

**PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN BUAH DAN
SAYUR UNTUK MEMBANTU GURU DALAM MENGAJAR ANAK
USIA DINI PADA TK 'AISYIYAH BUSTANUL ATHFAL
PERUMNAS CONDRONG CATUR**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

Windar Makhita 12.01.3106

Via Fitry Vawzi 12.01.3109

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN BUAH DAN
SAYUR UNTUK MEMBANTU GURU DALAM MENGAJAR ANAK
USIA DINI PADA TK 'AISYIYAH BUSTANUL ATHFAL
PERUMNAS CONDONG CATUR


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Windar Makhita 12.01.3106

Via Fitry Vawzi 12.01.3109

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 7 Mei 2015

Dosen Pembimbing


Agus Purwanto, M.Kom.
NIK. 190302229

PENGESAHAN

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN BUAH DAN SAYUR UNTUK MEMBANTU GURU DALAM MENGAJAR ANAK USIA DINI PADA TK 'AISYIAH BUSTANUL ATHFAL PERUMNAS CONDONG CATUR

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Via Fitry Vawzi 12.01.3109

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 4 Juni 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji


Tanda Tangan

Erni Seniwati, M.Cs.
NIK. 190302231

Mei P Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Tanggal 4 Juni 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA


Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN BUAH DAN SAYUR UNTUK MEMBANTU GURU DALAM MENGAJAR ANAK USIA DINI PADA TK 'AISYIYAH BUSTANUL ATHFAL PERUMNAS CONDONG CATUR

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Windar Makhita 12.01.3106

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal 4 Juni 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

M.Rudvanto Arief, MT
NIK. 190302098



Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Tanggal 4 Juni 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M.Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

HALAMAN PERNYATAAN

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Juni 2015

Windar Makhita

12.01.3106



Via Fitry Vawzi

12.01.3109



MOTTO

“ Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen bersama untuk menyelesaikannya. “

“ Sseungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai(dari satu urusan), tetaplh bekerja keras(untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap. “ arti QS.Al-Insyiroh ayat 6-8.



HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Tuhan YME yang selalu memberikan kelancaran atas semua urusanku.
2. Kedua orangtua yang selalu men-support untuk terus maju dan segala bentuk kasih sayang, perhatian yang tulus dan tidak pernah terhitung berapa banyaknya dan tidak pernah ternilai seberapa besarnya, juga terimakasih untuk banyak doanya.
3. Pak Agus selaku dosen pembimbing yang cuek tapi baikkk banget.
4. Pak Mei dan Bu Erna selaku dosen penguji yang banyak memberi masukan.
5. Djuwariah simbah putriku yang senantiasa mendoakan kesuksesanku dan sayang banget sama aku.
6. Vita Ferawaty Vawzi adikku yang manja dan nyebelin tapi ngangenin.
7. Joko Dwi Hartanto, pacar LDRku yang dulu selalu ada untuk membuatku bahagia. Dan sampai kini berjuang untuk membahagiakanku di masa depan. Love you
8. Windar Makhita untuk bestpartner tugas akhirku, untuk begadang barengnya, susah barengnya, dan buanyaakk lg.
9. Riana Indriani sahabat sejutiku yang selalu men-support untuk cepat-cepat menyelesaikan tugas akhirnya dan selalu bawel tentang kebaikanku.
10. Hardina ,sahabat baruku. Terimakasih untuk sharingnya.
11. Nana dan Taqi ditunggu kedatangan si babynya, semoga jadi anak soleh dan solehah.
12. Anak-anak teknik informatika seperjuangan, Nofi sahabat yang ilang mulu, Amad selalu membantuku dalam kerja kelompoknya hehe, Andre empon sahabatku yang sekarang udah sukses jadi TNI, dan semua anak Detik yang banyak memberiku canda tawa yang konyol.
13. Mbak Berlina Mahardhika Vita meskipun jarang kekos, tapi banyak buangett ngasih motivasi hidup yang bener-bener topp.
14. Mbak Tya anak kosan yang sering nemenin aku masak hingga nonton film Jodha dan horror.
15. Untuk semua mantan (yang pernah nyakitin) yang bikin aku jadi wanita kuat alhamdulillah. ☺
16. Anas Solichin yang udah jadi tentor terbaik buatku.
17. Buat Andri Detik yang udah mau bantuin bikin naskah.
18. Evana Paxia yang udah nyediain obat pegel-pegel pas begadang hehe.

Via Fitry Vawzi

HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Alhamdulillah kupersembahkan kepada ALLAH SWT atas segala rahmat dan kesempatan untuk menyelesaikan tugas akhir dengan segala kekuranganku. Segala syukur aku ucapkan kepada-Mu karena telah menghadirkan mereka yang selalu memberi semangat dan karena-Mu lah tugas akhir ini terselesaikan.
2. Kepada Bapak Martosutomo Nasan dan Ibu Sartem, kedua orang tua ku tersayang, tugas akhir ini Wiwi persembahkan. Tiada kata yang bisa menggantikan segala sayang, usaha, semangat, dan juga do'a yang telah dicurahkan untuk penyelesaian tugas akhir ini.
3. Teruntuk Kakak ku tersayang kak Sudianto, tugas akhir ini adek persembahkan. Terimakasih untuk semangat, nasehat dan do'a nya, sayang kakak.
4. Untuk mba ku tersayang, Mba Maryam. Makasih mba untuk support, untuk do'a nya, untuk semuanya. Sayang mba ku pokoknya.
5. Teruntuk pak Agus Purwanto Saya ucapkan terima kasih atas ilmu, nasihat dan sudah menjadi pembimbing kami, dan sabar menjadi pembimbing kami.
6. Pak Tony dan Pak Rudy selaku dosen penguji yang banyak memberikan nasihat dan masukan untuk tugas akhir ini.
7. Untuk Fatahila Effendiputra, kekasih hatiku alias pacarku yang selalu memeberi semangat, yang selalu ada saat aku butuhkan, yang selalu berusaha membuat ku tersenyum saat galau, yang selalu sabar sama wi saat wi lemot. Terimakasih sayang untuk selalu ada disamping wi selama ini. Wiwi sayang Fata.
8. Teruntuk bestpatner ku Via fitry Vawzi, terimakasih sayang sudah menjadi partner terhebatku untuk mengerjakan tugas akhir ini, nemenin ngerjain bareng dari pagi sampe malem sampe pagi lagi. Sabar sama aku yang kadang ceroboh tukang lupa ples lelet.
9. Untuk anak-anakku sayang alias Miu, Mochi, Moli. Makasih sayang udah nemenin tiap malam, udah buat keatwa mommy udah ngebhibur mommy saat sedih. Semoga Mochi cepet dapet Baby yaa, jadi rumah tambah rame deh. Dan makasih buat mili yg lucu nan manut banget.
10. Makasih buat Riana Indriani, Bayu, dan Fachri yang selalu bantuin aku.
11. Makasih nana dan taqi, yang dulu buat aku jadi sama fata. Ditunggu baby nya semoga menjadi anak yang sholeh dan sholehah.
12. buat adek ku alias partner incrima ku, Devi Nadia Dominica. Terimakasih Saeko udah jadi temen sharing alias temen teraneh buat aku. Dan jadi adik

yang banyak buat aku terkontaminasi. Dan makasih buat mas Randy yang banyak banget ngasih motivasi buat dedek, ngasih saran dan do'a nya.

13. Terimakasih untuk anak-anak humas yang udah banyak ngasih motivasi dan support, Mas Fadya, Awe , Dimas, Mba Eka, Nana, Winda, Reni, Adit, Didit, tuti, Devi, kiki, nanda , graha, mba Devi, hamdi, dwi, iqbal, mas aul, mba dina, saras, sandy. Pokonya buat kalian semua makasih banget my fams.
14. Teruntuk ana-anak kos ku, kos warning. Terimakasih untuk support untuk becandaan nya yang selalu buat ketawa. Geslin , Tante alias dek anisa, mba aida, mba efka, muna, renita, anti, fitria, lupy. Dan anak kos lainnya yang ga bisa aku sebutin satu satu.
15. Terimakasih buat dek Geslin yang selalu setia jadi temen sharing ku.
16. Terimakasih untuk anak-anak Detik, teman seperjuangan deh pokoknya kalian. Terimakasih untuk Andri yang udah bantuin buat naskahnya.



Windar Makhita

KATA PENGANTAR

Bismillaahirrohkmaanirrokhiiim

Alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT yang memiliki kehendak dan kekuasaan yang tiada batasnya, memberi rahmat dan hidayah kepada hamba-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan judul “Pembuatan Media Pembelajaran Buah dan Sayur untuk Membantu Guru dalam Mengajar Anak Usia Dini pada TK ‘Aisyiyah Bustanul Athfal Perumnas Condong Catur”.

Penulis berusaha semaksimal mungkin untuk menyusun laporan ini, penulis juga menyadari bahwa ada orang-orang hebat yang telah banyak membantu penulis. Tanpa ulur tangan dari mereka, maka penulis bukanlah apa-apa dan bukan siapa-siapa. Terimakasih yang penulis ucapkan dengan segala kerendahan hati, kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa
2. M.Suyanto, Prof. Dr, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Agus Purwanto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak membantu dalam proses pembuatan tugas akhir ini.
4. TK ABA Perumnas Condongcatur terutama Kepala Sekolah Ibu Hj.Siti Markhanah, S.Pd yang telah memberikan ijin kepada penulis dengan menjadikan TK ABA sebagai objek tugas akhir dan guru

lainnya yang telah ikut membantu memberikan informasi mengenai TK ABA tersebut.

5. Mas Al Mahdi yang banyak sekali membantu pembuatan media pembelajaran sekaligus memberikan kritikan yang mendukung kinerja penulis serta mengajari kami tentang Adobe Flash.
6. Bayu terimakasih untuk sharing ilmunya juga tentang flash.
7. Semua pihak yang telah membantu yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis.

Tidak ada gading yang tak retak. Begitu juga dengan laporan Tugas Akhir ini yang masih jauh dari kata sempurna. Karena sesungguhnya kesempurnaan hanyalah milik Allah SWT semata. Semoga kritik dan saran bisa membantu melengkapi kekurangan yang ada serta membangun untuk lebih baik lagi. semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan penulis pada khususnya. Amin.

Yogyakarta,

Penulis

DAFTAR ISI

COVER	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penelitian	3
1.7 Rencana Kegiatan.....	4
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Sejarah Multimedia	5
2.2 Pengertian Multimedia	6
2.3 Unsur-Unsur Multimedia	7
2.3.1 Teks (Text).....	7

2.3.2 Gambar (Image).....	8
2.3.3 Suara (audio).....	8
2.3.4 Video.....	8
2.3.5 Animasi.....	8
2.3.6 Realitas Virtual (Virtual Realitty).....	8
2.4 Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2.4.1 Macam-macam Media Pembelajaran dan Karakteristiknya	11
2.5 Struktur Aplikasi Multimedia.....	12
2.5.2 Struktur Menu.....	13
2.5.3 Struktur Hierarki.....	14
2.5.4 Struktur Jaringan.....	14
2.5.5 Struktur Kombinasi.....	15
2.5.6 Struktur dalam Web Multimedia	16
2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	17
2.7 Software yang Digunakan	20
2.7.1 Adobe Flash CS5.5 Profesional.....	20
2.7.2 Corel Draw.....	22
BAB III	25
GAMBARAN UMUM	25
3.1 Latar Belakang TK ‘Aisyiyah Bustanul Athfal Perumnas Condongcatur...	25
3.2 Keunggulan TK ABA (‘Aisyiyah Bustanul Athfal).....	34
3.3 Pengelompokan Kelas	34
3.4 Fasilitas dan Program Kegiatan.....	40
3.4.1 Fasilitas yang terdapat di TK ABA.....	40
3.4.2 Program Kegiatan	42
3.5 Visi dan Misi TK ABA	43
3.5.1 Visi TK ABA	43

3.5.2 Misi TK ABA	43
3.7 Struktur Organisasi.....	44
3.8 Tujuan Lembaga.....	45
3.9 Jadwal kegiatan Belajar Mengajar	45
BAB IV	46
PEMBAHASAN	46
4.1 Mendefinisikan Masalah	46
4.2 Merancang Konsep.....	47
4.3 Merancang Isi	48
4.4 Merancang Naskah	51
4.5 Merancang Grafik.....	53
4.5.1 Rancangan Halaman Intro / Opening.....	54
4.5.2 Rancangan Halaman Utama.....	55
4.5.3 Rancangan Halaman Menu Buah.....	56
4.5.4 Rancangan Halaman Menu Sayur.....	56
4.6 Memproduksi Sistem.....	57
4.6.1 Membuat Tampilan Halaman Utama di CorelDraw X5	58
4.6.2 Pembuatan Aplikasi dengan Adobe Flash CS5.5 Profesioanal.....	65
4.7 Melakukan Tes Pengujian Aplikasi.....	77
4.7.1 Black Box Testing.....	77
4.7.2 Tes Pemakaian pada Hardware	78
4.8 Pemeliharaan Sistem	78
BAB V.....	80
PENUTUP.....	80
5.1 Kesimpulan.....	80
5.2 Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan	4
Tabel 2 1 Pengembangan Sistem Multimedia.....	18
Tabel 3. 1 Siswa Kelas A1	35
Tabel 3. 2 Siswa Kelas A2	35
Tabel 3. 3 Siswa Kelas A3	36
Tabel 3. 4 Siswa Kelas B1	37
Tabel 3. 5 Siswa Kelas B2	37
Tabel 3. 6 Siswa Kelas B3	38
Tabel 3. 7 Siswa Kelas B4	39
Tabel 3. 8 Program Kegiatan TK ABA.....	42
Tabel 3. 9 Jadwal Kegiatan Belajar Mengajar TK ABA	45
Tabel 4. 1 Rancangan Isi.....	49
Tabel 4. 2 Uji Coba Balck Box	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Linier	13
Gambar 2. 2 Struktur Menu	13
Gambar 2. 3 Struktur Hierarki	14
Gambar 2. 4 Struktur Jaringan	15
Gambar 2. 5 Struktur Kombinasi	16
Gambar 2. 6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	18
Gambar 2. 7 Layout Adobe Flash	21
Gambar 2. 8 Layout CorelDraw	22
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi TK ABA	44
Gambar 4. 1 Rancangan Aplikasi.....	51
Gambar 4. 2 Halaman Intro.....	54
Gambar 4. 3 Halaman Utama.....	55
Gambar 4. 4 Rancangan Menu Buah	56
Gambar 4. 5 Rancangan Menu Sayur	57
Gambar 4. 6 Tampilan Background dan Export Background.....	59
Gambar 4. 7 Tampilan Export.....	60
Gambar 4. 8 Tampilan create New a Document pada CorelDrawX5.....	61
Gambar 4. 9 Tampilan pembuatan Tombol	62

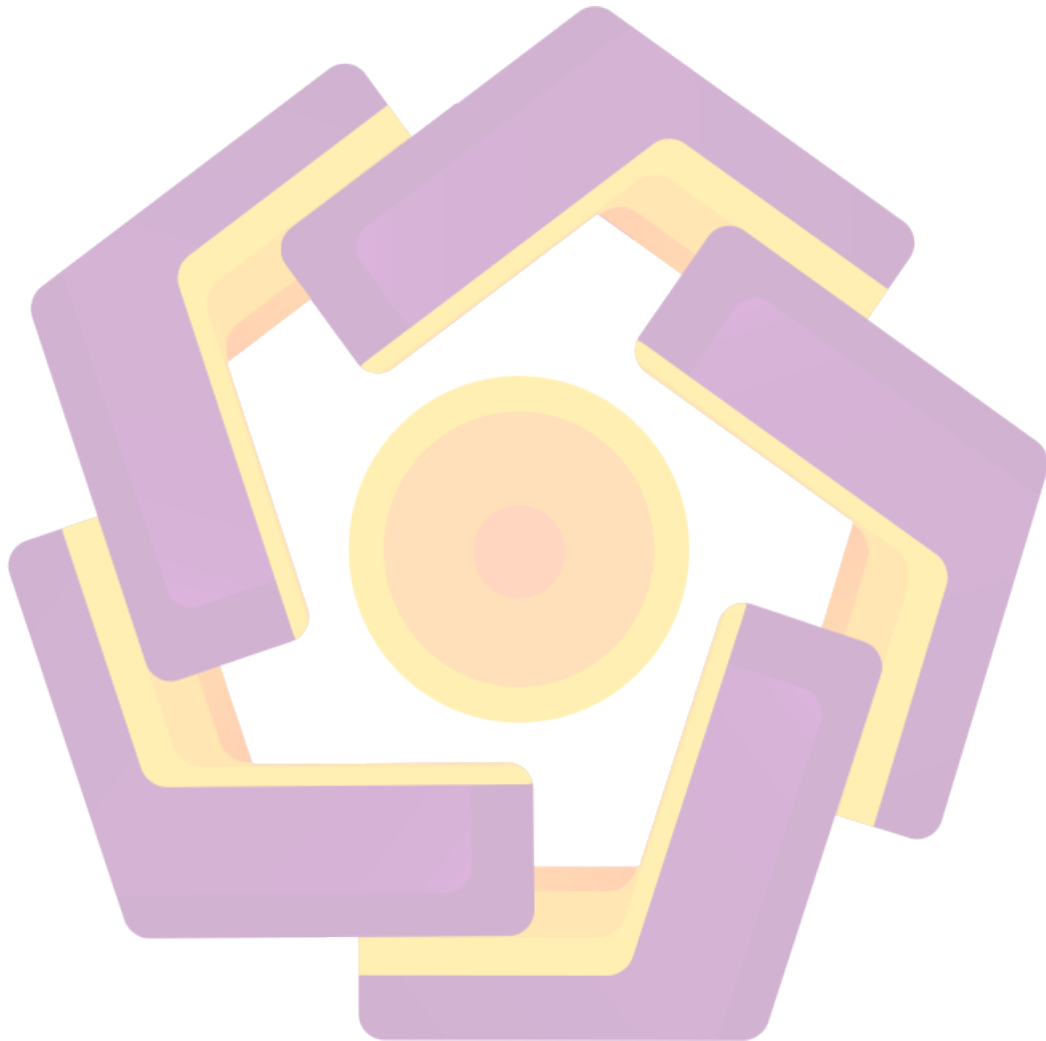
Gambar 4. 10 Tampilan setelah di convert to curves.....	62
Gambar 4. 11 Tampilan tombol yang diberi warna	63
Gambar 4. 12 Tampilan tombol yang sudah diberi Text	63
Gambar 4. 13 Tampilan proses penyimpanan Tombol.....	64
Gambar 4. 14 Tampilan hasil jadi halaman Utama.....	64
Gambar 4. 15 Tampilan Semua Gambar yang Sudah di Import ke Adobe Flash .	65
Gambar 4. 16 Tampilan Frame Awan.....	66
Gambar 4. 17 Animasi Motion Tween pada Awan.....	66
Gambar 4 18 Tampilan Seleksi Tombol	67
Gambar 4. 19 Tampilan Convert to Symbol	67
Gambar 4. 20 Tampilan Timeline untuk Button	68
Gambar 4. 21 Tampilan dalam Frame Button.....	69
Gambar 4. 22 Tampilan Library.....	70
Gambar 4. 23 Tampilan objek yang akan di animasikan.....	70
Gambar 4. 24 Tampilan Convert to Symbol	71
Gambar 4. 25 Tampilan Frame Animasi.....	71
Gambar 4. 26 Animasi Motion Tween pada Objek Buah dan Sayur.....	71
Gambar 4. 27 Proses Setting pada Property Bar	72
Gambar 4. 28 Tampilan script untuk menghentikan frame pada halaman utama.	73
Gambar 4. 29 Tampilan script layar penuh pada halaman utama	73
Gambar 4. 30 Tampilan script tombol keluar	74

Gambar 4. 31 Tampilan script penghubung antar frame pada tombol buah 75

Gambar 4. 32 Tampilan Script Keluar Dari Aplikasi. 75

Gambar 4. 33 Tampilan Script Memunculkan /Menyembunyikan Objek..... 76

Gambar 4. 34 Tampilan Publish Setting 77



INTISARI

Di TK ABA proses belajar mengajar yang dilakukan guru kepada anak didiknya masih menggunakan buku atau menggunakan lisan saja yang kurang efektif karena tidak memenuhi lima unsur multimedia yaitu teks, gambar, suara, video, animasi, dan hanya sebatas teks, gambar dan suara. Dengan menggunakan media pembelajaran ini, maka anak akan lebih banyak memahami secara jelas dan detail mengenai manfaat buah dan sayur karena pada aplikasi ini terdapat banyak unsur multimedia yang akan didapatkan oleh anak tersebut.

Pada umumnya anak-anak merasa bosan dengan metode pembelajaran yang monoton, untuk itu dibutuhkan media pembelajaran interaktif yang berguna untuk membantu anak usia dini dalam mengenal dan memahami jenis beserta manfaat buah dan sayur.

Adapun manfaat dari aplikasi ini adalah dapat memberikan informasi sayuran dengan lengkap beserta ilustrasi dari buah dan sayuran tersebut, juga membuat sebuah media pembelajaran interaktif yang dapat menambah minat belajar anak usia dini. Aplikasi ini menggunakan fitur-fitur yang sudah disediakan untuk berinteraksi dengan pengguna .

Kata kunci : Adobe Flash, Action Script

ABSTRACT

The ABA TK learning process the teachers to their students still use books or use a less effective orally because it does not meet the five elements, namely multimedia text, images, sound, video, animation, and was limited to text, images and sound. By using this instructional media, then the child will more clearly understand and detail about the benefits of fruits and vegetables due to the application of multimedia, there are many elements that will be earned by the child.

In general, the children are bored with the monotony of learning methods, it is necessary for interactive learning media that are useful to help early childhood in recognizing and understanding the types of fruits and vegetables along with the benefits.

The benefit of this application is to provide complete information to the vegetables with illustrations of fruits and vegetables, also makes an interactive learning media that can add interest to early childhood learning. This application uses features that are provided to interact with the user.

Keyword : *Adobe Flash, ActionScript.*