

BAB IV

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan tentang “ Perancangan Video Animasi 3D Tentang Pengenalan Dasar Alat-Alat Arung Jeram ” maka di ambil kesimpulan yaitu :

1. Objek pada video animasi 3D hampir menyerupai asli dari segi bentuk dan warna.
2. Video animasi 3D berisi tentang pengenalan dasar alat-alat arung jeram untuk penggiat kegiatan arung jeram.
3. Dengan adanya video animasi 3D tersebut maka penyampain informasi tentang alat-alat dasar arung jeram bisa disajikan dengan lebih menarik.

Berdasarkan kuisioner yang telah dilakukan, video ini dikatakan berhasil dan dapat dimengerti oleh penggiat arung jeram.

5.2 Saran

Berdasarkan pembuatan video animasi 3D ini ada beberapa hal yang dapat dilakukan agar hasil yang didapatkan dapat lebih maksimal, yaitu :

1. Animasi pada objek video ini masih belum terlalu halus, untuk itu kedepannya pembuatan animasi bisa diperhalus dan terlihat lebih nyata.

2. Suara yang direkam masih belum terlalu jernih dan intonasi yang naik turun, untuk itu kedepannya sebaiknya gunakan microfon standar perekaman suara agar yang dihasilkan lebih jernih dan memperdalam pembacaan naskah guna mendapat intonasi yang maksimal.

