

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil pembuatan game ini juga setelah dijelaskan dan diuraikan pada bab-bab sebelumnya yang telah dilakukan guna penyusunan skripsi berjudul “pembuatan game phanthom pyramid menggunakan adobe flash CS3” maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan game “Phanthom Pyramid” ini harus dimulai dari beberapa tahap-tahap pengembangan game secara urut.
2. Game “Phanthom pyramid” memiliki 4 level yang memiliki kesulitan yang berbeda-beda.
3. Pembuatan game “Phanthom Pyramid” dengan Adobe Flash CS3 berhasil diselesaikan.

5.2 Saran

Dari pembuatan *game* "Phanthom Pyramid" ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk peneliti dalam penelitian berikutnya, Adapun sarannya sebagai berikut :

1. Game "Phantom Pyramid" terdiri dari 4 level. Namun dapat dikembangkan menjadi lebih dari 4 level sehingga memiliki banyak variasi map yang harus diselesaikan.
2. Game ini juga masih menggunakan grafis 2D untuk kedepannya diharapkan agar bias menggunakan grafis 3D agar tampilan saat bermain game lebih menarik lagi.
3. Untuk membuat sebuah game yang baik diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang baik, sedikit banyaknya pembuat game harus memahami logika pemrograman.
4. Kedepannya game ini bisa dikembangkan dan dijalankan berbasis mobile.