

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemudahan informasi saat ini sudah menjadi kebutuhan di masyarakat, diantaranya sistem informasi. Sistem informasi sebagai suatu alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Sistem Informasi berbasis website sekolah dapat digunakan untuk penyampaian, pengiriman dan penerimaan informasi yang cepat dan mudah, terutama bagi warga sekolah dan sebagai sarana promosi sekolah, yaitu memperkenalkan sekolah ke masyarakat melalui media internet, dan juga untuk penerimaan siswa/siswi baru.[2]

Word Wide Web yang sering disingkat *www* adalah layanan yang disediakan server untuk komputer client dalam mengakses data di server seperti web. Dengan adanya *word wide web* seorang pengguna dapat menampilkan halaman virtual yang disebut website. Dengan adanya website sekolah, masyarakat, guru, siswa, dan orang tua/wali siswa akan mendapatkan informasi dengan mudah dan efisien karena dapat diakses lewat internet. Dimana saat ini banyak sekolah-sekolah yang menyajikan informasi masih menggunakan cara menempelkannya di papan pengumuman dan masih menggunakan media promosi dengan menyebar brosur, cara ini dirasa tidak efektif dan efisien karena membutuhkan lebih banyak biaya dan waktu, selain itu proses penyampaian dan penerimaan informasi tidak akan cepat.[9]

SMP Saverius 1 Sragen adalah salah satu sekolah yang masih menggunakan cara tersebut untuk menyampaikan informasi, baik untuk warga sekolah ataupun masyarakat, bahkan informasi penting seperti contoh pengumuman kelulusan siswa pada ujian nasional, dan untuk media promosi SMP Saverius 1 Sragen masih melakukan sosialisasi ke sekolah-sekolah dan menyebar brosur.

Atas latar belakang tersebut, dilakukan penelitian di SMP Saverius 1 Sragen untuk membangun sistem informasi berbasis website sebagai media informasi media informasi bagi siswa orang tua/wali siswa dan masyarakat yang menyajikan informasi tentang SMP Saverius 1 Sragen dengan judul **"Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi SMP Saverius 1 Sragen Berbasis Web"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka permasalahan yang akan ditinjau dan dicari penyelesaiannya adalah sebagai berikut :

"Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sistem informasi yang berbasis website di SMP Saverius 1 Sragen?".

1.3 Batasan Masalah

Ada beberapa batasan-batasan masalah dalam penyusunan tugas akhir ini, diantaranya :

1. Penyajian informasi seputar SMP Saverius 1 Sragen.
2. Fasilitas *upload* materi untuk guru dengan login terlebih dahulu.

3. Fasilitas download materi untuk siswa dengan login terlebih dahulu.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Terciptanya website sekolah sebagai media informasi serta sistem informasi yang mendukung kegiatan belajar mengajar dan dapat memberikan informasi secara lengkap di dalam maupun diluar lingkungan sekolah.
2. Merancang *website* untuk memberikan layanan informasi kepada siswa maupun guru dan dilengkapi dengan sistem upload, dan download materi sekolah.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian yang dilakukan di SMP Saverius 1 Sragen yaitu:

Sebagai media penyampaian informasi kepada sivitas akademik SMP Saverius 1 Sragen dan masyarakat.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:

1. Observasi

Merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung pada proses kegiatan belajar mengajar di kelas.

2. Wawancara

Wawancara merupakan suatu teknik pengumpulan data secara langsung, saling bertukar pikiran dan informasi mengenai permasalahan yang ditentukan.

3. Studi Kepustakaan

Studi pustaka dilakukan untuk mencari landasan teori dari berbagai literatur yang berkaitan dengan masalah penelitian. Studi kepustakaan ini dilakukan cara mempelajari membaca buku-buku perpustakaan, panduan, serta literatur lain yang berkaitan dengan bidang penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang penulis gunakan adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai gambaran umum, yang menyajikan Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Pengumpulan Data dan Sistematika Penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dijelaskan dan diuraikan tentang pengenalan sistem secara umum dan perangkat lunak yang akan digunakan dalam penyusunan media pembelajaran.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang teknik analisis dan perancangan desain yang digunakan dalam membangun system.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi system yang akan dibuat.

BAB V. PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi tugas akhir.