

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemudahan informasi di saat ini sudah menjadi kebutuhan di masyarakat, diantaranya sistem informasi untuk pendidikan berupa pembayaran sarana spp berbasis web guna mempermudah dan mempercepat pekerjaan, terutama bagi tata usaha selaku pengelola keuangan.

Dengan adanya pembayaran sarana spp berbasis web, siswa akan mendapatkan informasi dengan mudah dan efisien karena dapat di akses lewat internet. Dimana saat ini banyak sekolah – sekolah yang menyajikan informasi masih menggunakan cara manual yaitu dengan cara menulis dalam buku yang jumlahnya banyak, cara ini dirasa tidak efektif dan efisien karena membutuhkan lebih banyak biaya dan waktu, selain itu proses pengolahannya membutuhkan waktu yang lama.

SMP Negeri 2 Bawang adalah salah satu sekolah yang masih menggunakan cara tersebut untuk menyampaikan informasi pembayaran sarana spp, baik tata usaha ataupun siswa – siswi masih menggunakan buku sebagai informasi.

Atas latar belakang tersebut, dilakukan penelitian di SMP Negeri 2 Bawang untuk membangun sistem informasi berbasis web untuk mempermudah dan mempercepat pekerjaan tata usaha untuk menyajikan informasi pembayaran sarana spp tentang SMP Negeri 2 Bawang dengan judul

“ Pengolahan Data Pembayaran Sarana SPP berbasis Web pada SMP Negeri 2 Bawang “

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, SMP Negeri 2 Bawang sebelumnya belum mempunyai sistem informasi pembayaran sarana spp berbasis web dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang Sistem informasi Pembayaran Sarana SPP berbasis website sehingga dapat menunjang *efektifitas* dan *efisien* kerja tata usaha di SMP Negeri 2 Bawang ?
2. Bagaimana membangun sebuah Sistem informasi Pembayaran Sarana SPP berbasis website yang mampu mendukung perkembangan pada SMP Negeri 2 Bawang ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang muncul adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi yang dibangun hanya menyangkut data siswa – siswi SMP Negeri 2 Bawang
2. Sistem Informasi yang dibangun hanya mencakup SMP Negeri 2 Bawang.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah Sistem Informasi pembayaran sarana spp berbasis web di SMP Negeri 2 Bawang agar mudah untuk di kelola oleh bagian tata usaha dan untuk mempermudah siswa – siswinya untuk melakukan pembayaran.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis

- a. Memenuhi salah satu syarat kelulusan dari STMIK AMIKOM Yogyakarta jurusan Manajemen Informatika untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).
- b. Menerapkan dan mengembangkan ilmu teori dan praktek selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi atau sebuah sistem nyata.
- c. Membuka wawasan pengetahuan baru di bidang teknologi informasi khususnya internet yang berkaitan dengan dunia informasi.

2. Bagi Sekolah

Untuk membantu dalam menyampaikan informasi yang ada pada siswa – siswi dan tata usaha untuk mempercepat pekerjaan.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Penyusunan tugas akhir ini, penulis menggunakan empat metode penelitian data, yaitu :

1. Observasi

Suatu cara pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap suatu obyek dalam suatu periode tertentu dan mengadakan pencatatan secara sistematis tentang hal - hal yang di amati. Pada metode ini penulis melakukan pengamatan langsung di SMP Negeri 2 Bawang.

2. Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung baik dengan lisan atau pun dengan tulisan terhadap obyek. Pada metode pengumpulan dengan cara interview ini penulis melakukan wawancara langsung terhadap tata usaha mengenai sistem yang sedang berjalan.

3. Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data mengacu pada buku-buku pedoman yang ada, yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian sebagai dasar teori dalam perancangan analisis dari situs web yang akan dibuat. Metode ini dengan cara pengumpulan data dengan cara melakukan mempelajari dan mengadakan pengamatan dari buku buku yang berhubungan dengan permasalahan yang sedang dihadapi.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir yang disusun ini, secara keseluruhan sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Pada bab ini akan membahas mengenai teori-teori pendukung pembuatan Tugas Akhir (*software*) yang digunakan. Beberapa diantaranya mengenai *HTML*, *PHP*, *CSS*, *MySql*, dan *Adobe Dreamweaver*.

BAB III : Tinjauan Umum

Bab ini akan menguraikan analisa sistem yang sudah ada , yaitu analisis sistem yang dipakai saat ini dan analisis terkait dengan pembuatan sistem informasi pengolahan sarana spp berbasis web sekolah ini.

BAB IV : Pembahasan

Bab ini menjelaskan hasil uji coba program sistem yang berjalan, serta memaparkan analisis desain ,*implementasi* dan hasil testing.

BAB V: Penutup

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari pelaksanaan seluruh kegiatan dan beberapa saran dari penulis baik kepada sekolah maupun kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.