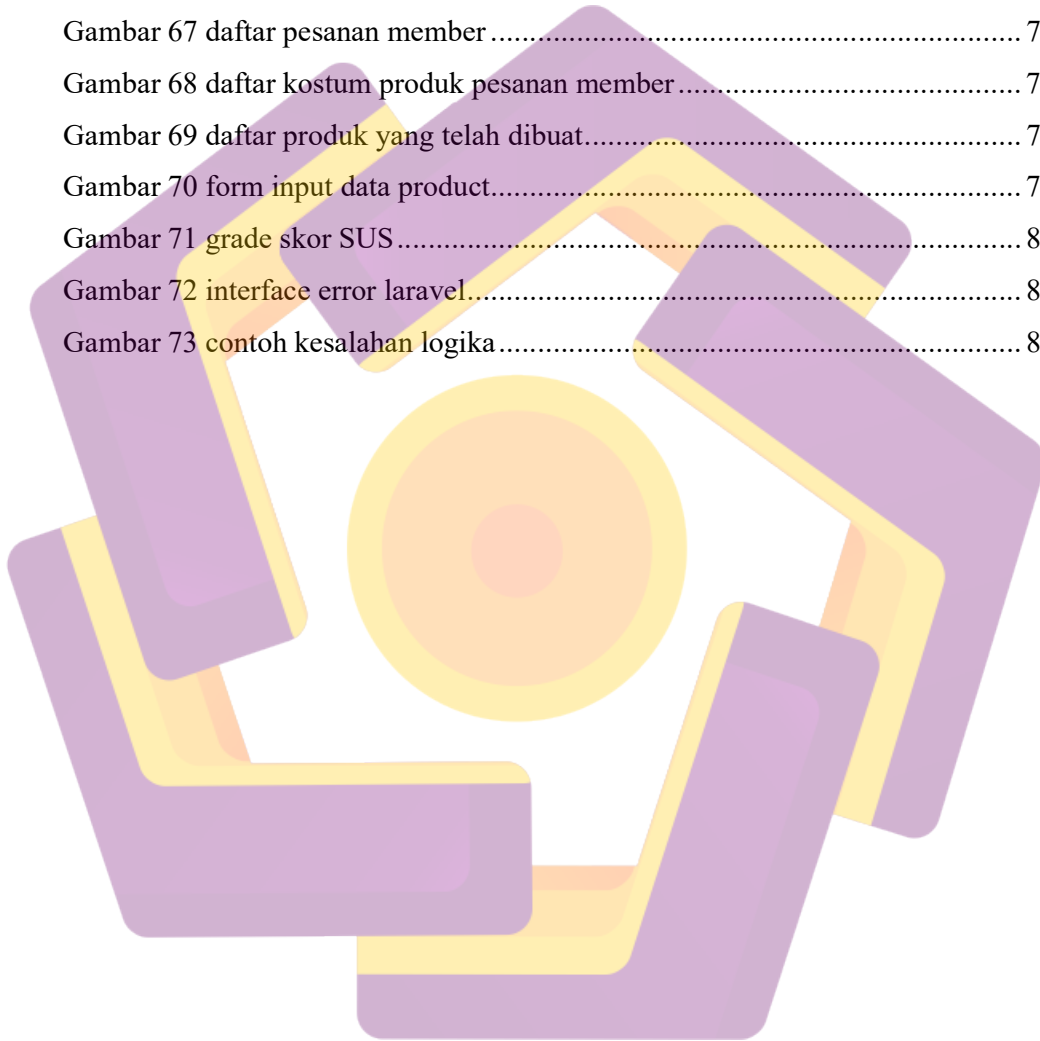
Tabel 1 Notasi entity relationship diagram	14
Tabel 2 Notasi use case diagram	15
Tabel 3 Notasi activity diagram	17
Tabel 4 Notasi sequence diagram	19
Tabel 5 Notasi class diagram.....	20
Tabel 6 pieces pefromance.....	25
Tabel 7 pieces information.....	26
Tabel 8 pieces economy	28
Tabel 9 pieces control	28
Tabel 10 pieces efficiency.....	29
Tabel 11 pieces service	29
Tabel 12 Struktur tabel admin	52
Tabel 13 Struktur tabel address	52
Tabel 14 Struktur tabel cart.....	52
Tabel 15 Struktur tabel category	53
Tabel 16 Struktur tabel color.....	53
Tabel 17 Struktur tabel costum.....	53
Tabel 18 Struktur tabel images.....	53
Tabel 19 Struktur tabel member	54
Tabel 20 Struktur tabel order.....	54
Tabel 21 Struktur tabel product.....	54
Tabel 22 nilai hasil kuesioner.....	77
Tabel 23 hasil hitung aturan poin 1 dan 2.....	79
Tabel 24 hasil skor SUS.....	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 source code html 5.....	22
Gambar 2 diagram kasus.....	34
Gambar 3 Diagram aktifitas register.....	36
Gambar 4 Diagram aktifitas searching	37
Gambar 5 Diagram aktifitas login	38
Gambar 6 Diagram aktifitas order product	40
Gambar 7 Diagram aktifitas add address	40
Gambar 8 Diagram aktifitas payment.....	41
Gambar 9 Diagram aktifitas write review.....	42
Gambar 10 Diagram aktifitas confirmation order	43
Gambar 11 Diagram sequence register.....	44
Gambar 12 Diagram sequence searching.....	44
Gambar 13 Diagram sequence login.....	45
Gambar 14 Diagram sequence order product.....	45
Gambar 15 Diagram sequence add address.....	46
Gambar 16 Diagram sequence payment	46
Gambar 17 Diagram sequence write review product.....	47
Gambar 18 Diagram sequence confirmation order.....	47
Gambar 19 Class diagram register.....	48
Gambar 20 Class diagram searching	48
Gambar 21 Class diagram login	48
Gambar 22 Class diagram order product	49
Gambar 23 Class diagram add address.....	49
Gambar 24 Class diagram payment.....	50
Gambar 25 Class diagram write review product	50
Gambar 26 Class diagram confirmation order	50
Gambar 27 Entity relation diagram (ERD).....	51
Gambar 28 Relasi tabel.....	51
Gambar 29 Rancang antar muka register.....	55
Gambar 30 Rancang antar muka search.....	55

Gambar 31 Rancang antar muka login.....	55
Gambar 32 Rancang antar muka daftar produk.....	56
Gambar 33 Rancang antar muka keranjang belanja	56
Gambar 34 Rancang antar muka dashboard member	57
Gambar 35 Rancang antar muka add address	57
Gambar 36 Rancang antar muka payment.....	57
Gambar 37 Rancang antar muka write review	58
Gambar 38 Rancang antar muka confirmation order	58
Gambar 39 syntax koneksi basis data dengan project	59
Gambar 40 contoh syntax php untuk membuat tabel products dengan kolomnya	60
Gambar 41 menjalankan artisan eksekusi file migration	61
Gambar 42 tabel hasil eksekusi artisan file migration.....	62
Gambar 43 tabel admin.....	62
Gambar 44 tabel address.....	63
Gambar 45 tabel cart.....	64
Gambar 46 tabel category	65
Gambar 47 tabel color.....	65
Gambar 48 tabel custom	66
Gambar 49 tabel images.....	66
Gambar 50 tabel member.....	67
Gambar 51 tabel order	67
Gambar 52 tabel product.....	68
Gambar 53 halaman utama website.....	69
Gambar 54 register member.....	70
Gambar 55 login member.....	70
Gambar 56 keranjang belanja.....	70
Gambar 57 kostum produk.....	71
Gambar 58 kostum produk tahap 1.....	72
Gambar 59 kostum produk tahap 2.....	72
Gambar 60 kostum produk tahap 3.....	73
Gambar 61 checkout pesanan.....	73

Gambar 62 detail pesanan	74
Gambar 63 dashboard member.....	74
Gambar 64 daftar alamat member	75
Gambar 65 login admin.....	75
Gambar 66 dashboard member.....	75
Gambar 67 daftar pesanan member	76
Gambar 68 daftar kostum produk pesanan member	76
Gambar 69 daftar produk yang telah dibuat.....	76
Gambar 70 form input data product.....	77
Gambar 71 grade skor SUS	81
Gambar 72 interface error laravel.....	82
Gambar 73 contoh kesalahan logika.....	83



INTISARI

Aleta leather adalah salah satu UMKM atau usaha mikro kecil menengah yang memiliki potensi untuk berkembang. Salah satunya adalah pengembangan dalam pemanfaatan teknologi informasi. Meskipun Aleta sudah memiliki sistem informasi tetapi sistem tersebut belum menyelesaikan masalah yang ada yaitu melakukan transaksi penjualan dan kostum produk secara online dan terintegrasi dalam satu sistem yang sama. Saat ini Aleta melakukan transaksi online dan kostum produk melalui chat whatsapp dengan *customer service* Aleta dimana hal ini masih dianggap kurang efisien.

Peneliti menggunakan pendekatan RAD atau *rapid application development* untuk metode pengembangannya. Melakukan perancangan database dengan model ERD dan perancangan sistem menggunakan UML. Penelitian ini juga menggunakan framework Laravel sebagai tools dalam pengembangan sistem.

Sistem yang dihasilkan adalah sistem informasi penjualan berbasis website yang memiliki fitur penjualan dengan kostum produk yang ditujukan untuk menyelesaikan masalah Aleta. Peneliti juga menyarankan agar menggunakan data pada sistem ini lebih lanjut untuk pembuatan laporan bulanan.

Kata-kunci : Sistem informasi, analisis, RAD, UMKM, pengembangan, Laravel, UML dan penjualan

ABSTRACT

Aleta skin is one of the MSMEs or micro, small and medium enterprises that has the potential to develop. One of them is the development of the use of information technology. Even though Aleta already has an information system, this system has not solved the existing problem, namely making sales transactions and product costumes online and is integrated in one system. Aleta is currently making online transactions and custom products via WhatsApp chat with Aleta's customer service, even though this is still considered inefficient.

Researchers use the RAD or rapid application development approach for development methods. Perform database design using the ERD model and system design using UML. This study also uses the Laravel framework as a tool in system development.

The resulting system is a website-based sales information system that displays sales tailored to the needs to solve Aleta's problems. Researchers also suggest further use of the data in this system for making monthly reports.

Keywords: *Information systems, analysis, RAD, UMKM, development, Laravel, UML and sales*

