

BAB I

PENDAHULUAN

1.2 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat, seluruh aspek kehidupan dibuat menjadi lebih mudah. Hal ini semata dilakukan hanya untuk membantu manusia dalam mengerjakan tugas atau pun kewajiban mereka. Disamping itu, tuntutan yang tidak bisa dihindari dan mengetahui informasi dengan lebih cepat. Hal ini mendorong banyaknya bermunculan *website* baik yang membantu melakukan pekerjaan maupun yang hanya memberikan informasi dengan lebih cepat.

SMA Muhammadiyah Imogiri sangat mengerti akan pentingnya *website* sebagai media informasi dan promosi mengingat bahwa SMA Muhammadiyah Imogiri terletak di desa dan lumayan jauh dari kota. SMA Muhammadiyah Imogiri terletak di dusun Kerten, desa Imogiri, kecamatan Imogiri, kabupaten bantul, Yogyakarta. Dengan adanya *website* ini diharapkan dapat mempermudah siswa, guru, karyawan dan masyarakat yang membutuhkan informasi tentang SMA Muhammadiyah Imogiri dimana pun dan kapan pun. Disamping itu juga SMA Muhammadiyah Imogiri sedang membangun berbagai infrastuktur guna menunjang kegiatan belajar dan mengajar.

Berdasarkan hal-hal tersebut pembuatan *website* sangat penting sebagai salah alat untuk menarik siswa-siswi baru agar tertarik masuk SMA Muhammadiyah Imogiri. Penulis ingin membuat *website* agar SMA Muhammadiyah Imogiri lebih dikenal masyarakat sebagai sekolah yang

berkualitas. Untuk merealisasikan hal tersebut pihak kampus memberikan judul **“Analisis dan Perancangan Website sebagai Media Informasi dan Promosi di SMA Muhammadiyah Imogiri Berbasis PHP”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada penjabaran latar belakang di atas, diperoleh rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi berbasis website yang dapat mewakili nilai dan isi dari SMA Muhammadiyah Imogiri ?
2. Bagaimana menyediakan informasi mengenai SMA Muhammadiyah Imogiri yang mendetail dan terjamin dari segi keamanan ?
3. Bagaimana pembuatan promosi yang sederhana tetapi interaktif ?
4. Bagaimana pengguna dapat mengetahui fasilitas dan sarana pendukung lainnya yang disediakan oleh pihak pengelola ?

1.3 Batasan Masalah

Berikut adalah batasan-batasan masalah yang diberikan oleh pihak penulis untuk mencegah pembahasan hal-hal yang tidak perlu.

1. Aplikasi web ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, Javascript, Ajax dan SQL.
2. Pengguna pada website ini dibedakan menjadi tiga, yaitu administrator, member dan pengguna.
3. Pengguna pada website ini adalah semua orang termasuk warga dari SMA Muhammadiyah Imogiri.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukan penelitian dan pembuatan website ini antara lain :

1. Mempermudah warga sekolah dan masyarakat dalam mengakses informasi tentang SMA Muhammadiyah Imogiri.
2. Mempromosikan SMA Muhammadiyah Imogiri supaya orang tua memasukkan anaknya di SMA Muhammadiyah Imogiri.
3. Menambah wawasan dan pengetahuan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan perancangan dan implementasi website di bidang pendidikan.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan terciptanya website ini diharapkan mampu memberikan manfaat kepada para pengguna antara lain:

1. Pengguna
 - a. SMA Muhammadiyah Imogiri
 - 1) Informasi lebih mudah dan cepat didapat.
 - 2) Memberi kesan kepada masyarakat bahwa SMA Muhammadiyah Imogiri adalah sekolah berkualitas.
 - b. Administrator
 - 1) Penyampaian pemberitahuan untuk SMA Muhammadiyah Imogiri menjadi lebih mudah.
2. Penulis
 - a. Sebagai sarana untuk menerapkan ilmu yang diperoleh.
 - b. Sebagai pelatihan untuk menghadapi permasalahan di dunia kerja.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penelitian untuk menyelesaikan skripsi ini penulis melakukan penelitian, pengumpulan dan pengambilan data sesuai tema yang akan dibahas. Beberapa metode yang digunakan dalam penelitian ini diantaranya adalah:

1. Pengumpulan Data

Dalam proses pengumpulan data penulis menggunakan beberapa metode, yaitu sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh objek penelitian yang akan diteliti.

b. Metode Dokumentasi

Metode ini dilakukan dengan mengambil data-data berupa dokumen yang diperlukan dalam penelitian.

c. Metode Wawancara

Mengajukan pertanyaan-pertanyaan mengenai masalah yang dihadapi dan melakukan dialog untuk mencari solusi atas masalah tersebut.

d. Metode Pustaka

Dilakukan dengan mencari buku dan dokumen baik berupa *hardcopy* maupun *softcopy* yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

2. Perancangan Sistem

Merancang sistem baru yang akan dibuat meliputi *layout*, fitur dan *database*.

3. Pembuatan Aplikasi

Memulai pembuatan aplikasi untuk sistem baru yang telah selesai dirancang.

4. Uji Coba Aplikasi

Menguji fitur-fitur yang telah dibuat, apakah sudah berjalan sesuai yang diinginkan.

5. Pemeliharaan

Melakukan pemeliharaan rutin dan pengawasan terhadap aplikasi yang sudah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan adalah garis besar dari hasil penelitian yang dilakukan. Agar tercapai penulisan yang sistematis mengenai masalah yang diteliti maka diberikan gambaran mengenai susunan secara singkat mengenai skripsi ini maupun hal yang berkaitan sehingga mempermudah dalam pemahaman dan pembahasan. Berikut adalah sistematika penulisan skripsi ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Memuat berbagai teori yang digunakan dalam penulisan skripsi ini meliputi internet, *E-Learning* dan *software* yang digunakan dalam pembuatan website.

BAB III PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai kondisi instansi pendidikan meliputi visi dan misi, struktur organisasi, sistem yang selama ini digunakan dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas implementasi sistem yang sudah dilakukan serta pembahasan dari program.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran yang akan diberikan kepada instansi dimana penelitian dilakukan.