

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi terutama internet telah membawa banyak manfaat bagi kehidupan manusia. Salah satu manfaatnya yaitu dalam penyampaian informasi. Media penyampaian informasi yang sangat banyak digunakan yaitu dengan website. Dengan adanya website penyampaian informasi menjadi lebih mudah, akurat, *up to date* dan efisien.

STMIK Amikom Yogyakarta sebuah perguruan tinggi yang memiliki banyak UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa). Setiap UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) setiap tahunnya pasti mengadakan kegiatan atau event tertentu yang membutuhkan media dalam penyampaian informasi mengenai kegiatan yang akan diselenggarakan. Tidak menutup kemungkinan karena banyaknya UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) dan kegiatan yang diselenggarakan, ada kegiatan yang bertabrakan dengan kegiatan UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) yang lain. Selain itu bagian kemahasiswaan kesulitan dalam melakukan pendataan kegiatan yang sudah, sedang maupun belum terlaksana oleh UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa).

Data kegiatan yang dilakukan mahasiswa sangat penting dan mempengaruhi proses akreditasi jurusan oleh BAN-PT (Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi). Pengumpulan data kegiatan yang masih manual membutuhkan waktu yang sangat lama. Sedangkan data yang diinginkan harus sudah ada saat itu juga dan

harus valid. Maka diperlukan adanya sebuah media penjadwalan kegiatan yang dapat meminimalisir kegiatan yang dilaksanakan secara bersamaan dan pengumpulan data menjadi lebih mudah, efektif dan efisien.

Dengan uraian masalah tersebut perlu dibuat sistem untuk membantu setiap UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) dalam menentukan jadwal kegiatan ataupun event yang akan diselenggarakan dan Bagian Kemahasiswaan dalam mengumpulkan data kegiatan mahasiswa yang sudah terlaksana untuk keperluan akreditasi maupun keperluan laporan yang lain. Atas dasar inilah, penelitian ini diberi judul "**Aplikasi Penjadwalan Kegiatan UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) di STMIK Amikom Yogyakarta Berbasis Website**".

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas rumusan masalahnya adalah " Bagaimana membuat website penjadwalan kegiatan UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) di STMIK Amikom Yogyakarta ? "

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun berbasis website.
2. Aplikasi dapat dikelola oleh Bagian Kemahasiswaan STMIK Amikom Yogyakarta.

3. Aplikasi dapat digunakan oleh setiap UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) STMIK Amikom Yogyakarta dengan akun masing-masing UKM untuk menyampaikan informasi dan laporan mengenai kegiatan yang dilaksanakan.
4. Data yang digunakan berasal dari setiap UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) yang telah terkumpul di Bagian Kemahasiswaan untuk mendukung validasi data.
5. Aplikasi dibangun untuk mengatur dan mendata kegiatan yang akan, sedang ataupun sudah berlangsung.
6. Semua mahasiswa dapat melihat agenda kegiatan UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) STMIK Amikom Yogyakarta untuk mendapatkan informasi mengenai kegiatan yang dilaksanakan.
7. Aplikasi penjadwalan kegiatan ini dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan teks editor sublime, web server menggunakan Apache dan pengolahan database menggunakan MySQL.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian tentang Aplikasi Penjadwalan Kegiatan UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) di STMIK Amikom Yogyakarta Berbasis Website dibuat dengan maksud dan tujuan sebagai berikut :

- a. Terbentuknya sistem informasi yang mengatur tentang jadwal kegiatan UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) di STMIK Amikom Yogyakarta.

- b. Mempermudah Bagian Kemahasiswaan dalam mengumpulkan data kegiatan mahasiswa untuk keperluan akreditasi.
- c. Mempermudah dalam melakukan penjadwalan kegiatan yang akan diselenggarakan.
- d. Mempermudah penyampaian informasi mengenai kegiatan yang akan, sedang maupun sudah berlangsung.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1.5.1 Bagi Penulis

- a.) Menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama menempuh pendidikan di STMIK Amikom Yogyakarta.
- b.) Prasyarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III program studi Manajemen Informatika di STMIK Amikom Yogyakarta dan memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).

1.5.2 Bagi STMIK Amikom Yogyakarta

- a.) Mempermudah Bagian Kemahasiswaan STMIK Amikom Yogyakarta dalam mengumpulkan data kegiatan mahasiswa yang sudah maupun belum terlaksana untuk keperluan Akreditasi.
- b.) Referensi penelitian Karya Ilmiah dalam bentuk laporan Tugas Akhir bagi mahasiswa yang sedang mengambil Tugas Akhir.

1.5.3 Bagi UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa)

- a.) Mempermudah setiap UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) dalam menyampaikan informasi mengenai kegiatan yang diselenggarakan.
- b.) Mempermudah pengaturan jadwal kegiatan agar waktu pelaksanaan tidak bersamaan dengan kegiatan dari UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) yang lain.

1.5.4 Bagi Mahasiswa

- a.) Mempermudah mahasiswa untuk mengetahui kegiatan apa yang akan diselenggarakan di STMIK Amikom Yogyakarta.
- b.) Informasi kegiatan yang *up to date* membuat mahasiswa dapat berpartisipasi dalam kegiatan yang diselenggarakan di STMIK Amikom Yogyakarta.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan sebagai berikut :

- a. Wawancara (**Interview**), Penelitian ini melakukan interview langsung dengan Bagian Kemahasiswaan STMIK Amikom Yogyakarta untuk mendapatkan data yang valid dan sesuai dengan keadaan sebenarnya dilapangan.
- b. Studi Pustaka, Penelitian ini mengambil sumber referensi dari buku-buku yang sesuai dengan tema permasalahan yang di bahas untuk memperlancar dalam merancang dan membangun aplikasi.

- c. Observasi, Melakukan pengamatan langsung ditempat penelitian dengan tujuan mendapatkan informasi kendala apa saja yang dihadapi dalam proses penjadwalan kegiatan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan aplikasi yang akan dibangun dan pengenalan software yang akan digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Berupa gambaran alur data dokumen pada Bagian Kemahasiswaan STMIK Amikom Yogyakarta, analisa sistem yang ada saat ini, analisis biaya dan manfaat, dan analisa lain yang berkaitan dengan pembuatan Aplikasi Penjadwalan Kegiatan UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) di STMIK Amikom Yogyakarta.

BAB IV PEMBAHASAN

Membahas tentang rancangan dan implementasi website yang diusulkan meliputi fitur-fitur, sistem yang dibuat dan output yang diperoleh.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan tugas akhir yang menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran pengembangan agar dapat lebih baik dari sebelumnya.

