

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, maka dari “Analisa dan Perancangan rAthena Database Manager Berbasis Website” dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang suatu *monster* secara lengkap dan mudah dipahami.
2. Aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang suatu *item* secara lengkap dan mudah dipahami.
3. Aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang suatu *item* dapat diperoleh dari *monster* tertentu.
4. Aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang *item* apa saja yang bisa didapatkan dari suatu *monster*.
5. Aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang daftar *monster* yang berada di suatu lokasi beserta jumlahnya.
6. Aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang suatu *skill* yang dimiliki oleh *monster*.
7. Para pengelola *private server* dapat menyesuaikan tabel yang digunakan oleh aplikasi ini berdasarkan data yang digunakan oleh masing-masing *private server*.

5.2. Saran

Setelah melakukan analisis dan perancangan aplikasi berbasis *website* ini, berikut ini adalah saran untuk mengembangkan dan menyempurnakan aplikasi ini:

1. Menambah lingkup informasi yang bisa disajikan menurut database yang digunakan oleh rAthena secara keseluruhan, yaitu informasi tentang *quest*, persyaratan suatu *skill*, *job* dan parameternya, *experience* dan status, *homunculus* dan *skill*-nya, *pet* dan *tmng item*-nya, *mercenary* dan *skill*-nya, *kastil*, parameter *guild* dan *skill*-nya, *level penalty*, *random item*, *random summon monster*, produk *item* dan *creation*, dan sebagainya.
2. Memperluas dukungan *emulator* selain rAthena.
3. Melakukan beberapa *clean-up* terhadap kode untuk meningkatkan performa.
4. Menambah fitur untuk pengaturan *drop rate*.
5. Menambah fitur seperti layaknya *control panel* atau *client area*.
6. Menambah fitur *thumbnail* untuk *item*, *monster*, *map*, dan ikon untuk *skill*.
7. Menambah fitur untuk *pagination* pada hasil pencarian.