

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

MAN LAB UIN YOGYAKARTA adalah sekolah madrasah negeri yang terletak diprovinsi D.I. Yogyakarta, Kota Bantul. Madrasah ini menggunakan Agama Islam sebagai pegangan utama pendidikan Agamanya yang memiliki misi : "Terwujudnya Madrasah Unggul, Terampil, Islami, Asri, dan Ramah", Sejalan dengan perkembangan madrasah. MAN LAB UIN masih menggunakan sistem manual dalam menyampaikan informasi guna promosi, dalam pendaftaran peserta didik baru, dan dalam proses pembelajaran.

Sedangkan dunia teknologi informasi saat ini semakin berkembang dan maju, dalam penyebaran informasi sangat cepat dan luas. Salah satu media informasi yang efektif adalah website. Website mampu memberikan informasi menjadi lebih mudah dan berkesan. Sebagai contoh website dapat digunakan untuk media pemasaran, informasi pendidikan, komunikasi, dan promosi. Website juga merupakan media yang sangat cocok untuk mengenalkan kepada masyarakat luas tentang berbagai potensi yang dimiliki suatu sekolah serta meningkatkan proses pembelajaran.

MAN LAB UIN YOGYAKARTA membutuhkan suatu *website* yang dapat membantu mempermudah pihak yang berkaitan dalam mengetahui segala informasi mengenai kegiatan yang berhubungan dengan pendidikan di MAN LAB UIN YOGYAKARTA. *Website* yang ada diharapkan dapat digunakan dan dapat memberikan informasi madrasah, informasi yang dapat menyimpan

datapendaftaran peserta didik baru, dan informasi pembelajaran secara cepat dengan adanya fungsi upload materi sehingga menjadi media promosi dan media pembelajaran yang efektif. *Website* tersebut akan dikembangkan dalam bentuk *script* PHP dan *database* dengan aplikasi MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dengan penjabaran latar belakang di atas, diperoleh rumusan masalah yaitu bagaimana merancang sebuah *website* sebagai media informasi dan promosi tentang madrasah dengan fasilitas di dalamnya mengandung informasi madrasah dan informasi pendaftaran peserta didik baru, dan fungsi *upload* materi sebagai *E-learning* di MAN LAB UIN YOGYAKARTA untuk mempermudah madrasah dalam menyampaikan informasi terhadap masyarakat serta informasi pembelajaran untuk siswa madrasah sehingga siswa dapat merasakan manfaat dari web tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Berikut adalah batasan-batasan masalah yang di berikan oleh penulis untuk mencegah pembahasan hal-hal yang tidak perlu

1. Aplikasi ini berbasis Web.
2. Aplikasi ini tidak membahas masalah keamanan secara detail, hanya sebatas *username* dan *password*.
3. Tipe pengguna *Admin*, *Admin* dapat mengakses seluruh isi dari *website*. *Admin* dapat memelihara, merubah, maupun menghapus data yang ada dalam *website*.

4. Tipe pengguna Guru, Guru hanya dapat membaca *post* artikel, membaca *page*, membuat materi sesuai mata pelajaran yang diampu, membuat nilai hasil ulangan, dapat merubah profil diri sendiri, dapat merubah *password* diri sendiri, melihat profil semua guru.
5. Tipe pengguna Siswa, Siswa hanya dapat membaca *post* artikel, membaca *page*, melihat materi, dan nilai dari semua guru, mendownload materi dapat melihat profil semua guru, dapat melihat profil diri sendiri, dapat mengganti *password* diri sendiri.
6. Tipe penggunaan Umum atau tanpa *login* hanya bisa melihat *post* artikel dan membaca *pages*serta dapat mendaftarkan diri atau anaknyadimadrasah.
7. Sistem ini dirancang dan dibangun dengan menggunakan *framework CodeIgniter* dengan *software* yang digunakan yaitu *sublime text 2* bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *databasenya*.
8. Sistem ini hanya akan diimplementasikan pada Man Lab UIN yogyakarta.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas dapat dikemukakan tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Sebagai media informasi dan promosi tentang keberadaan madrasah sehingga dapat menarik dan memudahkan masyarakat dalam mencari informasi ketika akan orang tua ingin mendaftarkan anaknya. Sehingga karena kenyamanan penggunaan media informasi yang ada dan promosi yang jelas maka dapat meningkatkan kualitas madrasah.
2. Membuat media informasi yang membantu madrasah dalam pendaftaran

peserta didik baru dan proses pembelajaran.

3. Sebagai syarat kelulusan jenjang strata I STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi penulis dan pembaca
 - a. Penulis bisa menerapkan ilmu yang di peroleh dari perkuliahan dan di harapkan dapat di terapkan dalam kehidupan sehari-hari.
 - b. Penulis dan pembaca akan mengetahui struktur dari penggunaan *framework* Code Igniter dan Bootsrap.
 - c. Menjadi syarat menyelesaikan pendidikan Strata I Teknik Informatika.
2. Bagi MAN LAB UIN YOGYAKARTA
 - a. Menjadikan promosi MAN LAB UIN dapat lebih luas tanpa harus mengeluarkan banyak biaya dan menarik banyak minat masyarakat.
 - b. Mengikuti *trend* teknologi informasi untuk menunjang visi dan misi MAN LAB UIN.
 - c. Memudahkan pendaftaran peserta didik baru dan pembelajaran di MAN LAB UIN.
3. Bagi Masyarakat
 - a. Memberikan kemudahan bagi masyarakat untuk memperoleh informasi mengenai MAN LAB UIN secara cepat dan tepat tanpa harus mengunjungi MAN LAB UIN YOGYAKARTA terlebih dahulu.

1.6 Metode Penelitian

1. Persiapan Penelitian

Pada tahapan ini dilakukan persiapan penelitian seperti penyusunan latar belakang, perumusan masalah, penentu batasan penelitian, tujuan diadakannya penelitian, manfaat penelitian serta penjelasan tentang metode yang digunakan dalam penelitian

2. Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Dalam metode ini penulis melakukan pengamatan dan penelitian langsung terhadap kegiatan yang sedang berlangsung di MAN terkait dengan program yang penulis rencanakan.

b. Metode Wawancara

Selain kegiatan di atas penulis, juga melakukan tahap wawancara temu langsung dengan sebagian adik-adik madrasah dan juga guru-guru yang kami anggap mampu dan tahu terkait dengan program yang akan penulis rancang.

c. Metode Kepustakaan

Mengadakan penelitian dengan cara mempelajari dan membaca literatur literatur yang ada hubungannya dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis

d. Metode Dokumentasi

Teknik pengumpulan data dengan pencarian dokumen-dokumen maupun arsip-arsip yang mendukung dalam proses pencarian solusi

masalah yang diteliti

3. Analisis

Pada tahapan ini di lakukan analisis terhadap proses atau prosedur yang ada pada MAN LAB UIN YOGYAKARTA selanjutnya merancang modul program yang di butuhkan untuk di kembangkan, database yang di gunakan, dan analisis terhadap fitur-fitur yang dibuat dan di pasangkan pada *web*

4. Perancangan *Web*

Di tahapan ini akan di lakukan perancangan terhadap *web* yang akan di buat seperti aspek aspek berikut ini:

1. Perancang basidata
2. Perancangan *Diagram Flowchart* dalam penggunaan *web*
3. Perancangan *Entity Relationship Diagram* dari *web*.
4. Perancangan *Data Flow Diagram* dari *web*
5. Perancangan tampilan antarmuka atau *User Interface* dari *web*

5. Pengembangan *Web*

Hasil dari perancangan kemudian di terapkan dengan aplikasi berbasis *web* menggunakan *framework* Code Igniter, bootstrap dan basisdata *MySql*.

6. Implementasi dan Pengujian

Tahap terakhir akan di lakukan uji coba penggunaan *web* dengan cara simulasi.

7. Analisis Hasil Uji Coba dan Kesimpulan

Pada tahapan ini akan dilakukan analisis terhadap hasil uji coba dan penyusunan kesimpulan

1.7 Sistematika Penulisan

Penelitian ini menggunakan sistematika penulisan yang terdiri dari lima bab secara berurutan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang pemilihan judul, perumusan masalah, tujuan, manfaat, ruang lingkup dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang digunakan untuk pembuatan *web* ini, antara lain: teori PHP, MySQL dan *Web Server*.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas analisis terhadap suatu informasi-informasi pendidikan dalam bentuk situs *web* di MAN LAB UIN Yogyakarta. Analisis ini meliputi profil perusahaan, struktur organisasi, dan kebutuhan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan rancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, bab ini akan menjelaskan implementasinya pada situs *web* dan algoritma yang digunakan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan situs *web* berikutnya