

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi pada era modern seperti sekarang ini memiliki andil yang besar didalam perjalanan banyak perusahaan untuk tetap bersaing dan memberikan nilai yang lebih baik bagi pelanggan. Sudah merupakan keharusan bagi setiap perusahaan guna memanfaatkan kemajuan teknologi informasi dan komputer sehingga kepentingan operasi maupun kelangsungan manajemen organisasi dapat berjalan dengan baik dan efisien. Tidak hanya menjadi milik perusahaan yang sudah besar dan eksis di kancah persaingan global, kemajuan perkembangan teknologi informasi juga dimanfaatkan oleh perusahaan yang baru lahir atau masih berkembang di dunia ini, tak terkecuali di Indonesia.

K – Bunda Collection sebagai sebuah UKM di Yogyakarta yang sedang berkembang dalam bisnis batik jumput, mengelola sebuah showroom yang masih menggunakan sistem pembukuan secara tradisional dalam menangani kegiatan - kegiatan seperti pengolahan data barang maupun pencatatan transaksi penjualan.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, guna menciptakan sebuah sistem informasi yang lebih efektif dan efisien bagi showroom batik K – Bunda Collection, serta mendukung berjalannya penulisan skripsi. Maka penulis melakukan penelitian dengan mengambil judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Showroom Batik Jumput K – Bunda Collection Yogyakarta”**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah di atas, maka dirumuskan bahwa “Bagaimana merancang sebuah aplikasi sistem informasi yang dapat mempermudah pengolahan data barang dan transaksi penjualan menjadi lebih efektif dan efisien pada showroom batik jumput K – Bunda Collection Yogyakarta ?”

## 1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari pokok permasalahannya, maka akan diberikan batasan masalah karena pembahasan tentang teknologisisisteminformasiuntukpengolahan data mencakupbidang yang cukupluas. Sehingga batasan masalah akan dibatasi pada:

1. Perangkat lunak yang dibangun dalam sistem mencakup pada pengolahan data inventori barang, pengolahan transaksi penjualan, pengolahan data admin, laporan penjualan, laporan inventori barang dan laporan karyawan.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini:

1. Sebagai syarat kelulusan program “S1” serta memperoleh gelar “Sarjana” di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta pada jurusan Teknik Informatika.

2. Membuat aplikasi sistem informasi penjualan pada showroom batik jumpat K – Bunda Collection sebagai sarana alternatif yang lebih baik dalam pengolahan data barang dan transaksi penjualan.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Dapat memberikan masukan yang berarti bagi K – Bunda Collection dalam pengolahan data.
2. Penulis dapat memperkaya konsep atau teori yang menyokong perkembangan ilmu teknologi informasi, khususnya sistem informasi untuk pengolahan data presensi siswa.

### 1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif yaitu metode memecahkan masalah dan menjawab permasalahan yang sedang dihadapi sekarang ini. Metodologi yang dilakukan, yaitu:

#### 1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah jalur yang akan ditempuh untuk mengumpulkan data dan kelengkapan skripsi. Dalam pengumpulan data guna memperlancar jalannya proses penelitian, akan digunakan beberapa metode dengan cara:

a. Observasi

Yaitu metode pengamatan yang dilakukan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti di lapangan.

b. Wawancara

Yaitu metode tanya jawab terhadap pihak-pihak yang terlibat secara langsung dengan pihak instansi yang berhubungan dengan objek yang diteliti dalam bidang tertentu guna mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

c. Kepustakaan

1. Mencari referensi-referensi yang berkaitan dengan topik di internet maupun dari sumber lainnya.
2. Belajar teori-teori dan literatur lain yang dapat membantu memecahkan permasalahan.

2. Analisis

Dengan masalah yang ada dibuat sebuah *software* aplikasipenjualan pada UKM batik jumput K – Bunda Collection agar memudahkan para karyawan dalam mengelola data transaksi.

3. Perancangan

Perancangan perangkat lunak dilakukan dengan membuat *user interface* yang sederhana agar dapat memudahkan pengguna memahami program.

#### 4. Implementasi

Tahapan-tahapan implementasi yang dilakukan meliputi *design*, *coding* dan *testing*.

##### a. Design

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

##### b. Coding

Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang telah ditentukan.

##### c. Testing

Melakukan pengecekan pada setiap *form* yang sedang dibuat untuk meminimalisasikan *error* yang mungkin saja terjadi. *Testing* juga dilakukan terhadap masing-masing *form* yang sudah dibuat.

#### 5. Pemeliharaan

Pemeliharaan sistem dilakukan selama sistem masih berjalan dan tetap dipakai. Setelah segala persiapan dan pendukungnya tersedia. Setelah itu akan dilakukan pengujian untuk meyakinkan bahwa aplikasi tersebut dapat berjalan dengan baik dan sesuai prosedur atau tidak. Jika terjadi kekurangan pada tahap ini, aplikasi akan diperbaiki dan diuji kembali. Apabila telah sesuai dengan yang diharapkan, maka aplikasi tersebut dikatakan telah siap dipakai. Selanjutnya dibuat laporan dari semua hasil penelitian yang dilakukan sesuai dengan sistematika yang ada.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan laporan adalah sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Berisi tentang masalah umum dalam penyusunan proposal penelitian, yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan objek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan menjelaskan tentang pengenalan sistem, konsep dasar sistem pengolahan basis data, *software* yang digunakan dan *hardware* yang direkomendasikan.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Memaparkan gambaran umum objek penelitian, analisis sistem untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah, representasi pengetahuan, perancangan sistem, perancangan database, rancangan antarmuka pengguna.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Menguraikan tentang penjelasan sistem yang dibuat, yang berisi rencana implementasi, pembahasan dan manual program.

**BAB V: PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran-saran pada program yang telah dibuat untuk pengembangan lebih lanjut.

