

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Seiring dengan semakin ketatnya persaingan dalam dunia bisnis, keberadaan pengolahan data menjadi informasi secara terkomputerisasi menjadi sangat penting. Hal itu dikarenakan pengolahan data secara terkomputerisasi dapat memberikan kontribusi yang besar untuk kinerja di bidang perdagangan. Jika dibandingkan pengolahan data secara manual, pengolahan data secara terkomputerisasi memiliki kelebihan yaitu: pengolahan data yang cepat dan akurat serta mendukung pengolahan data dalam skala besar. Selain itu sistem yang terkomputerisasi dapat mempermudah mengumpulkan, menyimpan, dan memproses data untuk menghasilkan informasi yang dapat membantu melakukan perencanaan strategis dan pengambilan suatu keputusan secara efektif.

Toko Kedai Jersey merupakan toko yang menjual berbagai macam Jersey dan *accessories* sepak bola yang saat ini telah menjadi trend disemua kalangan serta banyak peminatnya. Namun dalam pengolahan data Toko Kedai Jersey masih menggunakan sistem manual yaitu dengan cara mencatat penjualan pada buku catatan, dimana cukup memakan waktu. Untuk mencari stock barang serta penulisan jumlah barang yang dijual rentan kesalahan. Baik kesalahan total barang maupun penghitungan jumlah total bayar, dimana mengakibatkan kasir harus melakukan perhitungan berulang-ulang.

Selain masalah diatas Toko Kedai Jersey juga mempunyai masalah lain yaitu pemesanan barang ke pemasok. Penjual sering lupa melakukan pencatatan pada barang yang kosong sehingga tidak terpesan ke pemasok. Dari persoalan tersebut untuk meningkatkan pelayanan terhadap konsumen adalah dengan membuat aplikasi tentang pencarian barang, transaksi penjualan, pengecekan stock barang, dan pembuatan laporan penjualan.

Sistem penjualan yang masih dilakukan secara manual di Toko Kedai Jersey ini menjadi latar belakang penulis untuk membangun suatu aplikasi penjualan di Toko Kedai Jersey. Dengan menggunakan sistem informasi berbasis komputer penulis dapat merancang aplikasi penjualan pada Toko Kedai Jersey yang cepat, mudah, dan akurat. Didukung dengan sistem informasi yang menunjang maka pelayanan Toko Kedai Jersey terhadap konsumen akan lebih baik dan memberikan kemudahan bagi kasir toko dalam pengecekan stock barang.

Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk mengambil judul Laporan Akhir **"Rancang Bangun Aplikasi Penjualan menggunakan Visual Basic 6.0 pada Toko Kedai Jersey Yogyakarta"**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana merancang dan membangun aplikasi penjualan menggunakan Visual Basic 6.0 pada Toko Kedai Jersey Yogyakarta?

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah diperlukan agar penelitian tidak keluar dari jalur yang sudah ditetapkan. Maka dalam penelitian ini, batasan masalah yang diangkat sebagai berikut:

1. Pembuatan Sistem terkait dengan input data, ubah data, pencarian data dan hapus data.
2. Hanya melayani pembayaran tunai.
3. Sistem ini hanya bisa di akses oleh satu komputer dan satu database.
4. Aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi *desktop* yang menggunakan Microsoft Visual Basic 0.6 sebagai alat bantu pemrograman dan *database* yang digunakan adalah SQL Server 2000.
5. Pengolahan data, meliputi :
  - a. Karyawan
  - b. Supplier
  - c. Jenis
  - d. Barang
  - e. Pembelian
  - f. Penjualan
  - g. Retur
  - h. Member
6. Pembuatan Laporan hasil pengolahan data yang meliputi:
  - a. Laporan Data Barang
  - b. Laporan Data Supplier

- c. Laporan Data Member
- d. Laporan Data Karyawan
- e. Laporan Data Retur
- f. Laporan Data Pembelian
- g. Laporan Data Penjualan
- h. Laporan Data Stock Menipis
- i. Kwitansi

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat dan membangun aplikasi penjualan menggunakan Visual Basic 6.0 serta melakukan analisa terhadap aplikasi penjualan yang sedang berlangsung pada Toko Kedai Jersey Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah untuk mempermudah:

1. proses dalam transaksi penjualan
2. proses transaksi pembelian
3. proses pengecekan stock barang
4. Proses pembuatan laporan penjualan.

#### **1.6 Metode Pengumpulan Data**

Untuk memperoleh data-data yang di butuhkan dalam penulisan tugas akhir menggunakan beberapa metode yaitu:

### 1. Survey / Observasi

Melakukan penelitian dan pengamatan secara langsung mengenai proses keseluruhan penjualan yang ada di Toko Kedai Jersey.

### 2. Metode Study Pustaka (Literatur)

Dengan mengumpulkan data-data dengan membaca dan menelaah buku-buku ilmiah, laporan-laporan lain yang ada kaitannya dengan masalah yang akan diambil.

### 3. Metode Interview

Suatu usaha pengumpulan data atau informasi dengan mengajukan sejumlah pertanyaan secara langsung kepada pegawai Toko Kedai Jersey mengenai sistem yang ada saat ini dalam proses penjualan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Bab I – Pendahuluan, bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian.

Bab II – Landasan Teori, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan rancang bangun aplikasi penjualan secara detail, berupa definisi-definisi rancang bangun, aplikasi dan penjualan, serta hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang di teliti.

Bab III – Tinjauan Umum, berupa gambaran umum tentang perusahaan , identitas, visi, misi dan tujuan TOKO KEDAI JERSEY YOGYAKARTA.

Bab IV – Pembahasan , membahas tentang rancangan dan implementasi aplikasi penjualan yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung dan hasil akhir.

Bab V – Penutup, menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang ada di Bab I), saran saran penggunaan terhadap obyek penelitian dan saran pengembangan rancang bangun aplikasi penjualan yang dibuat agar dapat lebih baik dari versi sekarang.

