

BAB V

Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

Beberapa Kesimpulan yang dapat ditarik dari hasil pembahasan maupun hasil pengujian pada penelitian ini ialah :

- Untuk penulisan ide, tema dan cerita dapat di mengambil insiprasi dari film-film, *Video Game*, Animasi yang telah ada, bahkan bisa diambil dari pengalaman kehidupan sehari-hari
- Dari hasil *Beta Testing* didapat kesimpulan bahwa sebagian besar *Audience* telah menyukai film dengan teknik penggabungan tradisional *cut-out* dan *Digital cut out* ini. Maka peneliti berhasil membuat animasi yang menarik dari teknik tersebut .
- Dari hasil pendapat *Audience* bahwa mereka telah menikmati cerita bertemakan sejarah di Film *WAR WILL END US* ini, berarti peneliti telah berhasil mengajak *audience* untuk ikut belajar tentang sejarah, terutama sejarah Perang Dunia.
- Dengan penggambaran dan pewarnaan dengan teknik tradisional Serta teknik menganimasikan secara digital bisa disimpulkan bahwa Peneliti dapat menghasilkan gerakan Animasi *Cut-out* lebih halus dan tidak kaku, tanpa mengurangi nilai-nilai dan unsur dari tradisional *cut-out* itu sendiri, kesimpulan ini didapat dari hasil analisa para *Alpha Tester* dan *Beta Tester*.

- Dari hasil pembahasan didapatkan kesimpulan bahwa setidaknya 6 dari ke 12 prinsip animasi sudah bisa diterapkan dengan penggabungan teknik tradisional dan teknik *digital cut-out* ini. semisal prinsip *squash and stretch* lebih halus tidak kaku dan layak untuk di terapkan.

- Dari hasil pembahasan juga didapat kesimpulan bahwa penambahan *effect* seperti *Opacity Transformation* bisa diterapkan dengan baik di Teknik ini.

- Karena teknik pemotongan ialah hal yang sangat penting di dalam pembuatan animasi Cut-out. Penggunaan Refine Edge pada photoshop telah terbukti menciptakan potongan yang lebih halus dan tidak kasar dan lebih rapi pada setiap pinggiran suatu benda/layer,

- Dari hasil saran para Audience ternyata pemberian suara seperti *Background music* atau *Sound Effect* juga diperlukan untuk membuat animasi yang jauh lebih menarik lagi. karena musik dan *sound effect* dapat meningkatkan atau membuat karakter, tema, dan cerita menjadi lebih hidup.

Saran

Saran dari pembuatan animasi "War Will End Us" menggunakan teknik *Cut-out* untuk para pembaca yang nantinya akan membuat suatu animasi yang serupa ialah

- Untuk Membuat film animasi yang bagus dan menarik ialah : matangkanlah dan pikirkanlah baik baik terlebih dahulu tema, cerita, dan *Screenplay*, karena hal-hal tersebut ialah pondasi dari sebuah Animasi yang bagus.

- Untuk *Voice acting* diperlukan banyak referensi dari para *voice actor* kelas dunia, serta banyak lah mendengarkan media-media berbahasa inggris lain untuk pengucapan atau pronunciation bahasa inggris yang baik dan benar.

- Begitu pula dengan penulisan *screenplay*, banyaklah menonton film berbahasa inggris dengan dialog yang panjang agar menambah kosa kata dalam berbahasa inggris, dan juga menambah pengetahuan bagaimana menciptakan sebuah adegan yang menarik. seperti contoh film-film Quentin Tarantino (*Pulp Fiction*, *Reservoir dogs*, *Inglorious Basterds*, dan lain - lain).

- Untuk *editing* juga diperlukan ketelitian seperti setiap transisi setiap adegan, apakah dibuat transisi *cut-to*, *dissolve*, *fade-in*, *fade-out*, dan lain-lain

- Pengambilan gambar di setiap adegan juga diperlukan ketelitian, apakah dalam pengambilan gambar itu akan *medium shoot*, *long shoot*, dan lain lain

- Untuk pemotongan secara digital dalam suatu *scene* disarankan untuk menjadikan potongan *layer* tersebut ke dalam satu *file* agar nantinya penataan *file* lebih mudah dan tidak ruwet dalam melakukan proses animasi.

- Untuk beberapa individu yang mungkin kurang mempunyai *skill* dalam menggambar sebenarnya bisa digunakan teknik *tracing*, seperti contoh penggambaran Tank yang rumit, langkah pertama yakni mengambil gambar tank dengan sebuah kamera kemudian gambar tersebut dicetak ke kertas Hvs kemudian digambar ulang menjadi gambaran tangan dengan menggunakan *Lightbox*.