

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai perancangan dan pembuatan aplikasi *mobile* hafalan doa anak, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut. Dalam pembuatan aplikasi *mobile* hafalan doa anak harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan aplikasi secara urut. Perancangan diperlukan penggunaan warna yang beragam, serta suara-suara yang mendampingi kegiatan interaktif. Cara menggunakan aplikasi dibuat sederhana sehingga anak sebagai target pengguna dapat memahami cara menggunakannya. Aplikasi *mobile* hafalan doa sehari-hari dapat berjalan di semua ukuran layar dari *smartphone* android karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.

5.2 Saran

Dari pembuatan aplikasi *mobile* haafalan doa sehari-hari ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Pada aplikasi *mobile* hafalan doa sehari-hari ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik dan suara dari setiap doa lebih seragam sehingga membuat pengguna menjadi lebih tertarik.
2. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi aplikasi yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti IOS, blacberry dan lainnya.

