

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat

ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Kerumitan modeling 3D dapat mempengaruhi performa rendering objek 3D. Semakin banyak *face* yang dibutuhkan untuk membuat objek maka akan semakin berat.
2. Dari pendeteksian marker berjalan cukup baik, pendeteksian marker berdasarkan *features* yang berada di dalam gambar.
3. Dari pengujian tampilan menu berjalan cukup baik.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik antara lain :

1. Menambahkan jenis hewan agar lebih bervariasi.
2. Menambahkan fitur lain, seperti memutar dan memperbesar objek menggunakan sentuhan tangan pada layar *smartphone*.
3. Menganimasikan objek hewan sehingga terlihat lebih menyerupai hewan di dunia nyata.
4. Objek 3D *low poly* sangat dianjurkan untuk memperingan proses *rendering* 3D.