

ANALISIS DAN PERANCANGAN E-COMMERCE WEBSITE

MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

Studi Kasus : Time Exelindo Komputer

SKRIPSI



disusun oleh

Ahmad Fuad

11.11.5332

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN E-COMMERCE WEBSITE
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

Studi Kasus : Time Exelindo Komputer

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Ahmad Fuad

11.11.5332

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN E-COMMERCE WEBSITE
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

Studi Kasus : Time Exelindo Komputer

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Fuad

11.11.5332

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 Januari 2015

Dosen Pembimbing,



Sudarmawan, MT

NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN E-COMMERCE WEBSITE
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

Studi Kasus : Time Exelindo Komputer

yang disusun oleh

Ahmad Fuad

11.11.5332

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada tanggal 7 Maret 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, MT.

NIK. 190302035

Dhani Ariatmanto, M.Kom.

NIK. 190302197

Robert Marco, MT.

NIK. 190302228

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 8 Maret 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 8 Maret 2016



Ahmad Fuad

NIM. 11.11.5332

MOTTO

The only way to do great work is to love what you do. If you haven't found it yet, keep looking. Don't settle. As with all matters of the heart, you'll know when you find it.

(Steve Jobs)

Untuk mencapai tujuan akhirmu, kamu harus bersabar.

(Tobi : Naruto Shippuden)

Jangan menganggap remeh dirimu sendiri, karena setiap orang memiliki kemungkinan yang tak terhingga.

(Portgas D Ace : One Piece)

Akan banyak pelajaran yang kita peroleh saat kita berani mengambil resiko.

(Levi :Shingeki no Kyojin)

Tapi semakin kuat kita, semakin sering kita menangis.

(Takumi ~ Initial D Legend 1)

Aku ingin kau supaya menghargai sebuah pengalaman, tak peduli kau dari generasi keajaiban atau apapun itu yang tidak ada hubungannya.

(Kasamatsu Yukio ~ Kuroko no Basuke S3)

Kalau belum pernah dicoba mana tahu hasilnya

(Go Seiba : Bakuso Kyodai Let's & Go)

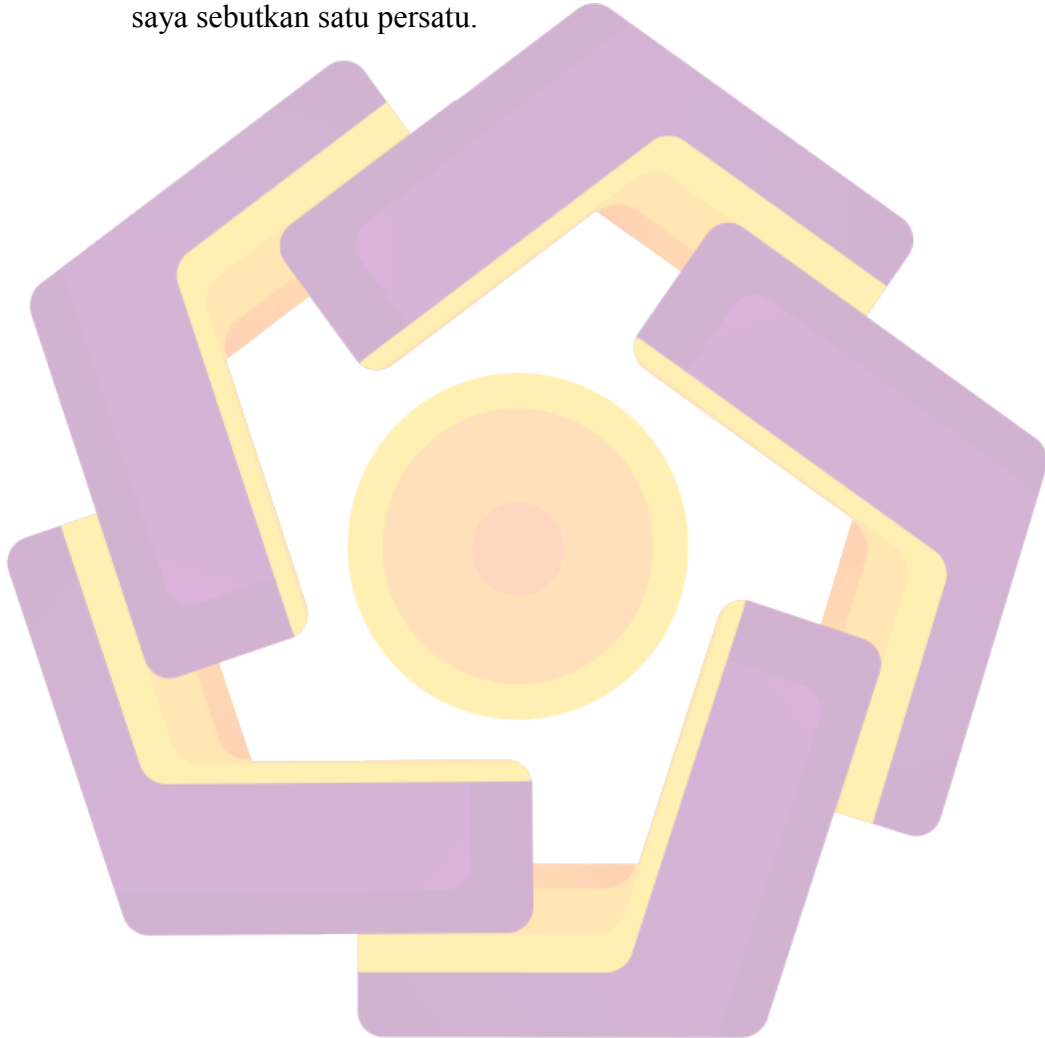
PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbil'alamin, segala puji dan syukur bagi Allah SWT. Berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini saya persembahkan kepada.

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan skripsi ini, sholawat serta salam juga terlimpah kepada Nabi Muhammad SAW.
2. Ayahku Sirajudin,S.Pd dan ibuku Amilatun,S.Pd, atas nasihat dan dukungan morilnya yang diberikan hingga saat ini. Serta adikku Abdul Hamid.
3. Bapak dan ibu dosen yang senantiasa memberikan bimbingan dengan penuh kesabaran, terimakasih atas ilmunya semoga menjadi berkah.
4. Teman-teman JDV dan IDMORE terimakasih untuk kebersamaannya selama ini. Semoga tim kita makin kompak, solid dan menjadi terbaik.
5. Teman seperjuangan selama menggarap skripsi Yusuf Akhsan Hidayat, Arif Bruce, Fahmi, Nashiruddin, Hajid, Wafa, Fani, Kharis, Qulub, Rony dan seluruh Keluarga Besar kelas 11-S1TI-10 terimakasih untuk

kebersamaan, bantuan, dukungan, doa dan semangatnya selama ini, semoga tali silaturahmi kita tetap terjalin sampai kapanpun.

6. Semua pihak yang terlibat dalam pembuatan skripsi ini yang tidka bisa saya sebutkan satu persatu.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan E-Commerce Website Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus : Time Exelindo Komputer)”. Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “Amikom Yogyakarta” Jurusan Teknik Informatika.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.Kom, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika dan dosen pembimbing. Terima kasih atas segala bantuan, ide, dan pengetahuannya.
3. Bapak Ibu Dosen dan seluruh staff serta pegawai STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan-kemudahan selama menuntut ilmu.

4. Bapak Budiono selaku manajer Time Exelindo Komputer beserta para pengurus, terimakasih untuk kerjasamanya yang telah bersedia menjadi objek penelitian untuk skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi menyempurnakan laporan serupa dikemudian hari.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang terkait dan pembaca pada umumnya. Serta dapat menjadi salah satu solusi untuk memecahkan permasalahan yang terjadi dibidang *web* terutama *e-commerce* demi terciptanya peningkatan kualitas dan pelayanan IT di Indonesia.

Yogyakarta, 8 Maret 2016

Ahmad Fuad
11.11.5332

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xviii
INTISARI.....	xxiii
<i>ABSTRACT</i>	xxiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Model Pengembangan.....	5
1.5.3 Perangkat pendukung.....	7
1.5.4 Metode <i>Testing</i>	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Tinjauan Pustaka	9
2.2 Konsep Dasar Sistem	12
2.2.1 Pengertian Sistem.....	12
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	14

2.3	Konsep Dasar Informasi.....	16
2.3.1	Pengertian Informasi.....	16
2.3.2	Siklus Informasi.....	16
2.3.3	Kualitas Informasi.....	18
2.3.4	Nilai Informasi.....	19
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	20
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi.....	20
2.4.2	Sistem Informasi Manajemen.....	20
2.5	SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>).....	22
2.6	Konsep Dasar Internet.....	25
2.6.1	Pengertian Internet.....	25
2.6.2	Sejarah Internet.....	25
2.7	Analisis Sistem.....	26
2.7.1	Analisis PIECES.....	27
2.7.2	Tahapan Analisis.....	28
2.8	Konsep Dasar Basis Data (<i>Database</i>).....	30
2.8.1	Pengertian Basis Data (<i>Database</i>).....	30
2.8.2	Manfaat Basis Data.....	32
2.8.3	Normalisasi.....	36
2.9	Pemodelan Sistem.....	36
2.9.1	<i>Flowchart</i>	37
2.9.1.1	Simbol <i>Flowchart</i>	37
2.9.2	<i>Data Flow Diagram</i>	38
2.9.3	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	40
2.10	Konsep Dasar Web.....	44
2.10.1	Pengertian Web.....	44
2.10.2	Web Statis dan Web Dinamis.....	44
2.10.3	Komponen Penyusun Web.....	46
2.11	Konsep Dasar <i>E-commerce</i>	51
2.11.1	Pengertian <i>E-commerce</i>	51
2.11.2	Kerangka <i>E-commerce</i>	52

2.11.3 Manfaat <i>E-commerce</i>	54
2.12 Konsep Dasar PHP	55
2.12.1 Pengertian PHP	55
2.12.2 Perintah Dasar PHP	57
2.12.3 Komentar PHP.....	59
2.13 MySQL.....	60
2.14 Pengujian Program	61
2.14.1 Pengujian Sintaks Navigasi.....	61
2.14.2 Pengujian Validasi.....	62
2.15 Konsep Dasar <i>Framework</i> Laravel	62
2.15.1 Pengertian <i>Framework</i>	62
2.15.2 Pengertian Laravel.....	63
2.15.3 Keuntungan Menggunakan Laravel.....	63
2.15.4 Fitur Laravel.....	66
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	69
3.1 Tinjauan Umum.....	69
3.1.1 Sejarah Singkat Time Exelindo Komputer.....	69
3.1.2 Visi dan Misi Time Exelindo Komputer.....	69
3.1.3 Struktur Kepengurusan.....	70
3.2 <i>Workflow</i> /Alur Kerja	71
3.3 Identifikasi Masalah	71
3.4 Analisis Sistem.....	81
3.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	81
3.4.1.1 Kebutuhan Fungsional	81
3.4.1.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	82
3.4.2 Analisis Kelayakan Sistem.....	84
3.4.2.1 Kelayakan Teknologi	84
3.4.2.2 Kelayakan Hukum.....	84
3.4.2.3 Kelayakan Operasional	84
3.4.2.4 Kelayakan Ekonomi	85
3.4.2 Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	94
3.4.2.1 Diagram konteks	94

3.4.2.2	DFD Level 0.....	97
3.4.2.3	DFD Level 1.....	98
3.4.2.4	DFD Level 2.....	104
3.5	Perancangan Basis Data (<i>Database</i>)	107
3.5.1	Perancangan <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	107
3.6	Perancangan Sistem.....	108
3.6.1	<i>Flowchart</i> Sistem	108
3.6.2	Relasi Antar Tabel.....	109
3.6.3	Perancangan Struktur Tabel	110
3.7	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	120
3.7.1	Antarmuka <i>User</i>	120
3.7.2	Antarmuka Member	124
3.7.3	Antarmuka Karyawan	127
3.7.4	Antarmuka Admin.....	137
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		139
4.1	Proses 1 Lihat Barang dan Google Map.....	139
4.1.1	Antarmuka <i>User</i>	139
4.1.2	<i>Input Output</i> Proses Lihat Barang dan Google Map.....	143
4.1.3	Kode Program Proses Lihat Barang dan Google Map	143
4.1.4	Penyimpanan Data Proses Lihat Barang dan Google Map	143
4.2	Proses 2 <i>Login</i> dan <i>Register</i>	144
4.2.1	Antarmuka <i>User</i>	144
4.2.2	<i>Input Output</i> Proses <i>Login</i> dan <i>Register</i>	146
4.2.3	Kode Program Proses <i>Login</i> dan <i>Register</i>	147
4.2.4	Penyimpanan Data Proses <i>Login</i> dan <i>Register</i>	148
4.3	Proses 3 Data Pengguna	150
4.3.1	Antarmuka <i>User</i>	150
4.3.2	<i>Input Output</i> Proses Data Pengguna.....	152
4.3.3	Kode Program Proses Data Pengguna.....	152
4.3.4	Penyimpanan Data Proses Data Pengguna.....	153
4.4	Proses 4 Transaksi	154

4.4.1	<i>Antarmuka User</i>	154
4.4.2	<i>Input Output</i> Proses Transaksi	157
4.4.3	Kode Program Proses Transaksi	158
4.4.4	Penyimpanan Data Proses Transaksi.....	159
4.5	Proses 5 Penyetokan	161
4.5.1	<i>Antarmuka User</i>	161
4.5.2	<i>Input Output</i> Proses Penyetokan	164
4.5.3	Kode Program Proses Penyetokan	164
4.5.4	Penyimpanan Data Proses Penyetokan	164
4.6	Proses 6 Pesan	168
4.6.1	<i>Antarmuka User</i>	168
4.6.2	<i>Input Output</i> Proses Pesan.....	170
4.6.3	Kode Program Proses Pesan.....	170
4.6.4	Penyimpanan Data Proses Pesan.....	170
4.7	Proses 7 Spesifikasi Barang	172
4.7.1	<i>Antarmuka User</i>	172
4.7.2	<i>Input Output</i> Proses Spesifikasi	173
4.7.3	Kode Program Proses Spesifikasi	173
4.7.4	Penyimpanan Data Proses Spesifikasi.....	174
4.8	Proses 8 Blog.....	174
4.8.1	<i>Antarmuka User</i>	174
4.8.2	<i>Input Output</i> Proses Blog	176
4.8.3	Kode Program Proses Blog	176
4.8.4	Penyimpanan Data Proses Blog	176
4.9	Pengujian Program dan Sistem	178
4.9.1	Uji Coba Program.....	178
4.9.2	Uji Coba Sistem	180
4.10	<i>Upload Website</i>	181
4.11	Pemeliharaan Sistem	187
BAB V	PENUTUP.....	188
5.1	Kesimpulan.....	188

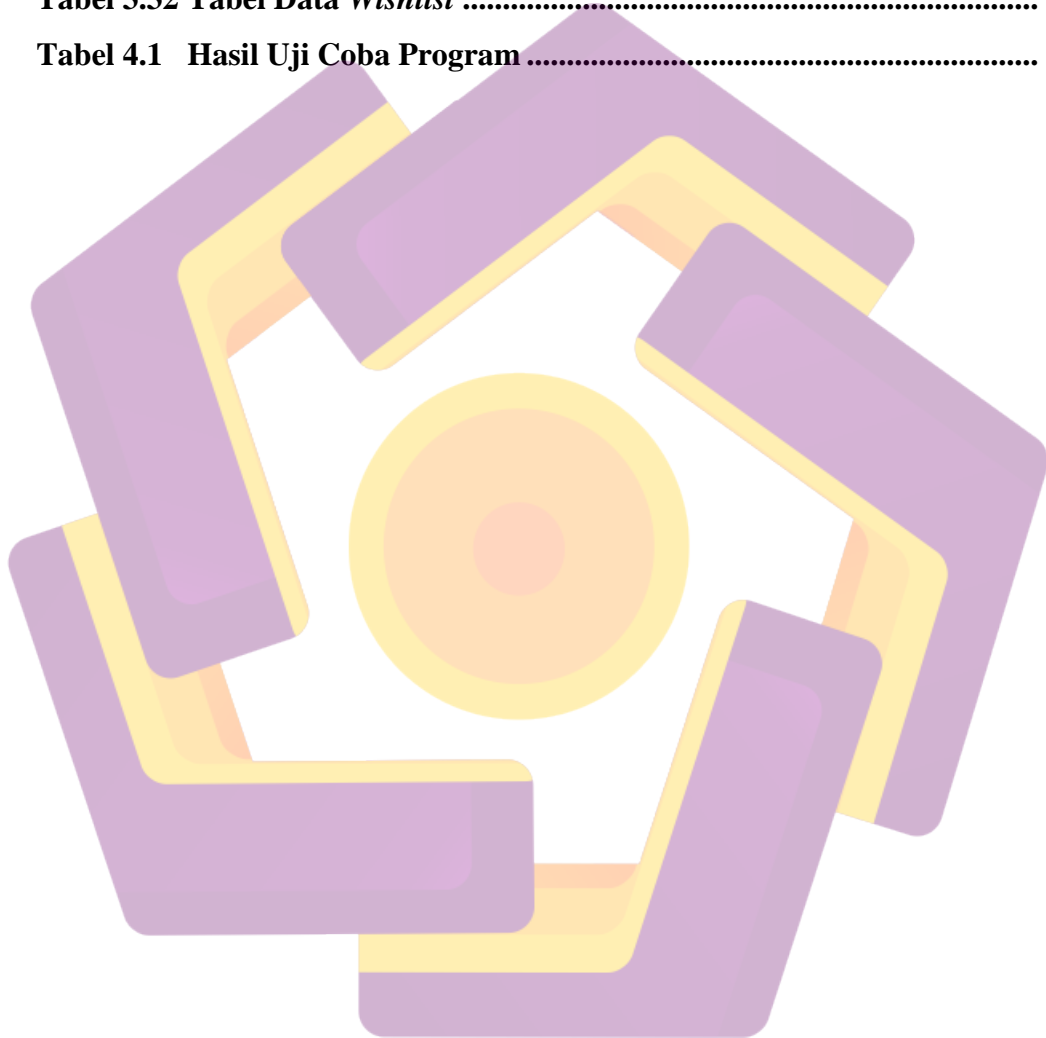
5.2 Saran.....	189
DAFTAR PUSTAKA	190



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	37
Tabel 2.2	Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	40
Tabel 2.3	Simbol-simbol ERD.....	43
Tabel 3.1	Kebutuhan Perangkat Keras Pengembang Aplikasi	82
Tabel 3.2	Kebutuhan Minimal Perangkat Keras <i>User</i>	82
Tabel 3.3	Kebutuhan Perangkat Lunak Pengembang Aplikasi	82
Tabel 3.4	Rincian Biaya dan Manfaat.....	87
Tabel 3.5	Hasil Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat	93
Tabel 3.6	Tabel Data Admin	110
Tabel 3.7	Tabel Data Alamat	110
Tabel 3.8	Tabel Data Bank.....	111
Tabel 3.9	Tabel Data Barang	111
Tabel 3.10	Tabel Data Blog	111
Tabel 3.11	Tabel Data Jam Kerja.....	112
Tabel 3.12	Tabel Data <i>Last</i> Kategori.....	112
Tabel 3.13	Tabel Data <i>Main</i> Kategori.....	113
Tabel 3.14	Tabel Data Member	113
Tabel 3.15	Tabel Data Merk	114
Tabel 3.16	Tabel Data Obrolan <i>Ticket</i>	114
Tabel 3.17	Tabel Data Pasokan	114
Tabel 3.18	Tabel Data Pasokanitem	115
Tabel 3.19	Tabel Data Pemasok.....	115
Tabel 3.20	Tabel Data <i>Picture</i> Album	115
Tabel 3.21	Tabel Data <i>Rate</i>	116
Tabel 3.22	Tabel Data <i>Review</i>	116
Tabel 3.23	Tabel Data Slider.....	116
Tabel 3.24	Tabel Data Spesifikasi.....	117
Tabel 3.25	Tabel Data Statuspengiriman	117
Tabel 3.26	Tabel Data Subkategori.....	117

Tabel 3.27 Tabel Data <i>Tag Post</i>	118
Tabel 3.28 Tabel Data Tecsprofil.....	118
Tabel 3.29 Tabel Data <i>Ticket</i>	118
Tabel 3.30 Tabel Data Transaksi.....	119
Tabel 3.31 Tabel Data Transaksi <i>Item</i>	119
Tabel 3.32 Tabel Data <i>Wishlist</i>	119
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba Program	180



DAFTAR GAMBAR

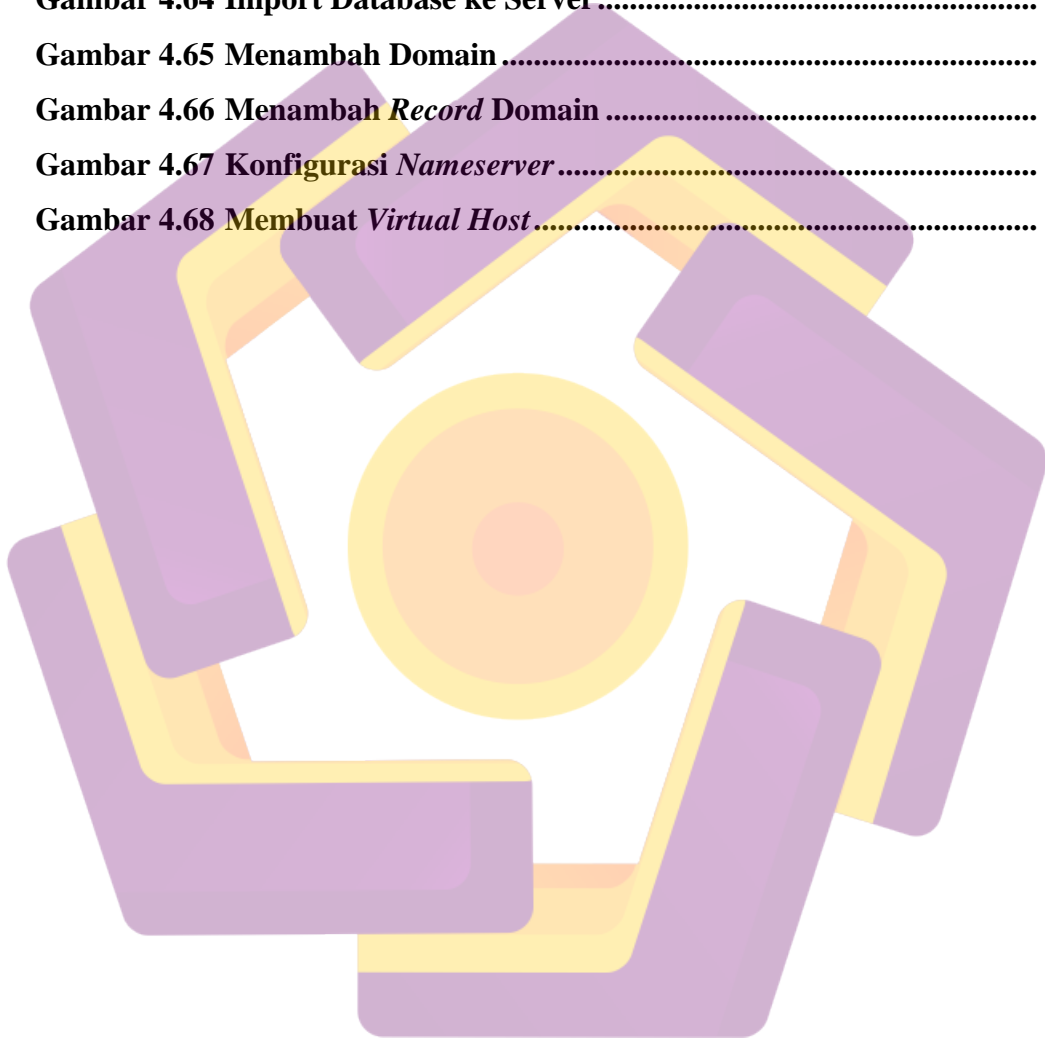
Gambar 2.1	Model Sistem.....	13
Gambar 2.2	Karakteristik Sistem	15
Gambar 2.3	Transformasi Data mejadi Informasi.....	16
Gambar 2.4	Siklus Informasi.....	17
Gambar 2.5	Pilar Kualitas Informasi	18
Gambar 2.6	Informasi dari SIM untuk semua tingkat manajemen	21
Gambar 2.7	Diagram Hubungan Entitas (ERD) Nasabah dan Rekening...	42
Gambar 2.8	Tabel-tabel implementasi ERD Nasabah dan Rekening.....	42
Gambar 2.9	Aplikasi <i>E-Commerce</i> atau Kerangka <i>E-Commerce</i>	53
Gambar 2.10	Contoh penulisan <i>Script</i> PHP pertama.....	58
Gambar 2.11	Contoh penulisan <i>Script</i> PHP kedua.....	58
Gambar 2.12	Contoh penulisan <i>Script</i> PHP ketiga.....	59
Gambar 2.13	Contoh penulisan <i>Script</i> PHP keempat	59
Gambar 2.14	Komentar PHP.....	60
Gambar 3.1	Alur Kerja/ <i>Workflow</i>	71
Gambar 3.2	Diagram Konteks.....	94
Gambar 3.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 0.....	97
Gambar 3.4	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 1.....	98
Gambar 3.5	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 2.....	98
Gambar 3.6	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 3.....	99
Gambar 3.7	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 4.....	100
Gambar 3.8	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 5.....	101
Gambar 3.9	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 6.....	102
Gambar 3.10	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 7.....	102
Gambar 3.11	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 Proses 8.....	103
Gambar 3.12	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2 Proses 3.1.....	104
Gambar 3.13	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2 Proses 3.2.....	105
Gambar 3.14	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2 Proses 4.5.....	105
Gambar 3.15	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2 Proses 4.6.....	106

Gambar 3.16 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	107
Gambar 3.17 Bagan Alir (<i>Flowchart</i>).....	108
Gambar 3.18 Relasi Antar Tabel.....	109
Gambar 3.33 Rancangan Halaman Utama.....	120
Gambar 3.34 Rancangan Halaman Detail Barang	121
Gambar 3.35 Rancangan Halaman <i>Cart (Keranjang Belanja)</i>	122
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Data Transaksi Alamat	122
Gambar 3.37 Rancangan Halaman <i>Form Registrasi Member</i>	123
Gambar 3.38 Rancangan Halaman <i>Login Member</i>	123
Gambar 3.39 Rancangan Halaman Profil	124
Gambar 3.40 Rancangan Halaman Alamat	124
Gambar 3.41 Rancangan Halaman Transaksi	125
Gambar 3.42 Rancangan Halaman <i>Wishlist</i>	125
Gambar 3.43 Rancangan Halaman <i>Track Barang</i>	126
Gambar 3.44 Rancangan Halaman <i>Ticket</i>	126
Gambar 3.45 Rancangan Halaman <i>Login</i>	127
Gambar 3.46 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i>	127
Gambar 3.47 Rancangan Halaman Pasokan.....	128
Gambar 3.48 Rancangan Halaman Pemasok.....	128
Gambar 3.49 Rancangan Halaman Daftar Barang	129
Gambar 3.50 Rancangan Halaman Transaksi Karyawan.....	130
Gambar 3.51 Rancangan Halaman <i>Detail</i> Transaksi Admin	131
Gambar 3.52 Rancangan Halaman Member Karyawan	132
Gambar 3.53 Rancangan Halaman Pengaturan 1	133
Gambar 3.54 Rancangan Halaman Pengaturan 2	134
Gambar 3.55 Rancangan Halaman <i>Ticket</i> Karyawan.....	135
Gambar 3.56 Rancangan Halaman Blog	136
Gambar 3.57 Rancangan Halaman Manajemen Karyawan.....	137
Gambar 3.58 Rancangan Halaman Tambah Karyawan	138
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Lihat Barang dan <i>Map Google</i>	140

Gambar 4.2	Tampilan Halaman Detail Barang.....	141
Gambar 4.3	Kode Tampilan Detail Barang	142
Gambar 4.4	Kode Proses Lihat Barang dan <i>Map</i> Google.....	143
Gambar 4.5	Tampilan Tabel Barang.....	144
Gambar 4.6	Tampilan Relasi Tabel Barang.....	144
Gambar 4.7	Tampilan Halaman <i>Login Customer</i>	145
Gambar 4.8	Tampilan Halaman <i>Register</i> dan <i>Login Customer</i>	145
Gambar 4.9	Kode Tampilan Halaman <i>Login Customer</i>	146
Gambar 4.10	Kode Proses <i>Login Customer</i>	147
Gambar 4.11	Kode Proses <i>Register</i>	148
Gambar 4.12	Tampilan Tabel Member	149
Gambar 4.13	Tampilan Relasi Tabel Member.....	149
Gambar 4.14	Tampilan Data Pengguna <i>Customer</i>	150
Gambar 4.15	Tampilan Data Pengguna Bag. Penjualan	150
Gambar 4.16	Kode Tampilan Ubah Akun Bag. Penjualan	151
Gambar 4.17	Kode Proses Ubah Akun <i>Customer</i>	152
Gambar 4.18	Kode Proses Ubah Akun Bag. Penjualan	153
Gambar 4.19	Tampilan Tabel Admin.....	154
Gambar 4.20	Tampilan Halaman Keranjang Belanja	154
Gambar 4.21	Kode Tampilan Keranjang Belanja.....	155
Gambar 4.22	Tampilan Halaman Input Alamat dan Bank Tujuan	156
Gambar 4.23	Tampilan Halaman Pilih Jasa Pengiriman	156
Gambar 4.24	Tampilan Halaman Ringkasan Pesanan	157
Gambar 4.25	Tampilan Halaman Selesai Belanja	157
Gambar 4.26	Kode Proses Transaksi.....	158
Gambar 4.27	Kode Proses Memasukkan Barang ke Keranjang	158
Gambar 4.28	Tampilan Tabel Alamat	159
Gambar 4.29	Tampilan Tabel Bank.....	160
Gambar 4.30	Tampilan Tabel Transaksi.....	160
Gambar 4.31	Tampilan Relasi Tabel Transaksi	161

Gambar 4.32 Tampilan Tabel Transaksi Item.....	161
Gambar 4.33 Tampilan Relasi Tabel Transaksi Item	161
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Penyetokan.....	162
Gambar 4.35 Kode Tampilan Halaman Penyetokan	163
Gambar 4.36 Kode Proses Penyetokan.....	164
Gambar 4.37 Tampilan Tabel <i>Picture Album</i>	165
Gambar 4.38 Tampilan Tabel LastKategori	165
Gambar 4.39 Tampilan Tabel Merk	166
Gambar 4.40 Tampilan Tabel Pemasok	166
Gambar 4.41 Tampilan Tabel Pasokan	167
Gambar 4.42 Tampilan Tabel Pasokanitem.....	168
Gambar 4.43 Tampilan <i>Form</i> Pengiriman Pesan	169
Gambar 4.44 Kode Tampilan <i>Form</i> Pengiriman Pesan	169
Gambar 4.45 Kode Proses Pesan	170
Gambar 4.46 Tampilan Tabel <i>Ticket</i>	170
Gambar 4.47 Tampilan Relasi Tabel <i>Ticket</i>	171
Gambar 4.48 Tampilan Tabel Obrolan <i>Ticket</i>	171
Gambar 4.49 Tampilan Relasi Tabel Obrolan <i>Ticket</i>	171
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Tambah Spesifikasi	172
Gambar 4.51 Kode Tampilan Halaman Tambah Spesifikasi	173
Gambar 4.52 Kode Proses Spesifikasi.....	173
Gambar 4.51 Tampilan Tabel Spesifikasi	174
Gambar 4.52 Tampilan Relasi Tabel Spesifikasi	174
Gambar 4.53 Tampilan Halaman Blog.....	175
Gambar 4.53 Kode Tampilan Halaman Blog.....	175
Gambar 4.54 Kode Proses Blog	176
Gambar 4.55 Tampilan Tabel Blog.....	177
Gambar 4.56 Tampilan Tabel Tag <i>Post</i>	177
Gambar 4.57 Tampilan <i>Syntax Error</i>	178
Gambar 4.58 Tampilan <i>White-box Testing</i>	179

Gambar 4.59 Nama Domain	182
Gambar 4.60 Detail Spesifikasi VPS	182
Gambar 4.61 Remote VPS via SSH	183
Gambar 4.62 Alamat SSH Gitlab	183
Gambar 4.63 Clone Repository tecs Gitlab ke Server	184
Gambar 4.64 Import Database ke Server	184
Gambar 4.65 Menambah Domain	185
Gambar 4.66 Menambah Record Domain	185
Gambar 4.67 Konfigurasi Nameserver	185
Gambar 4.68 Membuat Virtual Host	186



INTISARI

Teknologi informasi dan komunikasi mengubah akses terhadap informasi semakin cepat dan semakin luas, sehingga memiliki dampak yang membuat cara promosi dan perdagangan semakin berubah. Yogyakarta merupakan kota pelajar dimana kebutuhan terhadap barang elektronik tinggi seperti laptop, komputer desktop, dan perangkat komputer lainnya. Salah satu media informasi yang sangat dikenal saat ini adalah aplikasi berbasis *web* (*web based application*) yang digunakan sebagai media pemasaran dan penjualan dinamakan *e-commerce*.

Pada pengembangan Aplikasi ini menggunakan laravel versi 4.2 sebagai framework php, memberikan fitur pengelolaan transaksi, *wishlist*, komunikasi member dan pihak toko. Dengan ini memungkinkan konsumen untuk lebih mudah untuk mencari sebuah barang. Dimulai dengan perancangan proses model dilakukan dengan DFD, data model dengan ERD, terakhir implementasi ke dalam kode program dan antarmuka pengguna.

Time exelindo komputer merupakan badan usaha yang bergerak dibidang retail peralatan perangkat komputer, aplikasi web ini akan menjadi media antara konsumen dan pihak toko dalam memberikan informasi dan untuk melakukan transaksi.

Kata kunci : Website, E-commerce, Laravel, Perdagangan, Promosi, Konsumen



ABSTRACT

Information and communication technologies change the access to information rapidly and widely, it has an impact that makes way trade and promotion change. Yogyakarta is a city which is a central of education where the demand for electronic goods such as laptops, desktop computers and other computer devices totally high. One of the information media that is known at this time is a web-based application which is used as a medium for marketing and sales called ecommerce.

In the development of this application uses laravel version 4.2 as php framework, provides transaction management features, wishlist, communication members and admin stores. As a results it allows consumers to more easily search for an item. Starting with the design process conducted by DFD models, the data model of the ERD, final implementation into program code and user interface.

Time exelindo computer is a business entity engaged in computer peripheral equipment retail, this web application will be the medium between the consumer and the store to provide information and to make transactions.

Keywords: *Website, E-commerce, Laravel, Trade, Promotion, Consumer*

