

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA TOKO BANGUNAN JAYA INDAH
KULON PROGO**

SKRIPSI



disusun oleh

Yunanto Cahyo Prabowo

08.11.2265

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA TOKO BANGUNAN JAYA INDAH
KULON PROGO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Yunanto Cahyo Prabowo

08.11.2265

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA TOKO BANGUNAN JAYA INDAH
KULON PROGO**

yang disusun oleh

Yunanto Cahyo Prabowo

08.11.2265

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 8 Juni 2015

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO BANGUNAN JAYA INDAH KULON PROGO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yunanto Cahyo Prabowo

08.11.2265

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Juni 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035



Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230




Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Agustus 2015



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA


Prof. Dr. M Suyanto, MM.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.



ta, 10 Agustus 2015

Yunanto Cahyo Prabowo

NIM 08.11.2265

HALAMAN MOTTO

- ❖ Awali semua kegiatan dengan bismillah , dan akhiri dengan Alhamdulillah.
- ❖ Segeralah kerjakan apa yang kamu bisa , jangan menunda , lawan kemalasan, timpa kegelisahan dengan dzikir.
- ❖ Tidak ada yang tidak mungkin, selama kita mau berusaha.
- ❖ Tak ada yang tau akan hari esok , berusahalah yang terbaik tentu hari esok akan jadi lebih baik pula.
- ❖ Serahkan semua beban pikiran pada Allah, dan mohonlah ampun kepadanya , serta serahkan semua usaha maksimal kita, karena kewajiban kita ialah untuk berusaha.
- ❖ Selalu optimis atas apa yang kita lakukan untuk sekarang dan buat kedepannya.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur senantiasa terucap kehadirat Alloh SWT, yang telah melimpahkan nikmat yang luar biasa kepada setiap hamba-Nya. Shalawat serta salam selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW. Skripsi ini saya persembahkan kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan. Skripsi ini di dedikasikan untuk :

1. Kedua Orang Tua, yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materiil. Untuk doa dan perhatian serta kesabarannya membimbing dan mengajarkan segala hal.
2. Kakak, adik, dan semua keluarga besar baik dari bapak maupun ibu. Terima kasih atas petuah, nasihat, serta doanya.
3. Mas Dwi Iswanto, S.Kom yang telah membimbing naskah maupun program dengan sabar dan ikhlas.
4. Wahyu Maniek Aliefshaumi, S.E yang selalu memberikan motivasi dan dukungan secara moral.
5. Teman-teman seperjuangan S1-TI-06 angkatan 2008 yang memberi banyak cerita saat masa – masa kuliah.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya, sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dalam bentuk maupun isinya yang sangat sederhana.

Pembuatan Skripsi ini guna memenuhi persyaratan akademis untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan Skripsi ini sangat jauh dari kesempurnaan, karena keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki, dan juga walaupun Skripsi ini sangat sederhana namun tanpa bantuan dari berbagai pihak tentunya penulis akan mengalami kesulitan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing penulis dengan penuh kesabaran.

4. Heri Sumardiyanto selaku pemilik Toko Bangunan Jaya Indah Kulon Progo yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian pada Toko Bangunan Jaya Indah Kulon Progo.
5. Segenap staf pengajar STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya dan pengalaman selama penulis kuliah.
6. Orang Tua penulis yang telah mendoakan dan memberi dukungannya.
7. Seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa pembuatan Skripsi ini jauh dari sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan demi sempurnanya skripsi ini. Namun, penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 10 Agustus 2015

Penyusun

DAFTAR ISI

| | |
|-------------------------------------|------|
| PERSETUJUAN..... | iii |
| PENGESAHAN..... | iv |
| PERNYATAAN..... | v |
| HALAMAN MOTTO..... | vi |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | vii |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR TABEL..... | xvi |
| DAFTAR GAMBAR..... | xvii |
| INTISARI..... | xx |
| ABSTRACT..... | xxi |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Maksud dan Tujuan Peneliti..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6 Metode Penelitian..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 7 |

| | |
|--|----|
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 8 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka..... | 8 |
| 2.2 Konsep Dasar Sistem..... | 10 |
| 2.2.1 Pengertian Sistem..... | 11 |
| 2.2.2 Karakteristik Sistem..... | 11 |
| 2.3 Konsep Dasar Informasi..... | 12 |
| 2.3.1 Pengertian Informasi..... | 12 |
| 2.3.2 Kualitas Informasi..... | 12 |
| 2.3.3 Nilai Informasi..... | 13 |
| 2.3.4 Siklus Informasi..... | 13 |
| 2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi..... | 14 |
| 2.4.1 Pengertian Sistem Informasi..... | 14 |
| 2.4.2 Komponen Sistem Informasi..... | 14 |
| 2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen..... | 16 |
| 2.6 Sistem Informasi Penjualan..... | 17 |
| 2.7 Analisis Sistem..... | 17 |
| 2.7.1 Analisis PIECES..... | 17 |
| 2.7.2 Analisis Kebutuhan Sistem..... | 19 |
| 2.7.3 Analisis Kelayakan Sistem..... | 20 |
| 2.8 Konsep Pemodelan Sistem..... | 21 |
| 2.8.1 Flowchart..... | 21 |
| 2.8.2 Definisi Data Flow Diagram (DFD)..... | 22 |
| 2.8.3 Entity Relationship Diagram..... | 24 |

| | |
|---|-----------|
| 2.8.3.1 Kardinalitas Pemetaan..... | 25 |
| 2.9 Konsep Basis Data..... | 25 |
| 2.9.1 Definisi Basis Data..... | 25 |
| 2.9.2 Tujuan Basis Data..... | 26 |
| 2.9.3 Manfaat Basis Data..... | 27 |
| 2.9.4 Definisi Sistem Basis Data..... | 29 |
| 2.9.5 Elemen Basis Data..... | 30 |
| 2.9.6 Teknik Normalisasi..... | 31 |
| 2.9.6.1 Tujuan Normalisasi..... | 32 |
| 2.9.6.2 Bentuk – Bentuk Normalisasi..... | 32 |
| 2.10 Bahasa Pemrograman..... | 33 |
| 2.10.1 Hyper Text Markup Language (HTML)..... | 33 |
| 2.10.2 Cascading Style Sheet..... | 36 |
| 2.10.3 Structured Query Language (SQL)..... | 37 |
| 2.10.4 Hypertext Preprocessor (PHP)..... | 40 |
| 2.11 Perangkat Lunak yang Digunakan..... | 41 |
| 2.11.1 Xampp..... | 41 |
| 2.11.2 Web Browser..... | 42 |
| 2.11.3 Adobe Photoshop CS3..... | 43 |
| 2.11.4 Dreamweaver MX..... | 44 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... | 45 |
| 3.1 Tinjauan Umum..... | 45 |
| 3.2 Analisis Sistem..... | 46 |

| | | |
|---------|---------------------------------------|----|
| 3.2.1 | Identifikasi Masalah..... | 46 |
| 3.2.2 | Analisis Kelemahan Sistem..... | 47 |
| 3.2.2.1 | Analisis Kinerja (Performance)..... | 47 |
| 3.2.2.2 | Analisis Informasi (Information)..... | 48 |
| 3.2.2.3 | Analisis Ekonomi (Economy)..... | 49 |
| 3.2.2.4 | Analisis Kontrol (Control)..... | 49 |
| 3.2.2.5 | Analisis Efisiensi (Efficiency)..... | 50 |
| 3.2.2.6 | Analisis Layanan (Service)..... | 50 |
| 3.3 | Analisis Kebutuhan Sistem..... | 52 |
| 3.3.1 | Kebutuhan Fungsional..... | 52 |
| 3.3.2 | Kebutuhan Non Fungsional..... | 53 |
| 3.3.2.1 | Kebutuhan Perangkat Keras..... | 53 |
| 3.3.2.2 | Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 54 |
| 3.3.3 | Kebutuhan Informasi..... | 54 |
| 3.4 | Analisis Biaya dan Manfaat..... | 54 |
| 3.5 | Analisis Kelayakan Sistem..... | 58 |
| 3.5.1 | Kelayakan Teknologi..... | 59 |
| 3.5.2 | Kelayakan Operasional..... | 59 |
| 3.5.3 | Kelayakan Hukum..... | 59 |
| 3.5.4 | Kelayakan Ekonomi..... | 60 |
| 3.6 | Perancangan Sistem..... | 60 |
| 3.6.1 | Perancangan Proses..... | 60 |
| 3.6.1.1 | Bagan Alir Sistem yang Diusulkan..... | 61 |

| | |
|--|-----------|
| 3.6.1.2 Data Flow Diagram yang Diusulkan..... | 62 |
| 3.7 Perancangan Database..... | 69 |
| 3.7.1 Entity Relationship Diagram (ERD)..... | 69 |
| 3.7.2 Relasi Antar Tabel..... | 70 |
| 3.7.3 Rancangan Tabel..... | 72 |
| 3.7.4 Perancangan Menu Halaman Utama..... | 74 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN..... | 77 |
| 4.1 Implementasi Database..... | 77 |
| 4.2 Implementasi Interface..... | 83 |
| 4.2.1 Halaman Login..... | 83 |
| 4.2.2 Halaman Utama..... | 85 |
| 4.2.3 Form Barang..... | 88 |
| 4.2.4 Form Pembelian..... | 89 |
| 4.2.5 Form Penjualan..... | 90 |
| 4.2.6 Form Pemasok..... | 93 |
| 4.2.7 Form Laporan..... | 95 |
| 4.3 Pengujian Sistem..... | 97 |
| 4.3.1 Pengujian Program..... | 97 |
| 4.3.2 Uji Coba Kebutuhan Sistem..... | 100 |
| 4.4 Pemeliharaan Sistem..... | 101 |
| 4.4.1 Pemeliharaan Software..... | 101 |
| 4.4.2 Pemeliharaan Hardware..... | 102 |

| | |
|---------------------|-----|
| BAB V PENUTUP..... | 103 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 103 |
| 5.2 Saran..... | 103 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 105 |



DAFTAR TABEL

| | |
|--|-----|
| Tabel 2.1 Tabel Simbol Flowchart..... | 22 |
| Tabel 2.2 Tabel Simbol DFD..... | 23 |
| Tabel 2.3 Tabel Simbol ERD..... | 24 |
| Tabel 2.4 Tabel Tag-Tag pada HTML..... | 34 |
| Tabel 3.1 Analisis Sistem yang Diajukan..... | 51 |
| Tabel 3.2 Harga Software..... | 54 |
| Tabel 3.3 Tabel Analisis Biaya dan Manfaat..... | 55 |
| Tabel 3.4 Tabel Analisis Payback Period..... | 56 |
| Tabel 3.5 Tabel Analisis ROI Perhitungan Sistem..... | 56 |
| Tabel 3.6 Tabel Analisis ROI Keuntungan..... | 57 |
| Tabel 3.7 Tabel Hasil Analisis Biaya dan Manfaat | 58 |
| Tabel 3.8 Tabel Admin..... | 72 |
| Tabel 3.9 Tabel Barang..... | 72 |
| Tabel 3.10 Tabel Jenis Barang..... | 73 |
| Tabel 3.11 Tabel Pemasok..... | 73 |
| Tabel 3.12 Tabel Pembelian..... | 73 |
| Tabel 3.13 Tabel Item Beli..... | 73 |
| Tabel 3.14 Tabel Penjualan..... | 74 |
| Tabel 3.15 Tabel Item Jual..... | 74 |
| Tabel 4.1 Black Box Testing..... | 100 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Siklus Informasi..... | 14 |
| Gambar 2.2 Konsep Sistem Informasi Manajemen..... | 17 |
| Gambar 2.3 Sintak HTML..... | 36 |
| Gambar 2.4 Sintak CSS..... | 36 |
| Gambar 2.5 Embedded CSS..... | 36 |
| Gambar 2.6 Inline CSS..... | 37 |
| Gambar 2.7 Linked CSS..... | 37 |
| Gambar 2.8 Xampp..... | 42 |
| Gambar 2.9 Browser..... | 43 |
| Gambar 2.10 Tampilan Adobe Photoshop CS3..... | 43 |
| Gambar 2.11 Dreamweaver MX..... | 44 |
| Gambar 3.1 Flowchart Sistem yang Diusulkan..... | 62 |
| Gambar 3.2 Context Diagram..... | 63 |
| Gambar 3.3 DFD Level 1..... | 64 |
| Gambar 3.4 DFD Level 2 Pengolahan Data Jenis Barang..... | 65 |
| Gambar 3.5 DFD Level 2 Pengolahan Data Barang..... | 66 |
| Gambar 3.6 DFD Level 2 Pengolahan Data Pemasok..... | 66 |
| Gambar 3.7 DFD Level 2 Pengolahan Data Pembelian..... | 67 |
| Gambar 3.8 DFD Level 2 Pengolahan Data Laporan..... | 67 |
| Gambar 3.9 DFD Level 2 Pengolahan Data Penjualan..... | 68 |
| Gambar 3.10 ERD Sistem Informasi Penjualan..... | 70 |

| | |
|---|----|
| Gambar 3.11 Bentuk Relasi Antar Tabel..... | 71 |
| Gambar 3.12 Rancangan Halaman Login Admin..... | 75 |
| Gambar 3.13 Rancangan Halaman Admin..... | 75 |
| Gambar 3.14 Rancangan Halaman Home..... | 76 |
| Gambar 4.1 Xampp..... | 77 |
| Gambar 4.2 Pembuatan Basis Data..... | 78 |
| Gambar 4.3 Script Membuat Tabel Admin..... | 78 |
| Gambar 4.4 Tampilan Tabel Admin..... | 78 |
| Gambar 4.5 Script Membuat Tabel Barang..... | 79 |
| Gambar 4.6 Tampilan Tabel Barang..... | 79 |
| Gambar 4.7 Script Membuat Tabel Pemasok..... | 79 |
| Gambar 4.8 Tampilan Tabel Pemasok..... | 80 |
| Gambar 4.9 Script Membuat Tabel Jenis Barang..... | 80 |
| Gambar 4.10 Tampilan Tabel Jenis Barang..... | 80 |
| Gambar 4.11 Script Membuat Tabel Pembelian..... | 80 |
| Gambar 4.12 Tampilan Tabel Pembelian..... | 81 |
| Gambar 4.13 Script Membuat Tabel Penjualan..... | 81 |
| Gambar 4.14 Tampilan Tabel Penjualan..... | 81 |
| Gambar 4.15 Script Membuat Tabel Item Beli..... | 81 |
| Gambar 4.16 Tampilan Tabel Item Beli..... | 82 |
| Gambar 4.17 Script Membuat Tabel Item Jual..... | 82 |
| Gambar 4.18 Tampilan Tabel Item Jual..... | 82 |
| Gambar 4.19 Script Membuat Tabel Item Jual Temporary..... | 82 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.20 Tampilan Tabel Item Jual Temporary..... | 83 |
| Gambar 4.21 Script Membuat Tabel Penjualan Temporary..... | 83 |
| Gambar 4.22 Tampilan Tabel Penjualan Temporary..... | 83 |
| Gambar 4.23 Halaman Login..... | 84 |
| Gambar 4.24 Halaman Utama Admin..... | 85 |
| Gambar 4.25 Halaman Utama Kasir..... | 86 |
| Gambar 4.26 Form Data Barang..... | 88 |
| Gambar 4.27 Tambah Barang..... | 88 |
| Gambar 4.28 Form Pembelian..... | 90 |
| Gambar 4.29 Form Data Pembelian..... | 90 |
| Gambar 4.30 Form Penjualan..... | 91 |
| Gambar 4.31 Form Transaksi Penjualan..... | 92 |
| Gambar 4.32 Form Data Penjualan..... | 92 |
| Gambar 4.33 Form Pemasok..... | 94 |
| Gambar 4.34 Form Tambah Pemasok..... | 94 |
| Gambar 4.35 Form Laporan..... | 95 |
| Gambar 4.36 Kesalahan Penulisan Program..... | 97 |
| Gambar 4.37 Halaman Login..... | 99 |
| Gambar 4.38 Login Gagal..... | 99 |

INTISARI

Toko Bangunan Jaya Indah adalah toko yang menjual berbagai macam bahan bangunan. Trafik penjualan setiap hari tinggi sehingga mempunyai masalah pada pelayanan penjualan dan laporan hasil penjualan sehingga dibutuhkan sistem informasi penjualan. Sistem Informasi Penjualan adalah suatu sistem informasi yang menghasilkan berbagai informasi yang dapat berguna untuk mendukung kegiatan penjualan. Sistem Informasi Penjualan merupakan bagian dari sistem informasi pemasaran, yang dikembangkan untuk mengumpulkan, mengolah dan menyimpan data penjualan sehingga data tersebut dapat dilihat kembali untuk disalurkan sebagai suatu informasi yang berguna.

Wujud dari pengembangan Sistem Informasi Penjualan ini adalah pembuatan aplikasi Komputer yang mampu mewakili sistem informasi yang dirancang secara keseluruhan. Aplikasi Sistem Informasi Penjualan yang dihasilkan mampu mengelola data penjualan, yang meliputi data transaksi penjualan barang, data transaksi penjualan barang, data barang, data supplier dan data pembeli secara terorganisasi, serta menghasilkan laporan yang lengkap, akurat dan selalu aktual untuk setiap tingkatan manajemen.

Metode pendekatan sistem yang digunakan pada sistem informasi ini menggunakan metode Berorientasi Objek yang lebih menekankan pemecahan masalah software berdasarkan objek. Perancangan sistemnya menggunakan PHP dan rancangan databasenya menggunakan MySql. Hasil dari perancangan aplikasi Sistem Informasi Penjualan menunjukkan bahwa peranan aplikasi Komputer dalam sistem informasi sangat penting sebagai penunjang dalam meningkatkan kualitas kegiatan penjualan dan pelayanan di lingkungan perusahaan.

Kata Kunci : sistem informasi, penjualan

ABSTRACT

Jaya Lovely Building Stores is a store that sells a wide range of building materials . Sales of high traffic on a daily basis so as to have a problem with the sale of services and reports the results of the sale so that the need for sales information system . Sales Information System is an information system that produces a variety of information that can be useful to support sales activities . Sales Information System is part of a marketing information system , which was developed to collect, process and store sales data so that the data can be retrieved to be distributed as a useful information .

The realization of the development of the Sales Information System is capable of making computer application information system designed to represent the whole . Sales Information System application that is able to manage the data generated sales , which include sales of goods transaction data , sales transaction data item , the data item , the data supplier and buyer data in an organized manner , and to produce a report that a complete , accurate and always current for each level of management .

System approach used in the information system using Object Oriented which emphasizes problem solving software on the terms of objects . The design of the system using PHP and database design using MySQL . The results of the application design Sales Information System shows that the role of computer applications in information systems is very important as a support in improving the quality of sales and service activities within the company .

Keywords : *information systems, sales*