

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini internet semakin banyak digunakan baik untuk individu maupun oleh perusahaan atau pelaku bisnis untuk memperkenalkan produk, mempromosikan organisasi ataupun mengiklankan produk apa saja yang dikeluarkan atau diproduksi yang sekiranya akan menunjang kemajuan individu, organisasi, maupun perusahaan.

Tuntutan masyarakat terhadap mutu pelayanan pendidikan dari waktu ke waktu makin tinggi. Seiring dengan perkembangan ilmu dan teknologi yang semakin pesat perkembangannya maka lembaga Pendidikan dalam berbagai tingkat dan jenjang pendidikan tidak lagi dapat berpangku tangan untuk melestarikan kemampuan budaya dan performen suatu sekolah, namun harus gigih melakukan inovasi perubahan dalam berbagai aspek agar tidak ditinggalkan oleh masyarakat yang hidup dalam era globalisasi.

Menyadari hal tersebut sekolah sebagai agen perubahan di masyarakat harus senantiasa melakukan perubahan sesuai dengan derap dinamika perkembangan masyarakat dalam perkembangan IPTEK. Untuk mendukung upaya itu perlu adanya sarana dan prasarana pendukung agar dapat dicapai visi dan misi sekolah. Teknologi Informasi berbasis komputer adalah salah satu media yang cukup efektif dalam mengelola informasi sekolah. Penggunaan internet dewasa ini juga mulai meningkat dikalangan pendidikan, penggunaan ini tidak hanya sekedar mencari informasi di Internet saja tetapi juga sudah menerapkan teknologi internet

ini sebagai media publikasi sekolah dalam meningkatkan mutu dan kualitas sekolah.

Selain itu juga berbagai informasi sekolah yang menjadi daya tarik masyarakat dalam memandang citra sekolah. Perubahan informasi adalah salah satu kekuatan sebuah website yang dinamis, karena didalam sebuah kualitas sebuah informasi salah satunya adalah *real time* dan *up to date*. Sehingga dengan diadakannya sistem yang dapat dilakukan perubahan dengan cepat dan mudah adalah suatu keharusan. Pembuatan website menjadi pilihan terakhir ketika masyarakat juga mulai terbiasa dengan memanfaatkan teknologi berbasis internet.

Fasilitas-fasilitas yang ada dalam internet ini yang berupa web akan diperjelas lagi oleh penulis. Oleh karena itu dalam skripsi ini penulis ingin membuat suatu website yang berisikan tentang serba-serbi yang berhubungan dengan sekolah SMP PGRI 6 Kedawung.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian pada latar belakang masalah diatas, maka dapat diambil perumusan masalah sebagai berikut, yaitu:

1. Bagaimana membangun *website* yang efektif dan efisien sehingga user mudah memperoleh informasi sekolah dan melihat berbagai hal yang berhubungan dengan sekolah tersebut?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada dalam web ini berisi informasi yang bisa membantu dan mempermudah user dalam melihat profil sekolah, profil pengajar,

visi dan misi sekolah, data siswa, materi pelajaran, galeri foto, kegiatan yang ada disekolah tersebut, berita terbaru dan lain-lain.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk membuat web SMP PGRI 6 Kedawung.
2. Untuk membuat suatu media atau fasilitas informasi mengenai profil SMP PGRI 6 Kedawung, sehingga user yang membutuhkan informasi akan lebih mudah memperoleh informasi yang dibutuhkan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah:

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada program Strata I STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Mempermudah user mengetahui profil sekolah secara umum.
3. Mempermudah sekolah memberikan informasi kepada guru maupun siswa.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Penulis menggunakan metodologi penelitian sebagai berikut:

1. Wawancara

Yaitu metode yang dilakukan secara langsung dengan cara tanya jawab dengan kepala sekolah dan perangkat sekolah tertentu di sekolah terkait dengan penelitian.

2. Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung terhadap objek yang diteliti, sehingga data yang diperoleh tidak diragukan lagi kebenarannya.

3. Kearsipan

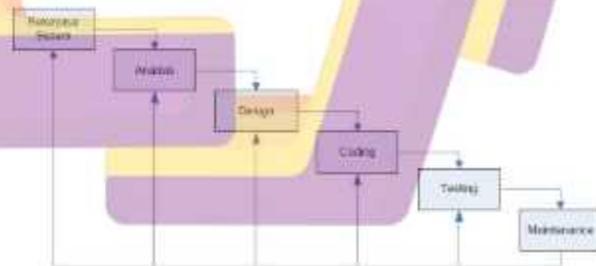
Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara pengumpulan dokumentasi yang telah ada untuk dilakukan analisa.

4. Kepustakaan

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara menggunakan pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau sebagai bahan pembanding.

1.6.2 Tahap Pembuatan Perangkat Lunak

Pembuatan perangkat lunak yang mendasari pembuatan *website* ini adalah menggunakan model *waterfall*, alur dari model *waterfall* dapat dilihat pada Gambar 1.1:



Gambar 1.1 Model Waterfall

Adapun penjelasan dari alur model *waterfall* tersebut adalah sebagai berikut:

a. Rekayasa Sistem

Tahap untuk menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasiannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. *Analisis*

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. *Design*

Tahap perancangan antar muka dari hasil analisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh *user*.

d. *Coding*

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman tertentu.

e. *Testing*

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun apakah sudah sesuai dengan kebutuhan atau keinginan konsumen.

f. *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan, penambahan, atau perbaikan sesuai dengan permintaan *user*.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dimana masing-masing bab terdiri dari sub-sub tertentu yang saling berkaitan. Jadi setiap bab saling

melengkapi dan berhubungan satu sama lain, sehingga dapat dipahami oleh pembaca. Untuk lebih jelasnya sistematika pembahasan tiap-tiap bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi mengenai landasan-landasan teori yang digunakan dan diterapkan dalam melakukan penulisan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai analisa dan perancangan website yang akan dibuat mulai dari gambaran umum perancangan dan fasilitas yang digunakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang sistem yang diusulkan dan teknik pembuatan dengan perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB V PENUTUP

Bab ini menyajikan beberapa kesimpulan mengenai jawaban dari rumusan masalah dan pembahasan serta saran untuk mengembangkan rancangan ini lebih lanjut dimasa mendatang.