

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan faktor penting di dalam penunjang transformasi antara koleksi buku dengan pengunjung. Perpustakaan merupakan salah satu sarana pembelajaran yang dapat menjadi sebuah kekuatan untuk mencerdaskan bangsa. Perpustakaan mempunyai peranan penting sebagai jembatan menuju penguasaan ilmu pengetahuan yang sekaligus menjadi tempat rekreasi yang menyenangkan dan menyegarkan. Perpustakaan juga sering disebut jantung dari sekolah dimana di dalamnya terdapat kumpulan koleksi buku, majalah yang disusun berdasarkan sistem tertentu yang digunakan sebagai media dalam mencari ilmu dan wawasan bagi masyarakat khususnya para siswa dan guru di MTs Negeri Wates. Hal ini disebabkan peranan perpustakaan sangat penting dalam usaha dan upaya menunjang aktifitas akademik yang ada pada MTs Negeri Wates. MTs Negeri Wates beralamat Wonorejo, Wates - Kab. Kulon Progo kode pos 55602 Tlp. (0274) 773723. Seiring dengan perkembangan ilmu informatika, jasa informasi sebagai unit perpustakaan di MTs Negeri Wates membutuhkan suatu pengembangan sistem yang mampu menangani permasalahan perpustakaan secara online dan offline, maka dengan dibangunnya sistem informasi perpustakaan berbasis web yang diharapkan mampu mengatasi permasalahan perpustakaan secara online dan offline.

Sistem informasi ini diharapkan untuk mampu meningkatkan kinerja, dari sistem perpustakaan, selain itu juga diharapkan untuk dapat memantau data secara terpadu dan terus menerus. Perkembangan yang sangat pesat dalam sistem informasi terhadap kemajuan organisasi sudah menjadi kebutuhan utama. Dengan dukungan sistem informasi yang baik dan teratur maka sebuah lembaga pendidikan akan memiliki berbagai keunggulan kompetitif sehingga mampu bersaing dengan lembaga pendidikan yang lain. Penggunaan teknologi informasi dalam lingkup perpustakaan pada MTs Negeri Wates tidak hanya sebagai proses otomatisasi terhadap akses informasi, tetapi juga menciptakan akurasi, kecepatan, dan kelengkapan sebuah sistem, sehingga proses transaksi yang terjadi akan menjadi efektif dan efisien. Teknologi Informasi juga dapat mendukung ketersediaan informasi sebagai upaya menciptakan berbagai kemudahan - kemudahan dalam melakukan semua transaksi yang ada pada perpustakaan, misal proses penginputan data user ,pendaftaran anggota perpustakaan, buku, penulis, penerbit, kategori, data peminjaman, data pengembalian buku, laporan buku, anggota, peminjaman, pengembalian, anggota belum kembalikan buku, dan buku belum kembalikan .

Penerapan sistem di perpustakaan MTs Negeri Wates yang masih manual yang semua proses transaksinya ditulis pada kertas. Cara seperti itu dianggap kurang dalam hasil pelaporan, informasi yang kurang akurat dan akan memicu kesalahan yang sering terjadi yaitu disebabkan oleh kesalahan manusia (*human error*). Kemudahan pengunjung untuk

mendaftar, mendapatkan informasi dan untuk melakukan transaksi peminjaman menjadi suatu hal yang perlu diperhatikan. Selain hal-hal tersebut dengan komputerisasi juga akan membantu pihak manajemen dalam pengambilan keputusan. Berdasarkan permasalahan itulah maka diusulkan adanya pembaharuan sistem lama kedalam sistem informasi yang baru dengan teknologi komputer berbasis web.

Pemanfaatan teknologi internet dimaksudkan untuk kebutuhan akan penyampaian dan pencarian informasi yang cepat, sebab internet sebagai jaringan yang sangat luas merupakan sarana yang efektif untuk penyampaian dan pencarian informasi. Oleh karena itu sekiranya perlu dibuat suatu sistem perpustakaan yang dapat memecahkan berbagai masalah tersebut, dimulai dengan membangun sistem pendaftaran anggota secara online via internet serta kegiatan – kegiatan lain di perpustakaan seperti permintaan buku serta unduh buku digital yang juga dapat dilakukan media internet. Solusi yang terbaik adalah membuat suatu sistem informasi yang dapat mempermudah dalam penyimpanan dan pencarian buku baik di dalam maupun luar ruangan serta menambahkannya dengan fasilitas pendukung lainnya guna membantu petugas perpustakaan dan untuk menarik minat anggota perpustakaan itu sendiri.

Berdasarkan pada permasalahan di atas, maka pada tugas akhir ini akan dibuat Sistem Informasi Perpustakaan berbasis web pada MTs Negeri Wates yang dapat memberikan kemudahan terhadap pengguna dan

membuat fitur - fitur untuk memenuhi kebutuhan petugas perpustakaan. Dengan adanya aplikasi perpustakaan yang terkomputerisasi ini, diharapkan dapat menambah nilai guna terhadap perpustakaan di MTs Negeri Wates, terutama bagi petugas perpustakaan dalam pengolahan data transaksi yang terjadi seperti pendaftaran anggota baru, peminjaman buku, pengembalian buku, dan pencarian buku dalam pembuatan laporan - laporan tiap periodiknya.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis mencoba memberikan sebuah alternatif mengambil judul skripsi "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web di MTs Negeri Wates**".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan dari latar belakang yang diuraikan diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah "bagaimana membuat suatu sistem informasi perpustakaan berbasis web di Mts Negeri Wates agar menjadi lebih baik sehingga diperoleh suatu sistem yang lebih efektif dan efisien guna menghasilkan sebuah informasi perpustakaan yang tepat, akurat, cepat dan serta bermanfaat untuk pengambilan keputusan ?"

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan perumusan masalah di atas, maka batasan masalah dalam rancang bangun sistem informasi perpustakaan pada MTs Negeri Wates sebagai berikut :

1. data-data pada perpustakaan MTs Negeri Wates, meliputi data buku, data anggota, data transaksi perpustakaan.

2. Proses transaksi pada perpustakaan MTs Negeri Wates, yaitu proses data, peminjaman dan pengambilan.

3. Laporan-laporan perpustakaan MTs Negeri wates, yaitu laporan anggota, laporan yang pemijaman, laporan anggota yang belum mengembalikan, laporan buku yang belum kembali, dan laporan pengembalian.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Membuat sistem informasi perpustakaan pada MTs Negeri Wates Untuk meningkatkan efisiensi kerja perpustakaan yang semula menggunakan sistem manual menjadi sistem informasi berbasis web sehingga dapat memperoleh informasi tentang data-data koleksi perpustakaan, transaksi pendaftaran anggota, peminjaman koleksi, pengembalian koleksi, stok koleksi dan pencarian koleksi serta mendapatkan laporan secara tepat, cepat dan akurat.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Sistem informasi perpustakaan dapat dimanfaatkan oleh pengguna antara lain:

##### **1. Bagi Kepala Sekolah**

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi kepala sekolah adalah agar kepala sekolah dapat meninjau data kunjungan dan keaktifan siswa untuk mengunjungi perpustakaan. Sehingga dapat menilai antusiasme siswa dalam belajar, dan mengambil kebijakan - kebijakan bagi sekolah yang dipimpinya.

##### **2. Bagi Perpustakaan**

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi perpustakaan adalah agar dapat memonitor dan menjaga koleksi perpustakaan agar tidak hilang.

### 3. Bagi Petugas Perpustakaan

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi petugas perpustakaan adalah dapat memudahkan pekerjaan mereka dalam mencatat peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan.

### 4. Manfaat bagi pengunjung perpustakaan

Manfaat rancang bangun sistem informasi perpustakaan ini bagi pengunjung perpustakaan adalah dapat meningkatkan pelayanan peminjaman dan pengembalian koleksi perpustakaan, serta dapat memudahkan pengunjung untuk mencari koleksi yang diinginkan.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

### 1. Metode pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis untuk mempermudah dan mempercepat pengambilan data dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

#### a. Metode Pustaka

Pengumpulan data dalam metode pustaka ini dilakukan dengan cara mengumpulkan referensi, dokumen , bacaan yang jelas sumbernya, internet serta sumber lain yang berhubungan dengan program yang digunakan untuk membangun sistem atau aplikasi yang akan dibangun.

b. Metode *Observasi*

Teknik pengambilan data yang dilakukan dengan cara mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil sebagai topik utama penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan tepat. Dengan metode seperti itu penulis juga dapat mengetahui secara langsung seperti apa permasalahan yang di hadapi perpustakaan MIs Negeri Wates.

c. Metode *Interview*

Teknik pengumpulan data yang dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan sumber yang berhubungan dengan topik yang diambil peneliti. Metode ini sangat tepat dan akurat karena diperoleh dari sumber yang sudah pasti dan sangat kecil kesalahan yang diperoleh peneliti saat pengumpulan data.

2. Analisis dan Perancangan Sistem

Tahap ini merupakan tahap menganalisis kebutuhan sistem yang tepat berdasarkan permasalahan yang terjadi di perpustakaan, dan tahap selanjutnya adalah melakukan perancangan sistem yang akan dibangun.

3. Uji Sistem

Tahap ini merupakan tahap pengujian sistem yang telah dibangun apakah layak digunakan dan diterapkan untuk mengatasi permasalahan yang terjadi.

4. Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap terakhir dalam proses ini dengan melakukan penerapan sistem yang sudah dibangun dalam objek yang telah di ambil yaitu perpustakaan MTs Negeri Wates.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Penulisan skripsi ini dibagi menjadi 5 bab. Pembagian ini akan memudahkan pembahasan dan diharapkan dapat tersusun secara sistematis serta mudah untuk dimengerti.

Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini berisi pendahuluan yang merupakan landasan awal dan sebagai acuan dalam penelitian yang dilakukan. Bab ini meliputi latar belakang masalah yang mengurai alasan dan motivasi penelitian, rumusan masalah sebagai inti penelitian, batasan masalah yang digunakan sebagai pedoman agar peneliti tidak keluar dari topik yang diambil, tujuan penelitian, metode penelitian yang digunakan saat penelitian, dan yang terakhir adalah sistematika penulisan dan membahas untuk mengetahui arah penulisan dalam penelitian, dengan begitu penulis tidak keluar dari jalur atau pedoman yang sudah diuraikan sebelumnya.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi dasar dasar teori yang menjadi acuan dalam penyusunan pustaka yang dijadikan referensi penelitian, uraian mengenai landasan teori yang mendasari penelitian yang berisi tentang definisi sistem



informasi perpustakaan, pengolahan database serta pengenalan software atau perangkat lunak yang digunakan dalam membangun sebuah sistem untuk mempermudah pembahasan atau pembaca mempelajari sekripsi tersebut.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab memuat analisis sistem yang akan dibangun dengan menggunakan berbagai perangkat lunak yang mendukung untuk pembangunan aplikasi dan beberapa bahasa pemrograman yang dipakai, selain itu terdapat beberapa algoritma dasar serta diagram untuk merancang sistem seperti Flowchart, DFD, Database, Interface sistem serta hasil akhir dari eksekusi program yang dibuat. Di dalam bab ini terdapat penjelasan singkat dan gambaran instansi atau sekolah dimana peneliti melakukan penelitian dan pembangunan aplikasi sistem informasi perpustakaan.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini merupakan inti dalam penelitian yang berisi hasil terhadap proses pengolahan dan pembangunan aplikasi dengan menggunakan teori terkait dengan aplikasi yang dibangun oleh peneliti.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini memuat kesimpulan hasil penelitian dan saran yang mungkin berguna sebagai bahan pertimbangan pihak sekolah untuk meningkatkan kualitas pelayanan sistem informasi khususnya di lingkungan perpustakaan agar informasi dapat diperoleh dengan tepat dan cepat, serta sebagai acuan pihak lainnya untuk melakukan penelitian yang lebih baik.